



# PAN1070 NDK 开发套件使用手册

发布 0.4.0



磐启微电子 PAN1070 项目组  
2024 年 04 月 04 日

# Table of contents

<b>1 快速入门</b>	1
1.1 NDK 快速入门指南	1
1.1.1 1 概述	1
1.1.2 2 PAN107x EVB 介绍	1
1.1.3 3 PAN1070 NDK 开发环境确认	1
1.2 NDK 开发环境介绍	1
1.2.1 开发 IDE	1
1.2.2 Keil Flash 下载程序	2
1.3 NDK 整体框架介绍	2
1.3.1 1 简介	2
1.3.2 2 NDK 目录结构	2
1.4 Nimble 简介	6
1.4.1 Overview	6
1.4.2 支持硬件	6
1.4.3 概览	7
1.4.4 应用示例	7
1.4.5 API 接口	7
<b>2 硬件资料</b>	9
2.1 PAN107x EVB 介绍	9
2.1.1 1 概述	9
2.1.2 2 开发板硬件资源	9
2.2 PAN107x 硬件参考设计	26
2.2.1 1 概述	26
2.2.2 2 原理图设计建议	26
2.2.3 3 PCB 设计建议	36
2.2.4 4 BOM	43
<b>3 演示例程</b>	47
3.1 蓝牙例程	47
3.1.1 BLE Central and Peripheral	47
3.1.2 BLE Central	49
3.1.3 BLE MULTI ROLE	52
3.1.4 BLE Distance	54
3.1.5 BLE Peripheral ENC	55
3.1.6 BLE Peripheral HR	59
3.1.7 BLE Peripheral HR OTA	61
3.1.8 BLE Peripheral Throughput Test	63
3.2 解决方案	68
3.2.1 BLE HID Selfie	68
3.2.2 Solution: BLE HID Uart Mult Roles	71
3.2.3 Solution: BLE Mouse	75
3.2.4 Solution: BLE Panchip-CTE Beacon	76
3.2.5 BLE PRF SAMPLE	78
3.2.6 Solution: BLE RGB Light	81
3.2.7 BLE Vehicles Key	82
3.2.8 Solution: Electronic Shelf Label	84



3.2.9	Solution: Multimode Mouse	87
3.2.10	Solution: Multimode Mouse Dongle	88
3.3	MCU Keil 例程	90
<b>4</b>	<b>开发指南</b>	<b>91</b>
4.1	NDK App 开发指南	91
4.1.1	1 基础指标	91
4.1.2	2 开发流程	91
4.2	NDK 低功耗开发指南	102
4.2.1	1 低功耗模式	103
4.2.2	2 开发流程	103
4.2.3	3 低功耗注意事项	107
4.3	NDK RAM 使用情况分析以及优化指南	107
4.3.1	1 如何查看 KEIL 的 RAM 和 Flash 使用情况	107
4.3.2	2 关于堆空间的使用说明	108
4.4	NDK Mcu Boot	110
4.4.1	1. 背景介绍	110
4.4.2	2. flash 区域的划分	110
4.4.3	2.1 BootLoader mode	111
4.4.4	3 BootLoader 升级流程和策略	113
4.4.5	4. uart 升级详解	114
4.4.6	5 USB dfu 升级详解	116
4.5	NDK 常见问题 (FAQs)	118
<b>5</b>	<b>量产测试</b>	<b>119</b>
5.1	量产烧录	119
5.1.1	1. 芯片硬件系统说明	119
5.1.2	2. 量产烧录工具	119
5.2	PAN107x Toolbox 工具箱	121
5.2.1	功能界面选择	122
5.2.2	1. RF 测试	122
5.2.3	2. 设备固件升级	123
5.2.4	3. 芯片引脚规划	123
5.2.5	4.RF 信号采集	125
<b>6</b>	<b>开发工具</b>	<b>127</b>
6.1	PAN107x Toolbox 工具箱	127
6.1.1	1 RF 测试	127
6.1.2	2 DFU 界面	128
6.1.3	3 引出脚界面	128
6.1.4	4 RF 信号采集界面	128
<b>7</b>	<b>其他文档</b>	<b>131</b>
<b>8</b>	<b>更新日志</b>	<b>133</b>
8.1	PAN1070 NDK v0.4.0	133
8.1.1	1. SDK	133
8.1.2	2. HDK	134
8.1.3	3. MCU	134
8.1.4	4. DOC	134
8.1.5	5. TOOLS	135
8.1.6	6. ISSUES	135
8.2	PAN1070 NDK v0.3.0	135
8.2.1	1. SDK	135
8.2.2	2. HDK	136
8.2.3	3. MCU	136
8.2.4	4. DOC	137
8.2.5	5. TOOLS	137
8.3	PAN1070 NDK v0.2.0	137

8.3.1	1. SDK	137
8.3.2	2. HDK	138
8.3.3	3. MCU	138
8.3.4	4. DOC	138
8.3.5	5. TOOLS	139
8.4	PAN1070 NDK v0.1.0	139
8.4.1	1. SDK	139
8.4.2	2. HDK	139
8.4.3	3. MCU	139
8.4.4	4. DOC	140
8.4.5	5. TOOLS	140
8.4.6	6. 已知问题	140





## Chapter 1

# 快速入门

### 1.1 NDK 快速入门指南

#### 1.1.1 1 概述

本文是 PAN107x NDK 开发的快速入门指引，旨在帮助使用者快速入门 PAN1070 NDK 的相关开发。

#### 1.1.2 2 PAN107x EVB 介绍

目前只有 PAN107B QFN40 测试板。

#### 1.1.3 3 PAN1070 NDK 开发环境确认

##### 3.1 PC 环境检查

请确认 KEIL(推荐 5.25 版本以上), PAN107x 下载依赖的 flm 文件, Jlink 设备等准备就绪。

##### 3.2 快速编译运行一个简单的例程

硬件接线准备, 请确认您已经将 PAN107x 测试板的:

1. SWD (P00: SWD\_CLK, P01: SWD\_DAT, GND: SWD\_GND) 接口通过 JLink 连接至 PC
2. SoC UART0 接口通过板上的 USB 转串口模块连接至 PC
  - UART0-Tx: P16, UART0-Rx: P17
3. 打开一个 sample 工程, 例如 01\_SDK\nimble\samples\solutions\esl\Keil 下的 keil 目录下的工程文件 esl.uvprojx
4. 点击 Build 编译按钮, 然后点击 Download 按钮进行下载 (若无法正常下载, 请检查 FLM 文件是否正常载入)。
5. 下载完成可以通过串口观察 log 输出 (**串口波特率: 921600**)

### 1.2 NDK 开发环境介绍

#### 1.2.1 开发 IDE

KEIL 官方下载连接:

<https://www.keil.com/download/product/>

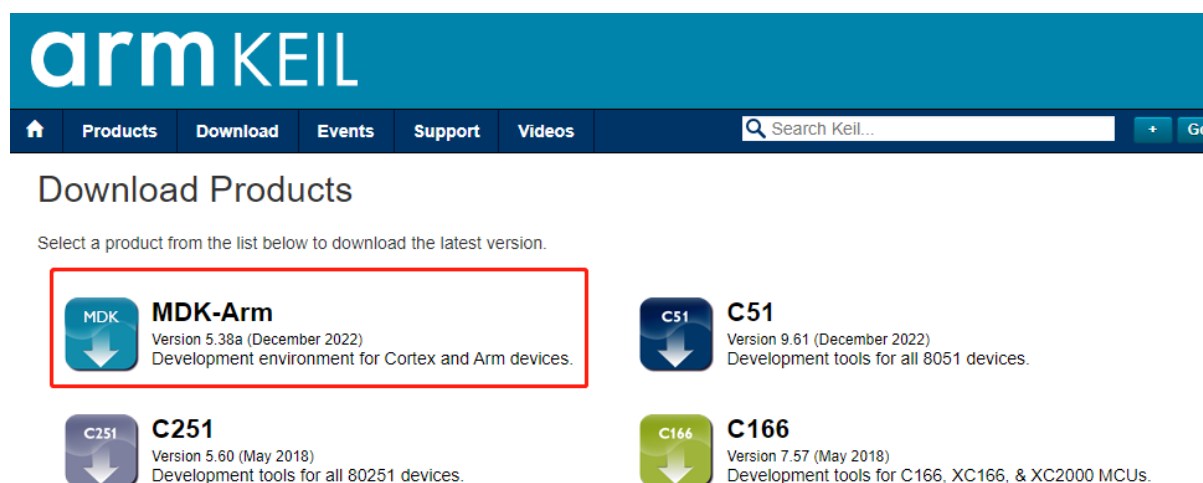


图 1: Keil 下载 MDK-Arm 版本

当前 NDK 开发使用的工具为 KEIL, 开发中使用的版本为 5.25, 所以建议使用该版本及以上版本。Keil 使用版本如下:

### 1.2.2 Keil Flash 下载程序

为使用 Keil + Jlink 烧录代码, 请将此目录下的 FLM 文件, 拷贝到 Keil MDK 安装目录下, 如:

- C:\Keil\_v5\ARM\Flash

相关 FLM 文件默认在 SDK 中路径为 pan1070-ndk\03\_MCU\mcu\_misc

- PAN107x\_508KB\_FLASH.FLM

## 1.3 NDK 整体框架介绍

### 1.3.1 1 简介

PAN1070 NDK 是基于开源蓝牙协议栈 Nimble(Host) 以及开源系统 FreeRTOS, 以及私有 BLE Controller 实现完成。Nimble 和 FreeRTOS 均开发源码, BLE Controller 通过标准化 HCI 接口实现。需要注意的是 NDK 依赖的 IDE 主要是 KEIL。

### 1.3.2 2 NDK 目录结构

PAN1070 NDK 源码树结构如下:

```
<home>/01_SDK
modules
  hal
nimble
  README.md
  controller
  host
  lib
  os
  samples
```

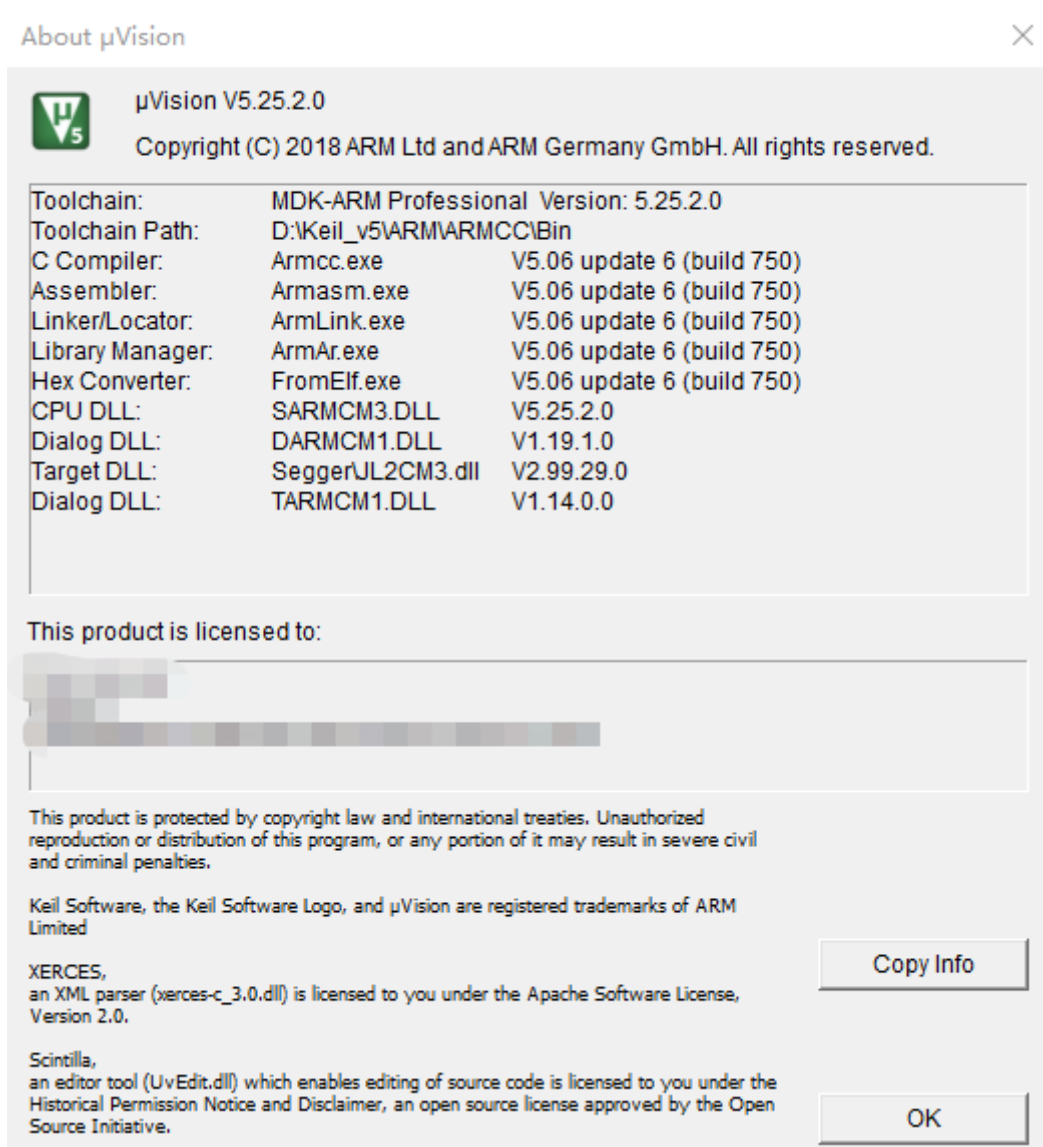


图 2: Keil 版本



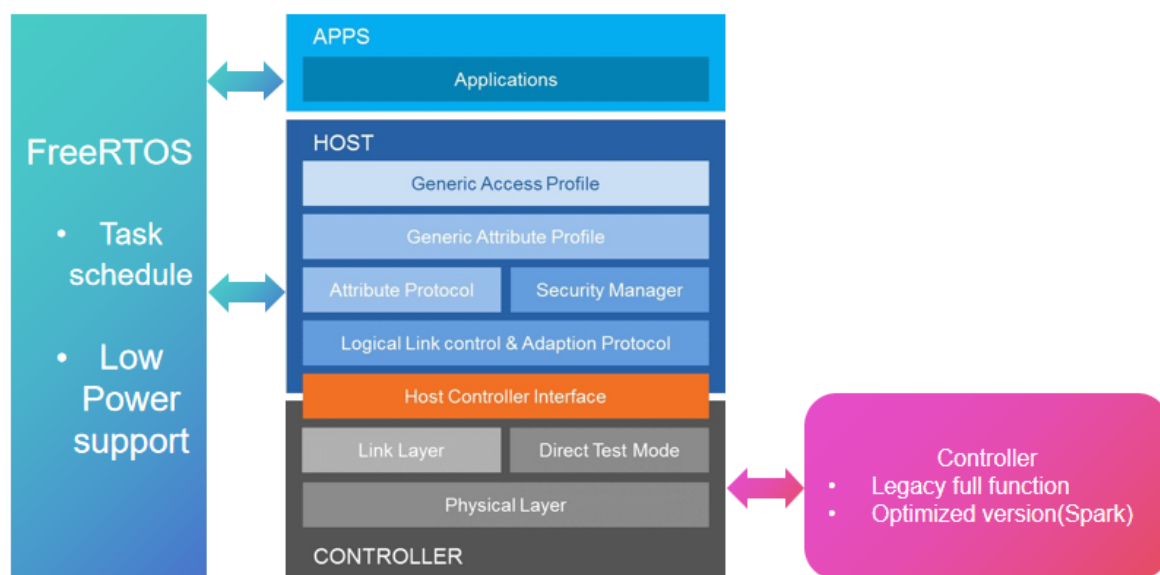


图 3: NDK 整体结构

- `moudules/hal`: 与 ZDK 同根同源, 属于外设和 driver 相关的硬件抽象层
- `README.md`: nimble 基本介绍
- `controller`: nimble 工程所需要的 controller 相关头文件
- `host`: nimble host 协议栈所在的主要目录, 同时包含 `kv_store` 组件, 该组件主要用于 flash 数据库存储。
- `lib`: 该文件包含两个版本 controller 的实现, 具体实现以 `lib` 的形式添加到 keil 工程中。Controller 两个版本分别是 Origin 版本, 该版本是全功能版本, 但是具体实现优化比较少, 执行速度较慢, 代码相对较大; 另外一个版本是优化版本 (Spark 版本), 该版本为精简和优化版本, 速度更快功耗更低, 但是目前主要实现 BLE 4.2+ 版本 feature, 其他 5.0+feature 功能后续迭代升级。
- `os:freertos` 的相关代码
- `samples`: 基于 nimble 的相关 demo

## 2.1 modules

modules 在 NDK 中主要为外设以及 USB, 2.4G 等依赖的库文件

```
<home>/01_SDK/modules
.
  hal
    panchip
      panplat
        pan1070
          bsp
            cmsis
            device
            peripheral
            radio
            usb
```

## 2.2 controller

controller 中主要包含了两个版本 controller 依赖的头文件

```
<home>/O1_SDK/nimble/controller
.
dummy.txt
pan107x
  shrd_utils
pan107x_spark
  include
```

## 2.3 host

host 中包含 nimble 的主体实现以及其他必须的组件, 目前 nvs 数据库存储使用的是 kv\_store 组件, 主要用于存储 ble 的配对信息。当然开发者也可以用于自己的项目存储数据。

```
<home>/O1_SDK/nimble/host
.
kv_store
  mtb_init.c
  mtb_kvstore.c
  mtb_kvstore.h
  mtd_kv_port.h
nimble
  CODING_STANDARDS.md
  LICENSE
  NOTICE
  README.md
  RELEASE_NOTES.md
  apps
  babblesim
  docs
  ext
  nimble
  porting
  repository.yml
  targets
  uncrustify.cfg
  version.yml
```

- kv\_store 组件:
  - 支持任何可以建模为块设备的存储, 包括内部闪存或外部闪存 (例如通过 QSPI)。
  - 通过实例化库的多个实例来对存储进行分区。
  - 设计为抗电源故障。
  - 旨在促进存储的均匀磨损。
- nimble:
  - 参考 nimble 专页介绍, nimble 基于 V1.5.0 版本移植实现。

## 2.4 lib

lib 中主要包含了两个版本 controller 主体实现的库文件:

```
<home>/O1_SDK/nimble/lib
.
pan107x
  ble.lib
pan107x_spark
  ble_spark.lib
```

Controller 两个版本分别是 Origin 版本, 该版本是全功能版本, 但是具体实现优化比较少, 执行速度较慢, 代码相对较大, 所对应的库为 `pan107x/ble.lib`;

另外一个版本是优化版本, 内部代号为 Spark, 所对应的库为 `pan107x_spark/ble_spark.lib`。该版本为精简和优化版本, 速度更快功耗更低, 但是目前主要实现 BLE 4.2+ 版本 feature, 其他 5.0+feature 功能后续迭代升级。

## 2.5 OS

OS 目前只包含 freertos 的主体代码

## 2.6 samples

nimble 示例工程:

```
<home>/01_SDK/nimble/samples
.
  solutions
    esl
      keil
      src
```

目前包含一个工程:

- `solutions/esl`: 电子货架标签方案 Demo 工程。

## 1.4 Nimble 简介

NDK 版本基于 Nimble V1.5.0 版本

### 1.4.1 Overview

Apache NimBLE 是一个开源的蓝牙 5.1 协议栈 (包括主机和控制器), 完全取代了 Nordic 芯片上的专有协议栈。它是 Apache Mynewt 项目的一部分。

特点:

- 支持 251 字节数据包长度。
- 支持 4 种角色并发工作: Broadcaster, Observer, Peripheral and Central。
- 支持 32 个连接并发工作。
- 支持 Legacy 和 SC (secure connections) SMP 配对和绑定。
- 支持扩展广播。
- 支持周期广播。
- 支持 Code phy 和 2M phy。
- 支持蓝牙 mesh[NDK 暂未测试对接]。

### 1.4.2 支持硬件

目前支持 PAN107x 系列芯片, 同时 OS 使用 freertos。



### 1.4.3 概览

如果您在浏览源代码树，并且想要查看一些主要的功能块，这里有一些指引：

- nimble/controller: nrf 的部分 controller 实现，Pan108x 封装于相关 lib 中。
- nimble/drivers: 射频相关收发 (Nordic nRF51 and nRF52) ， Pan108x 封装于相关 lib 中。
- nimble/host: 包含主机子系统的代码。这包括 L2CAP 和 ATT 等协议，支持 HCI 命令和事件，通用访问配置文件 (GAP)，通用属性配置文件 (GATT) 和安全管理器 (SM)。
- nimble/host/mesh: 包含蓝牙 Mesh 子系统的代码。
- nimble/transport: 包含支持主机和控制器之间的传输协议的代码。这包括 UART、emSPI 和 RAM (在主机和控制器在同一 CPU 上运行时使用的组合构建)。
- porting: 包含支持的操作系统的 NimBLE 移植层 (NPL) 的实现。
- ext: 包含 NimBLE 使用的外部库。如果操作系统没有提供这些库，则会使用它们。

### 1.4.4 应用示例

还有一些示例应用程序，展示了如何使用 Apache Mynewt NimBLE 协议栈。如下：

- ble\_central: 蓝牙主机示例，主要用于演示主机连接从机 ANS 报警通知服务。该示例可以直接和 bleprph\_enc 完成对测。
- bleprph\_hr: 蓝牙从机示例，主要演示从机心跳服务。
- bleprph\_enc: 蓝牙从机加密示例，主要演示从机特定特性读写时会进行加密配对服务。可以和 ble\_central 完成连接对测。但是 ble\_central 并没有访问加密特性，所以不会触发加密配对流程。

### 1.4.5 API 接口

如果想在线了解 API 可以参考官方提供的 API 接口指南 [https://mynewt.apache.org/v1\\_10\\_0/network/ble\\_hs/ble\\_hs.html](https://mynewt.apache.org/v1_10_0/network/ble_hs/ble_hs.html) 去了解相关接口功能。

当然也可以通过磐启官方 wiki 了解相关使用指南 <https://docs.panchip.com/pan1080dk-doc/latest/index.html>。



## Chapter 2

# 硬件资料

文档列表:

## 2.1 PAN107x EVB 介绍

### 2.1.1 1 概述

本文为 PAN107x Evaluation Board (EVB) 开发板介绍，包括相关板级硬件模块、各模块在 EVB 板上的位置、以及对应电路原理图，旨在帮助开发者快速了解 PAN107x EVB 开发板。

PAN107x EVB 开发板由核心板、底板两大部分组成，其中：

- 核心板提供了 PAN107x SoC 的最小系统，主要包含有 PAN107x SoC 芯片、32MHz 高速晶振、32768Hz 低速晶振、复位按钮、板载天线以及一些必要的无源器件。
- 底板上提供了诸多 PAN107x SoC 支持的外设模块，其中包含：
  - 电源管理系统、USB\_Type-C 转串口模块、RGB 三色灯、三轴加速度传感器、外部 SPI FLASH、无源蜂鸣器、独立按键、可调电阻、红外模块、独立 LED 灯等等；
- 对外接口有 USB-Type-C 接口、USB\_Type-C 转串口接口、鼠标接口、矩阵按键接口、OLED 显示屏接口、全 GPIO 测试接口等，如下图所示

### 2.1.2 2 开发板硬件资源

#### 2.1 PAN107x 最小系统

PAN107x 最小系统由核心板和转接板组成。最小系统以模块形式嵌入开发板底板中，可分离式设计方便单独调试及应用于其它场景，如下图所示：

核心板搭载 PAN107x 主控芯片、外部 32M 晶振、板载天线等，通过标准间距 2.54mm 双排针引出了所有 GPIO，PAN107x 核心板原理图如下所示：

#### 2.2 电源模块

PAN107x EVB 开发板可选择使用以下两种供电方式之一：

- 5V 的 USB 供电；
- 3V 的 CR2032 纽扣电池供电；

EVB 开发板电源模块原理图如下：

EVB 开发板左侧有两个 USB-Type-C 接口 U5 与 U7，它们的电源引脚均与 EVB 的 5V 电源网络连在一起；除此之外，二者还有以下区别：



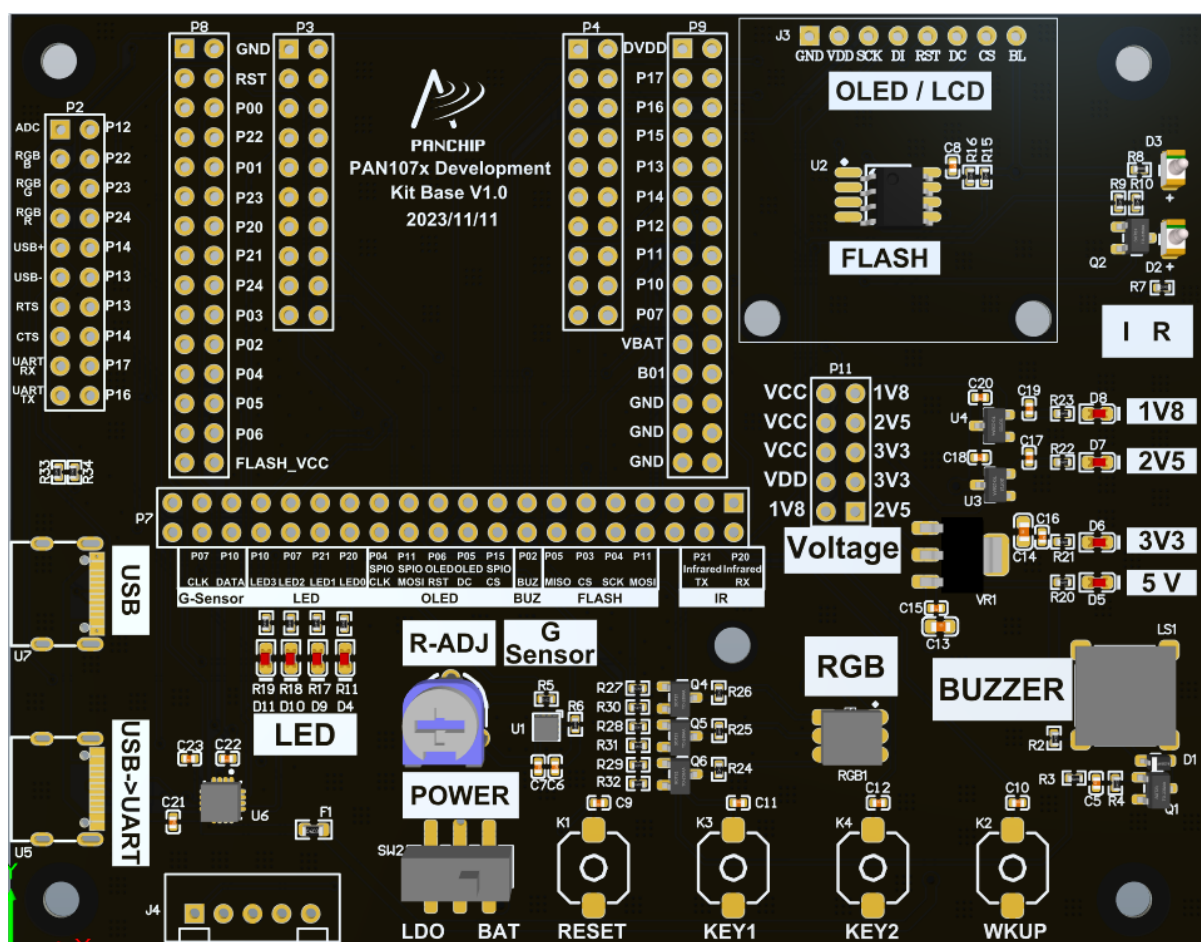


图 1: PAN107x EVB V1.0 3D 图

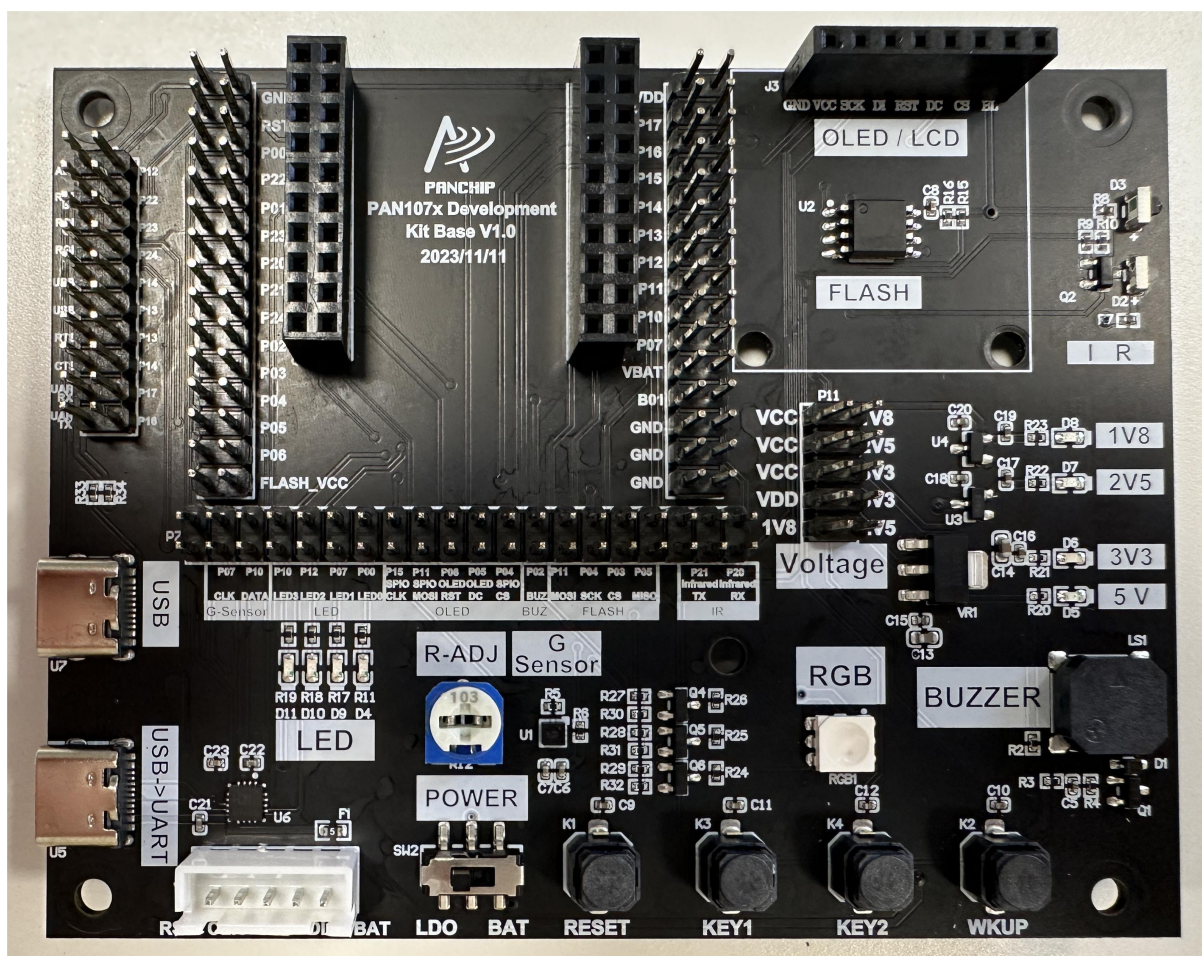


图 2: PAN107x EVB V1.0 实物图

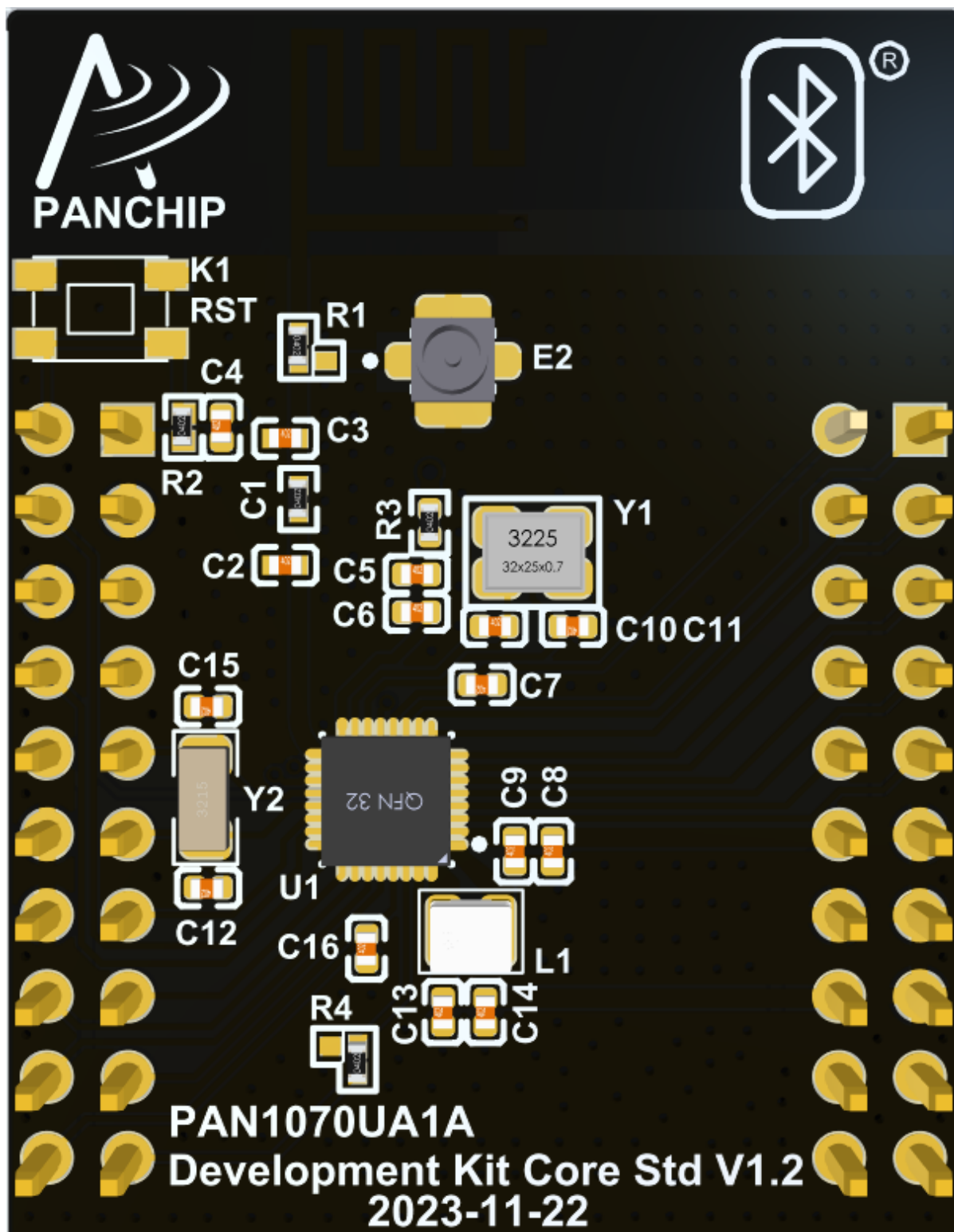


图 3: 最小系统板三维图顶部

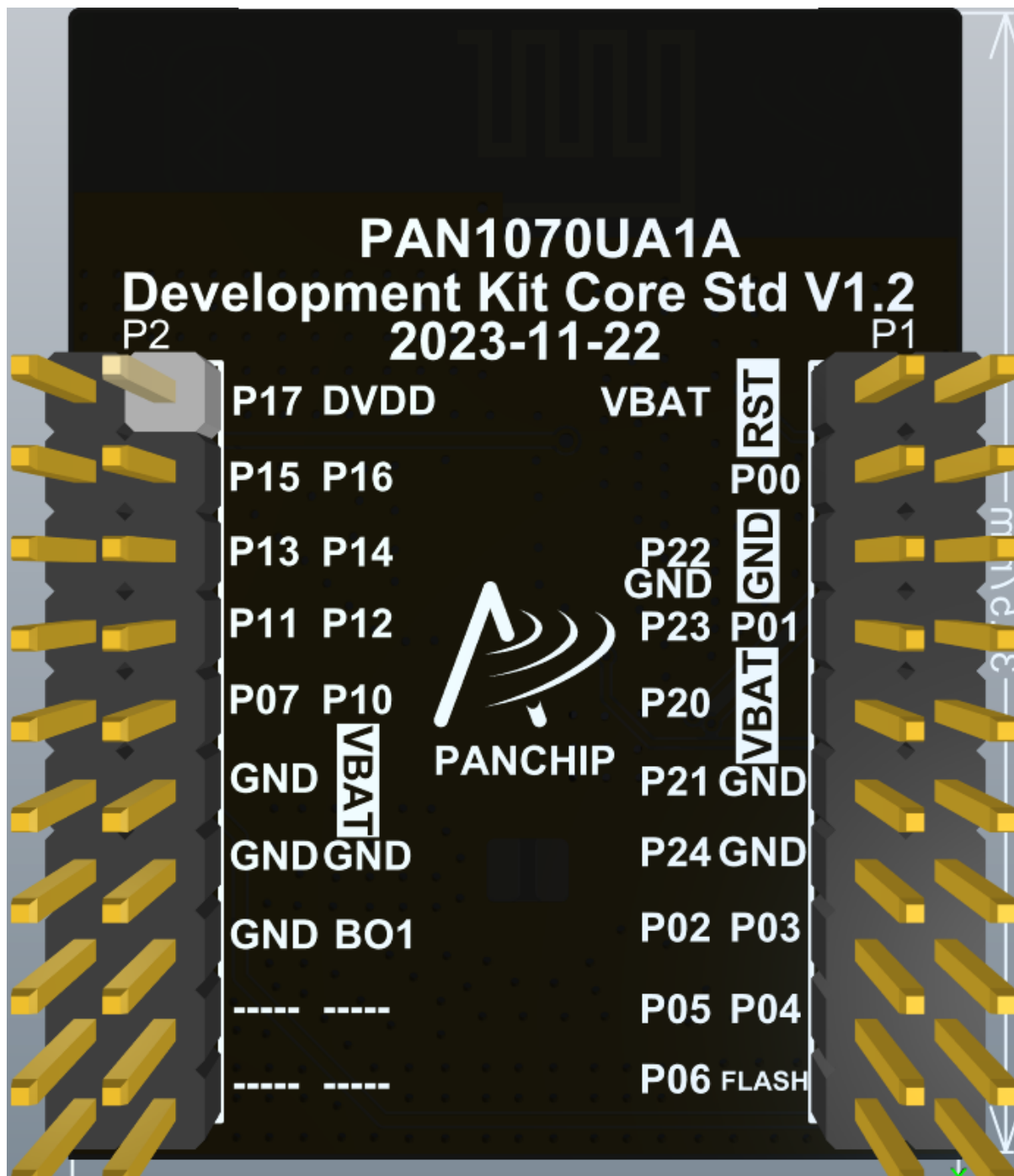


图 4: 最小系统板三维图底部

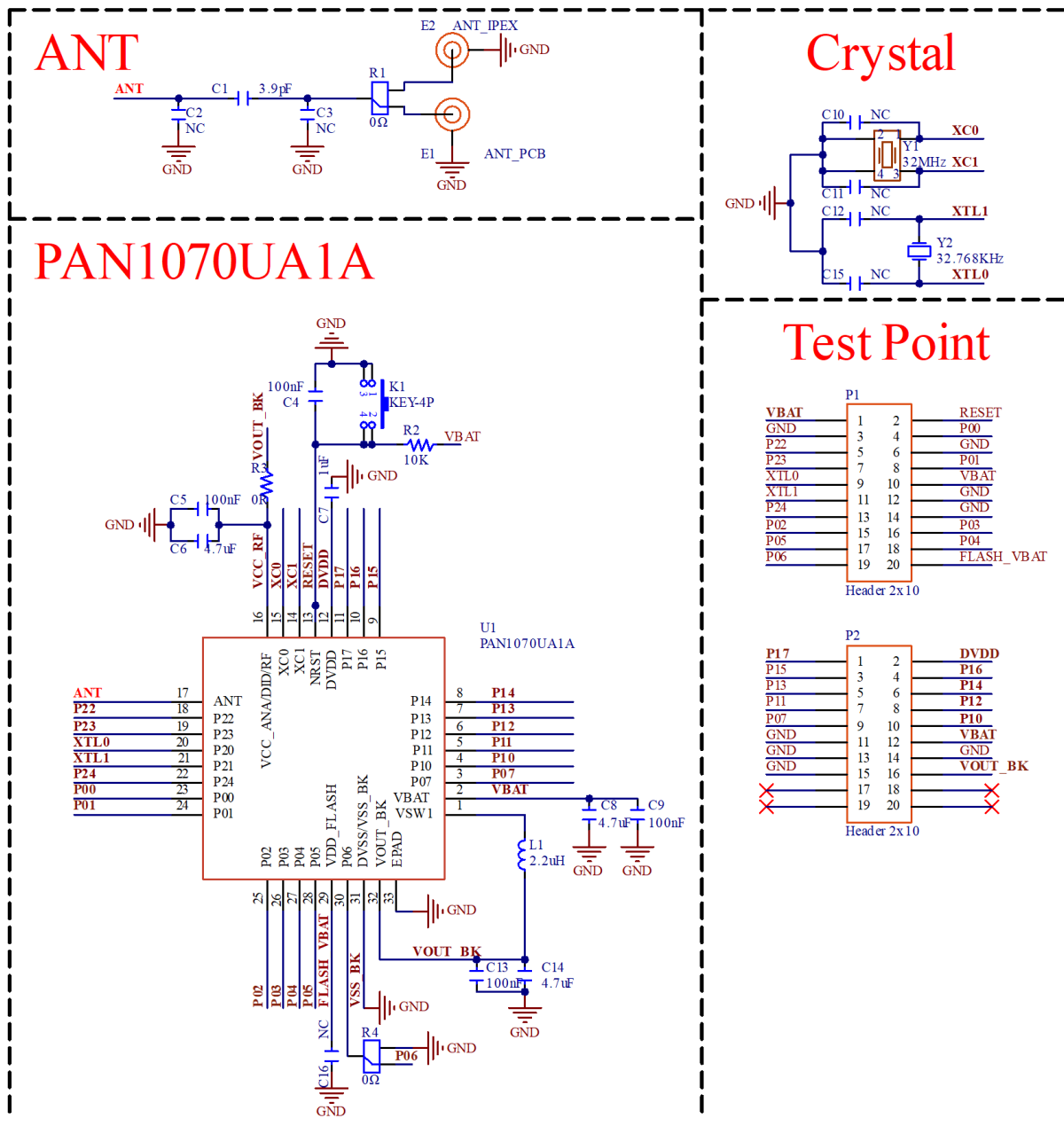


图 5: QFN32 封装核心板原理图



# POWER

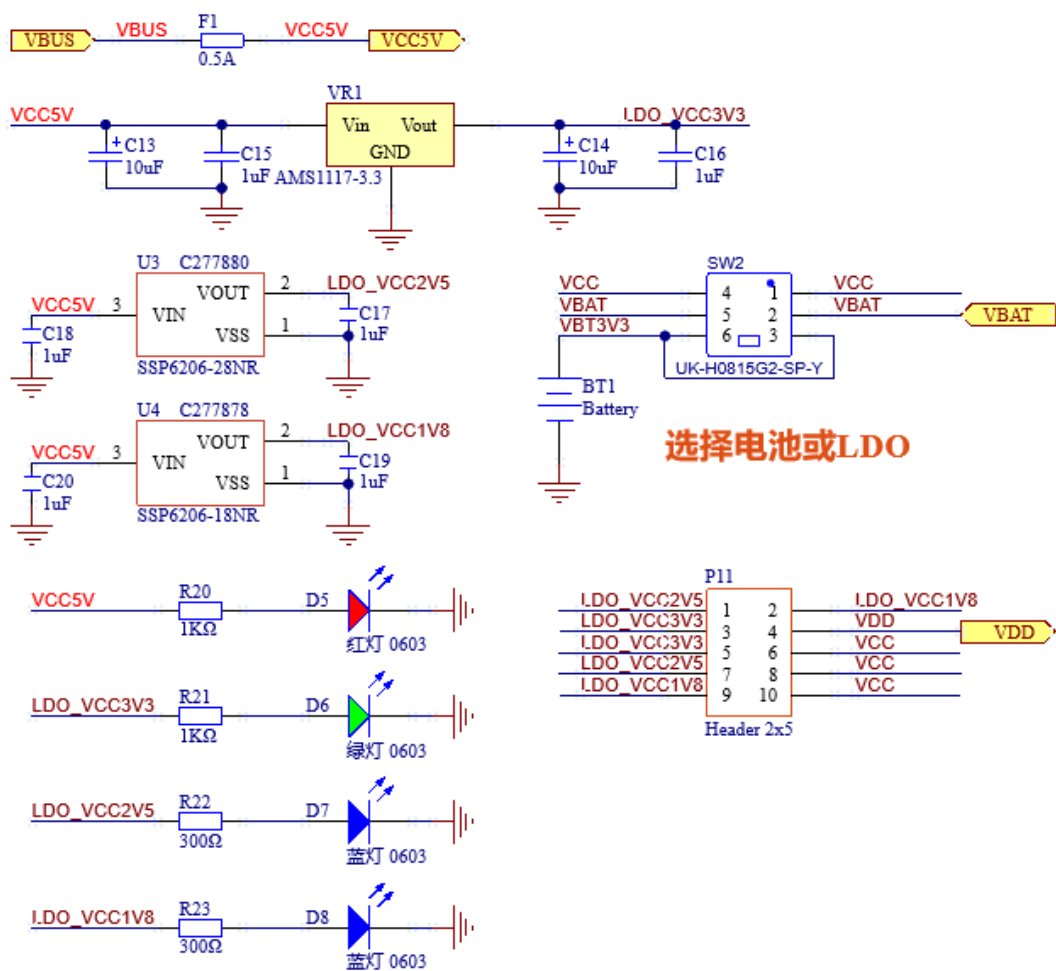


图 6: 电源模块原理图

- U7 为普通 USB 接口，使用跳线帽将 EVB 底板的 USBDM/USBDP 分别与 SoC 的对应引脚相连，即可使用 PAN107x SOC 的 USB 模块；
- U5 为 USB 转 UART 模块的 USB 端接口，使用跳线帽将 EVB 底板的 TX0/RX0 分别与 SoC 对应的引脚相连，即可通过 USB 转串口模块，实现 PAN107x SOC 的 UART0 与 PC 进行通信；

注：在实际使用过程中，选用任意一个 USB 口供电即可，但需注意，板载电源切换开关应拨动至 LDO 档位。

一种典型的供电方法如下图所示：

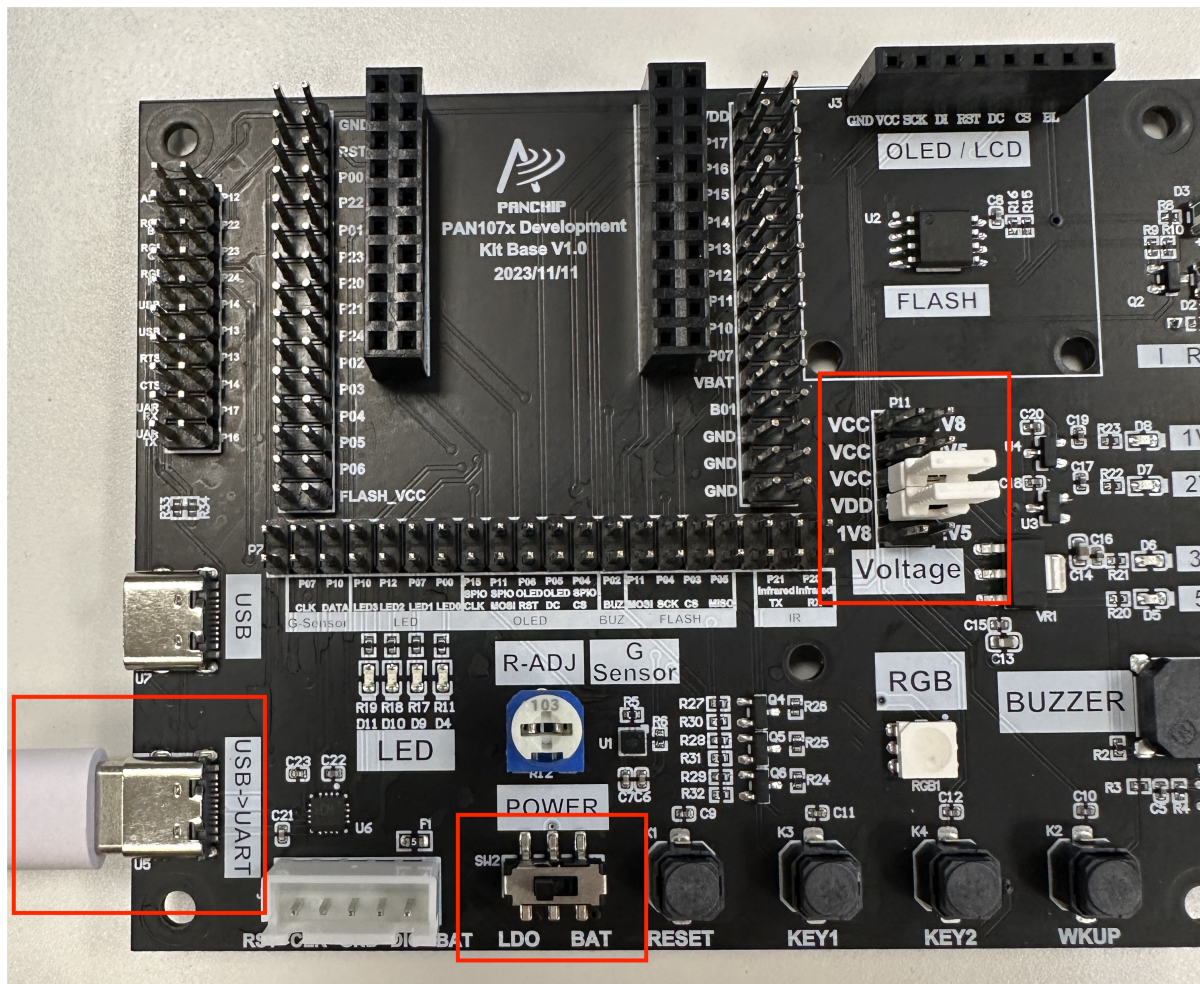


图 7: 供电方式示意图

其中：

1. 拨动开关 SW2 左拨到 LDO 档位；
2. 使用跳线帽短接图右侧排针，作用是将电源分别连接至 VCC（即核心板系统电源）、VDD（即开发板外设供电），电压分别有 3.3V、2.5V、1.8V 可选。

电源网络的三个 LDO 模块，分别输出 3.3V、2.5V、1.8V，故 VCC（核心板系统电源）、VDD（开发板外设供电）可以各自分别选择所需要的电压。

另外，若希望开发板由左下角纽扣电池供电，则拨动开关 SW2 往右拨到 BAT 档位即可。

### 2.3 SWD 调试接口

开发板提供了单排针接口用于连接 J-LINK 实现 SWD 调试和程序下载功能，该排针接口位于整板左上方。

一种典型的使用方法如下图所示：

1. JLINK 下载器插到 SWD 接口 J4；
2. 供电方式参考上文。

## 2.4 USB 转串口模块

PAN107x SoC 的 P16、P17 引脚可通过软件配置成 UART 串口功能，然后通过 CH343 模块转为 USB\_Type-C 接口。

USB 转 UART 模块使用 U5 USB\_Type-C 接口，并且使用跳线帽短接排针对应的引脚，如下图所示（**流控还需用跳线帽将 CTS0、RTS0 连接到 SOC**）：

## 2.5 RGB 灯

开发板搭载单颗 RGB 灯，可由芯片的三个 IO 通过晶体管控制，实现亮灭或渐变等效果。

为使用此模块功能，需要将跳线帽短接排针上对应的三对引脚，如下图所示：

## 2.6 USB 模块

开发板提供一个 USB\_Type-C 接口，原理图如下：

为使用此模块功能，需要将跳线帽短接排针上对应的引脚，如下图所示：

## 2.7 运动传感器

开发板搭载了三轴加速度计传感器 SC7A20，提供了 IIC 接口与主控芯片进行通信，IIC 通信地址为：0X18，原理图如下：

为使用此模块功能，需要将跳线帽短接排针上对应的引脚，如下图所示：

## 2.8 OLED 显示屏

开发板搭载了常见的 0.96 寸、七针接口、128\*64 分辨率的 OLED 显示屏模块接口，OLED 模块使用 SSD1306 显示驱动芯片进行控制，具备内部升压，对外默认提供三线 SPI 接口与主控芯片进行通信，其原理图如下：

使用此模块功能之前，需要使用跳线帽短接 OLED 功能对应的排针，如下图所示：

**注：**OLED 显示屏模块与板载 SPI FLASH 芯片共用主控芯片的 SPI 接口。

## 2.9 外部 SPI FLASH

开发板搭载了具备 1MB 存储空间的外部 FLASH 芯片 GD25WQ80，该芯片与板载显示屏模块共用主控芯片的 SPI 接口，其原理图如下：

为使用此模块功能，需要将跳线帽短接排针上对应的引脚，如下图所示：

## 2.10 蜂鸣器

开发板搭载了贴片无源蜂鸣器电路用于声音提示、报警等功能，可由 PAN107x SoC 通过 PWM 输出 2KHz~3KHz 频率的方波控制发声，其原理图如下：

为使用此模块功能，需要将跳线帽短接排针上对应的引脚，如下图所示：





图 8: JLink 连线

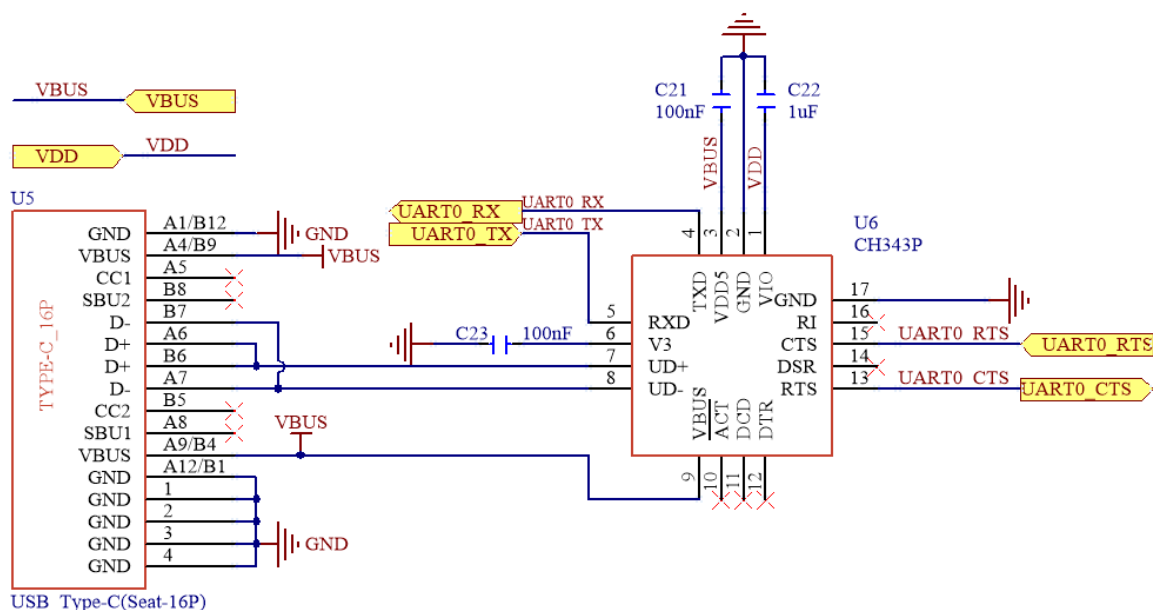


图 9: USB 转 UART 模块原理图

## 2.11 可调电阻

开发板搭载了一个最大阻值为 10K 的可调电阻与 0 欧姆精密电阻串联接入电源电路，在 LDO 提供 VDD 电源的系统中，可在 ADC 采样点产生 0V~VDDV 的可调电压，用于测试 PAN107x SoC 的 ADC（模数转换器）采样功能，其原理图如下：

为使用此模块功能，需要将跳线帽短接排针上对应的引脚，如下图所示：

## 2.12 轻触按键

开发板底板配备了 4 个按键：2 个普通 GPIO 按键、1 个低功耗唤醒按键和 1 个复位按键。其中：

- 按键 K1 可通过跳线帽连接至 PAN107x SoC 的 RST 引脚，用于控制芯片复位；
- 按键 K2 可通过跳线帽连接至 PAN107x SoC 的 P02 引脚，在 PAN107x SoC 处于待机（Standby）模式下时，P56 引脚可被配置为低功耗唤醒引脚。
- 按键 K3、K4 连接至 PAN107x SoC 的 GPIO 口 P06、P12，当做普通按键使用；

按键，原理图如下：

为正常使用所有按键，需要将 GPIO 内部上拉电阻开关打开，PCBA 如下图所示：

## 2.13 独立 LED 灯

开发板底板配备了 4 独立 LED 灯，原理图如下：

为使用此模块功能，需要将跳线帽短接排针上对应的引脚，如下图所示：

## 2.14 红外模块

开发板搭载了一个红外收发模块，包括一个发射电路和一个接收电路，其原理图如下：

为使用此模块功能，需要将跳线帽短接排针上对应的引脚，如下图所示（可选择只短接需要使用的 LED 灯，不需要全部短接）：



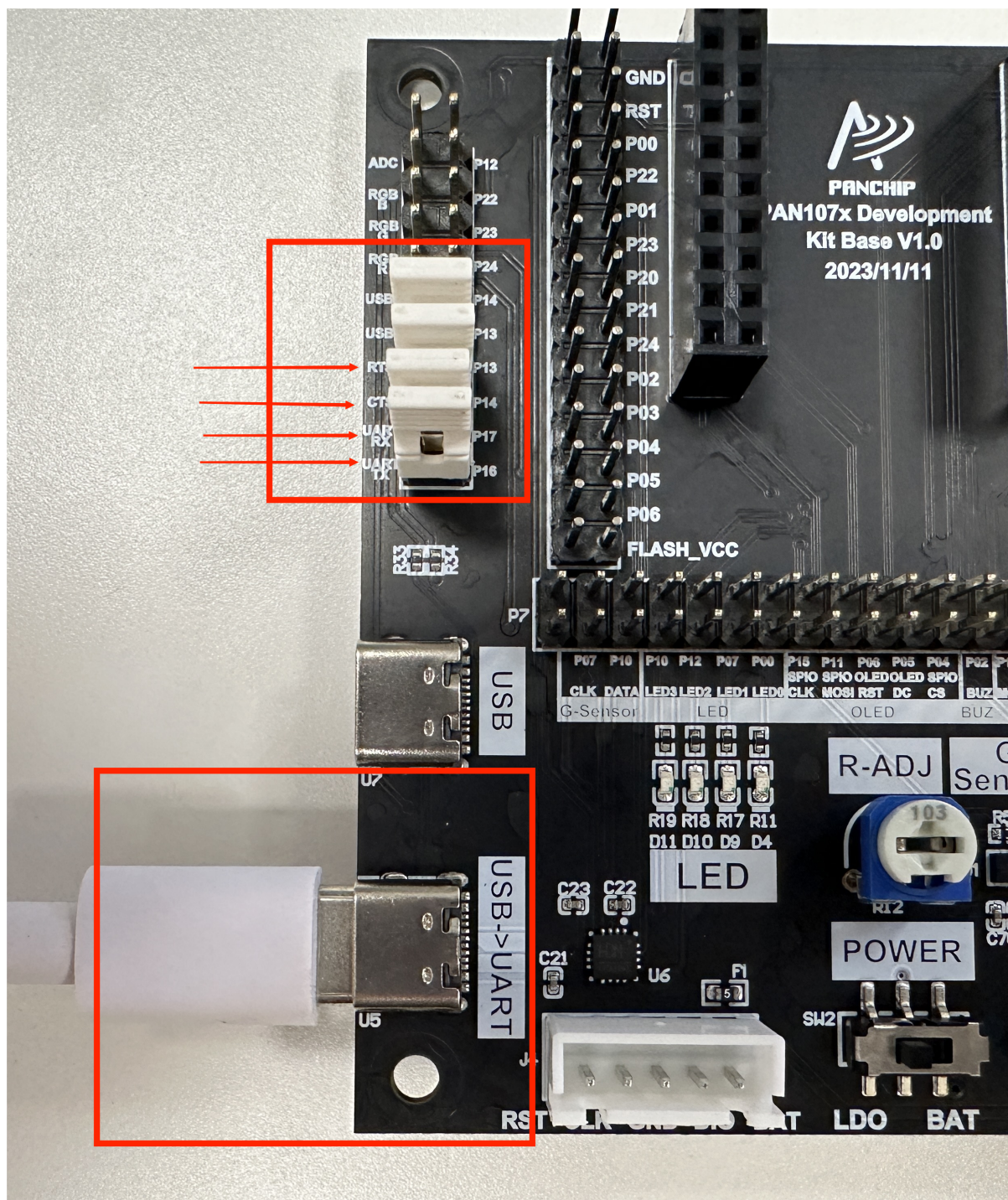


图 10: USB 转 UART 模块实物接线图

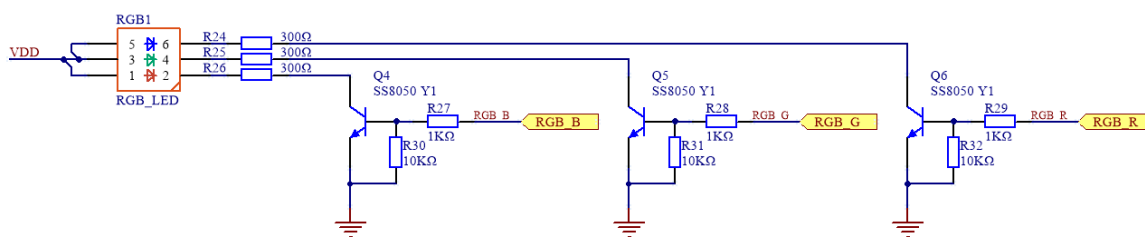


图 11: RGB 灯原理图



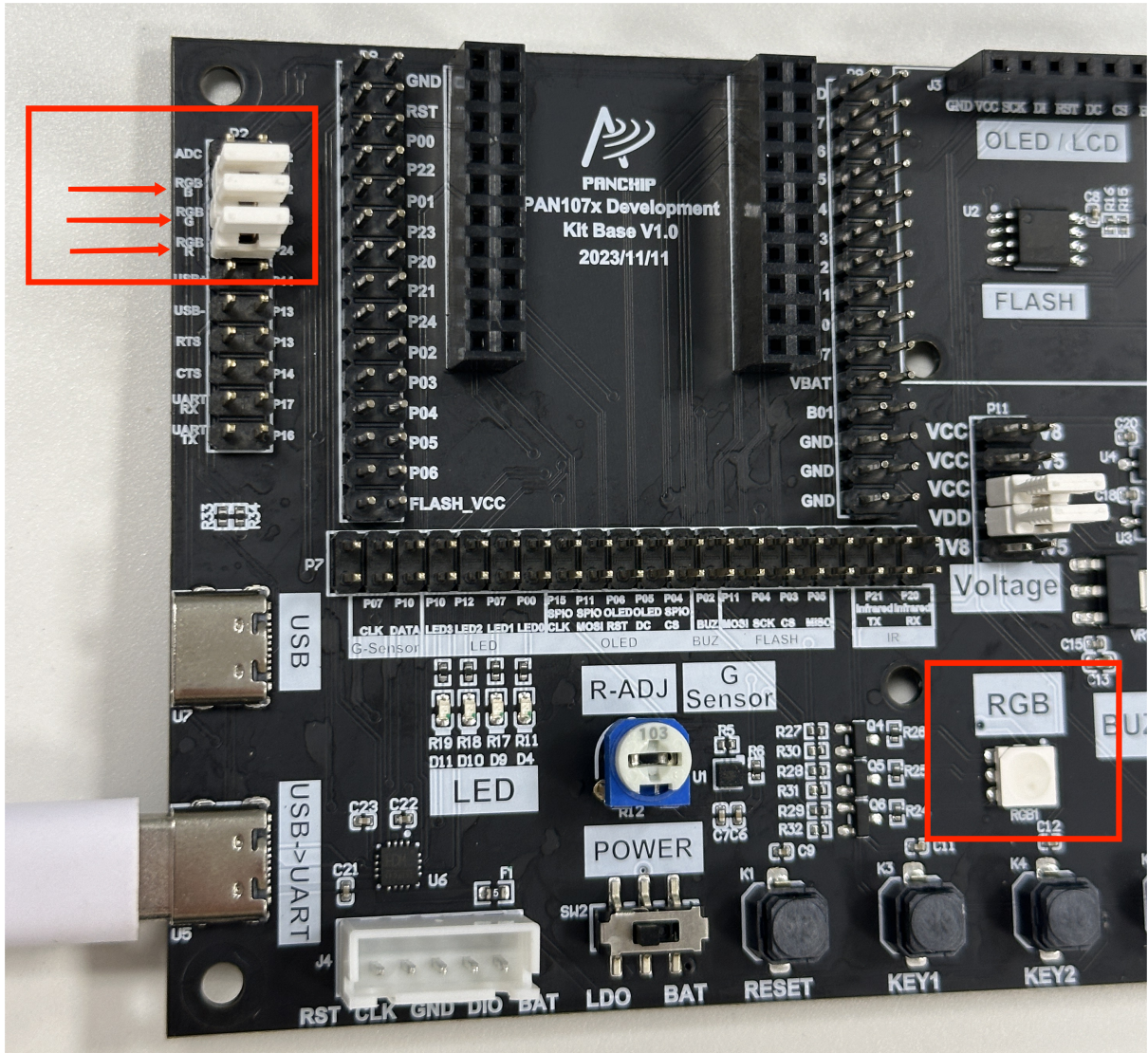


图 12: RGB 灯实物图

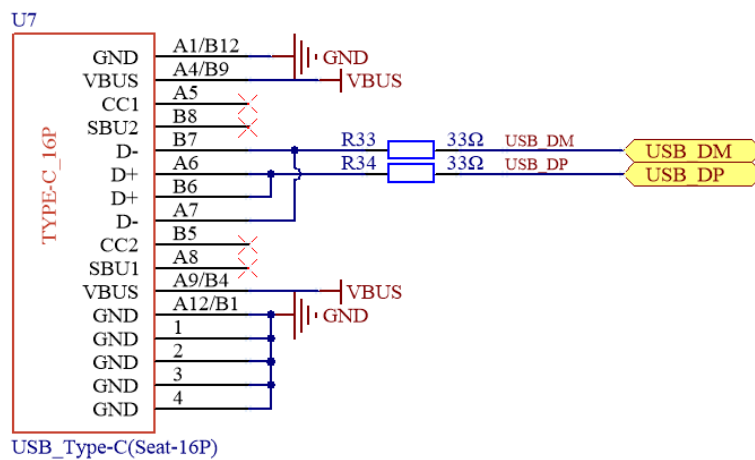


图 13: USB 模块外围电路原理图



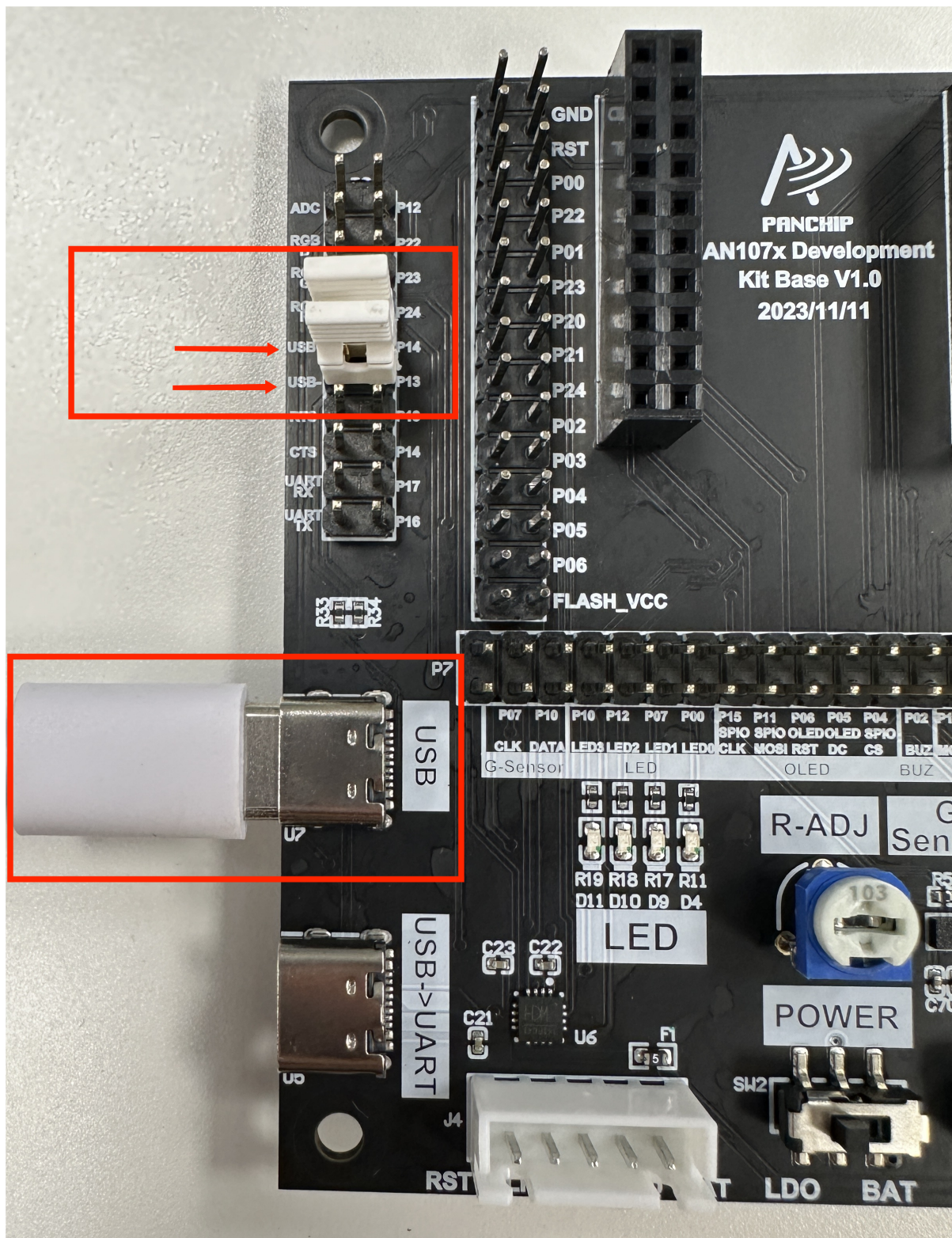


图 14: USB 模块外围电路实物图



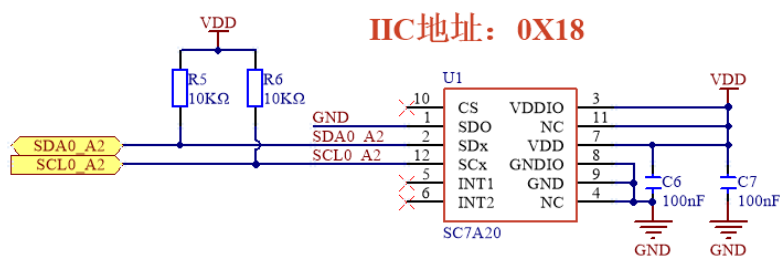


图 15: G-Sensor 模块原理图

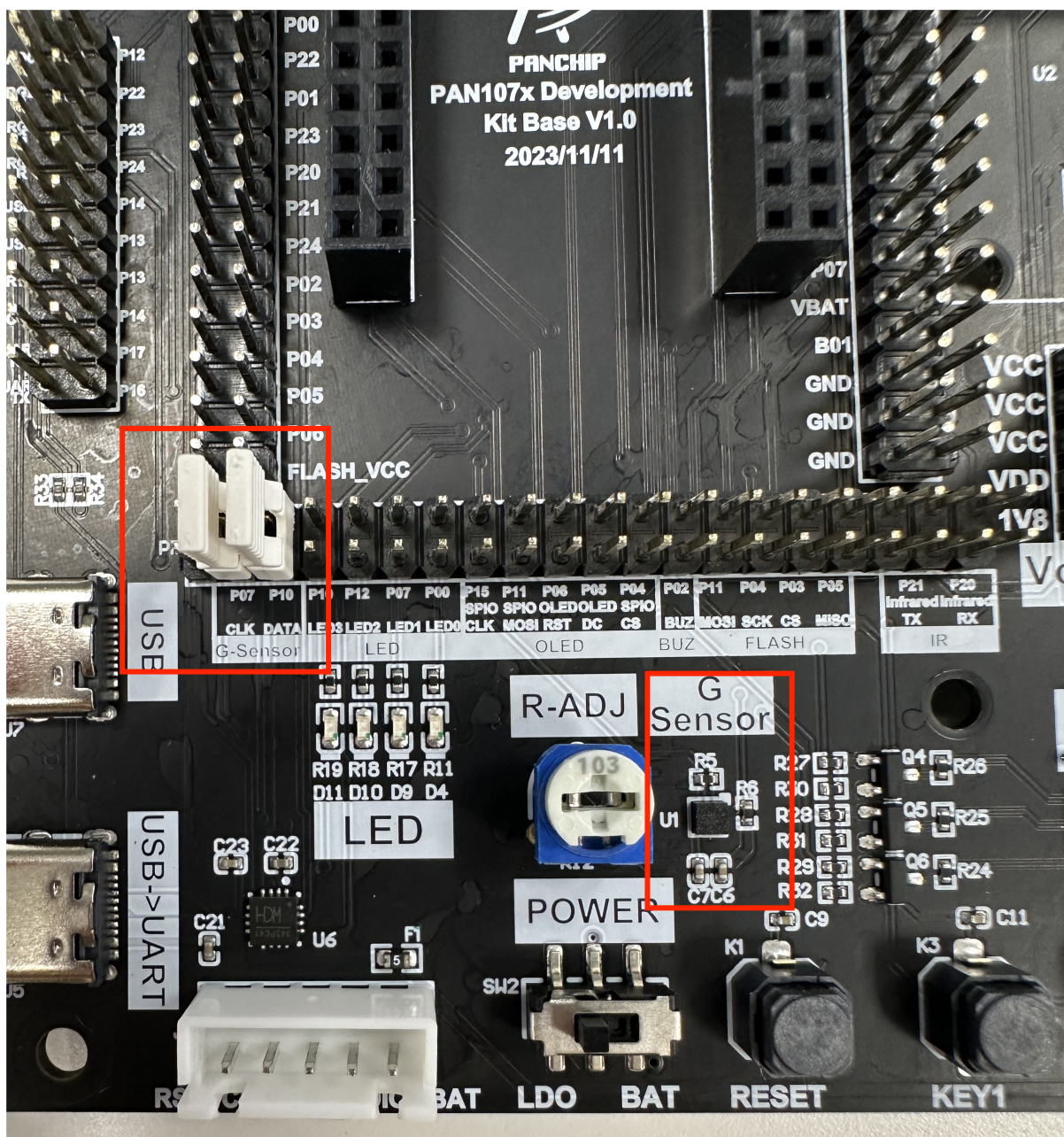


图 16: G-Sensor 模块实物接线图



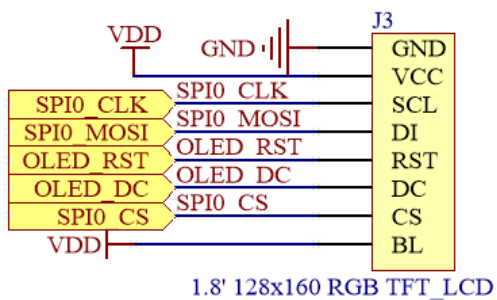


图 17: OLED 模块原理图

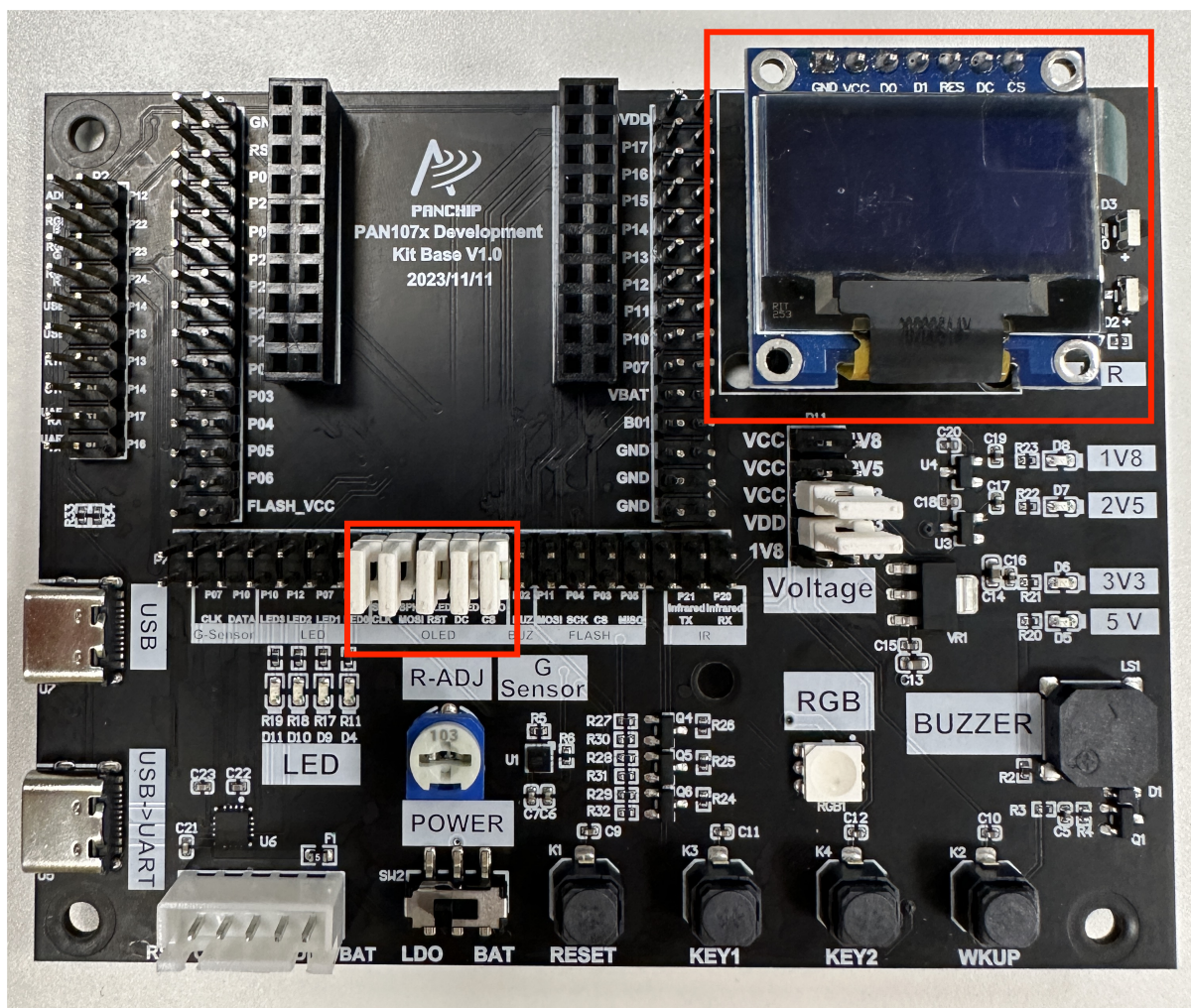


图 18: OLED 模块接线实物图

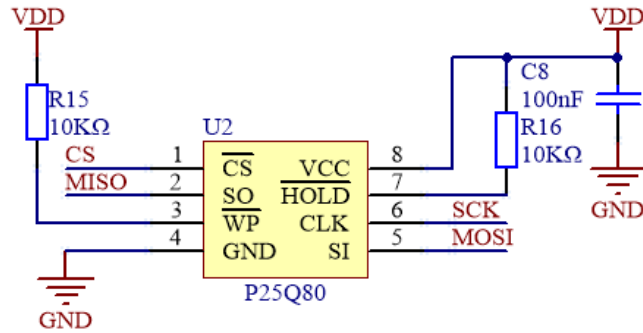


图 19: 外部 SPI Flash 模块原理图

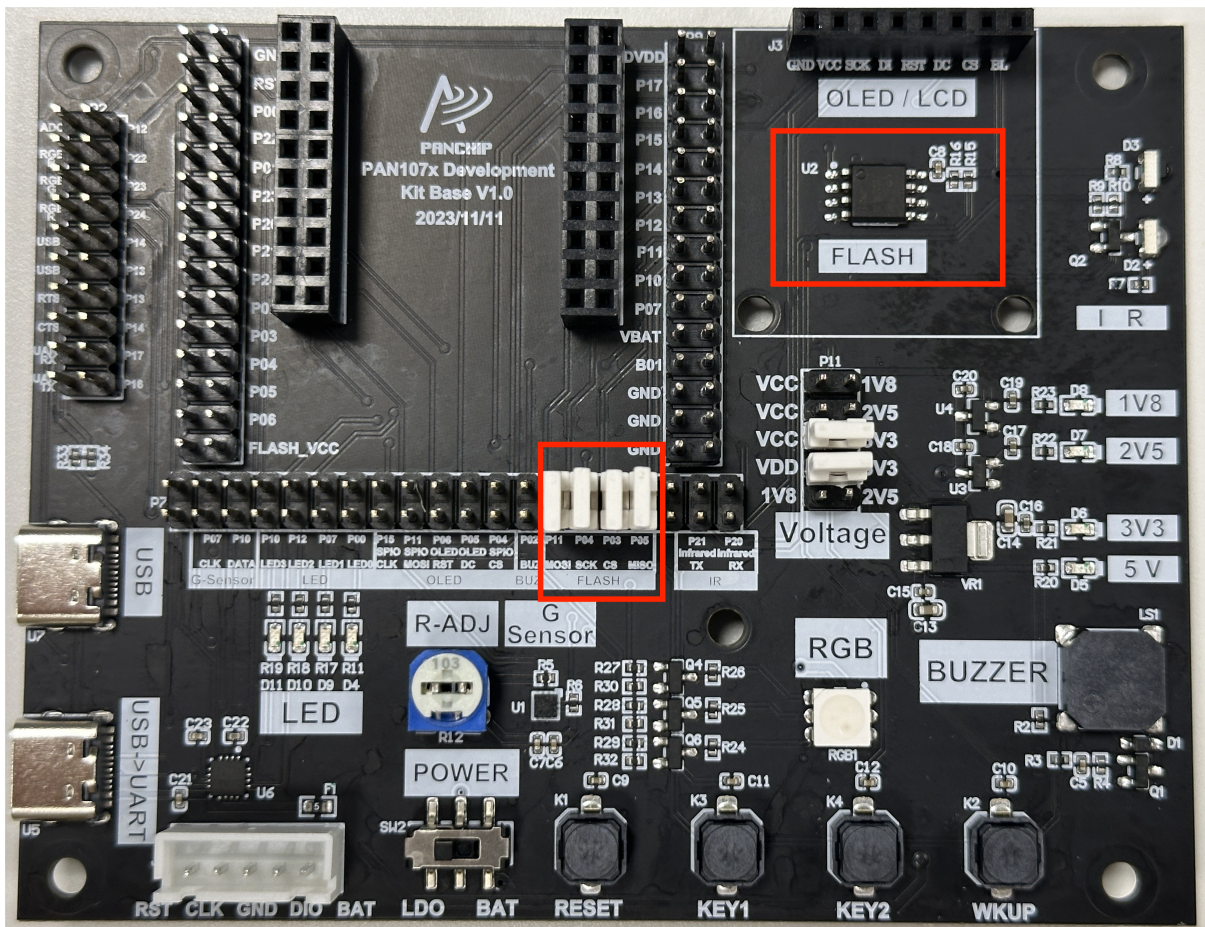


图 20: 外部 SPI Flash 模块实物接线图



# BUZZER

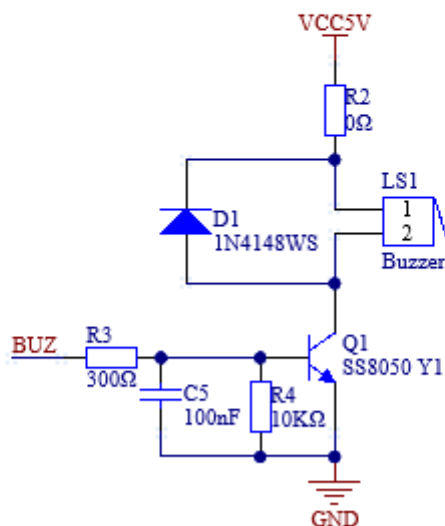


图 21: 蜂鸣器模块原理图

## 2.2 PAN107x 硬件参考设计

### 2.2.1 1 概述

本文档主要介绍 PAN107 系列芯片方案的硬件原理图设计、PCB 设计建议、天线设计。本文档提供 PAN1070UA1A 芯片的硬件设计方法。

### 2.2.2 2 原理图设计建议

#### 2.1 PAN1070UA1A 硬件参考设计原理图

如上图电路系统由电源去耦电容、DC-DC 降压、晶振电路、天线匹配网络组成。

#### 2.2 电源

- VBAT 为芯片电源脚，要求供电能力不小于 60mA，供电范围为 1.8V–3.6V。
- VBAT、VCC\_RF、VOUT\_BK 电源相关引脚需要至少预留 1 个电容，预留一大一小 2 个电容更佳。电容推荐为 4.7uF 和 100nF。
- 电容靠近芯片引脚摆放，电容焊盘和芯片焊盘之间最大距离不超过 5mm。请遵循指导要求，否则易引起 DC-DC 带不起 RF 以及 EVM 异常。

#### 2.2.1 DC-DC DC-DC 芯片外围电路

1. PAN107 系列芯片 DC-DC 外围电路组成为：2.2 H 电感、100nF 电容、4.7 F 电容。

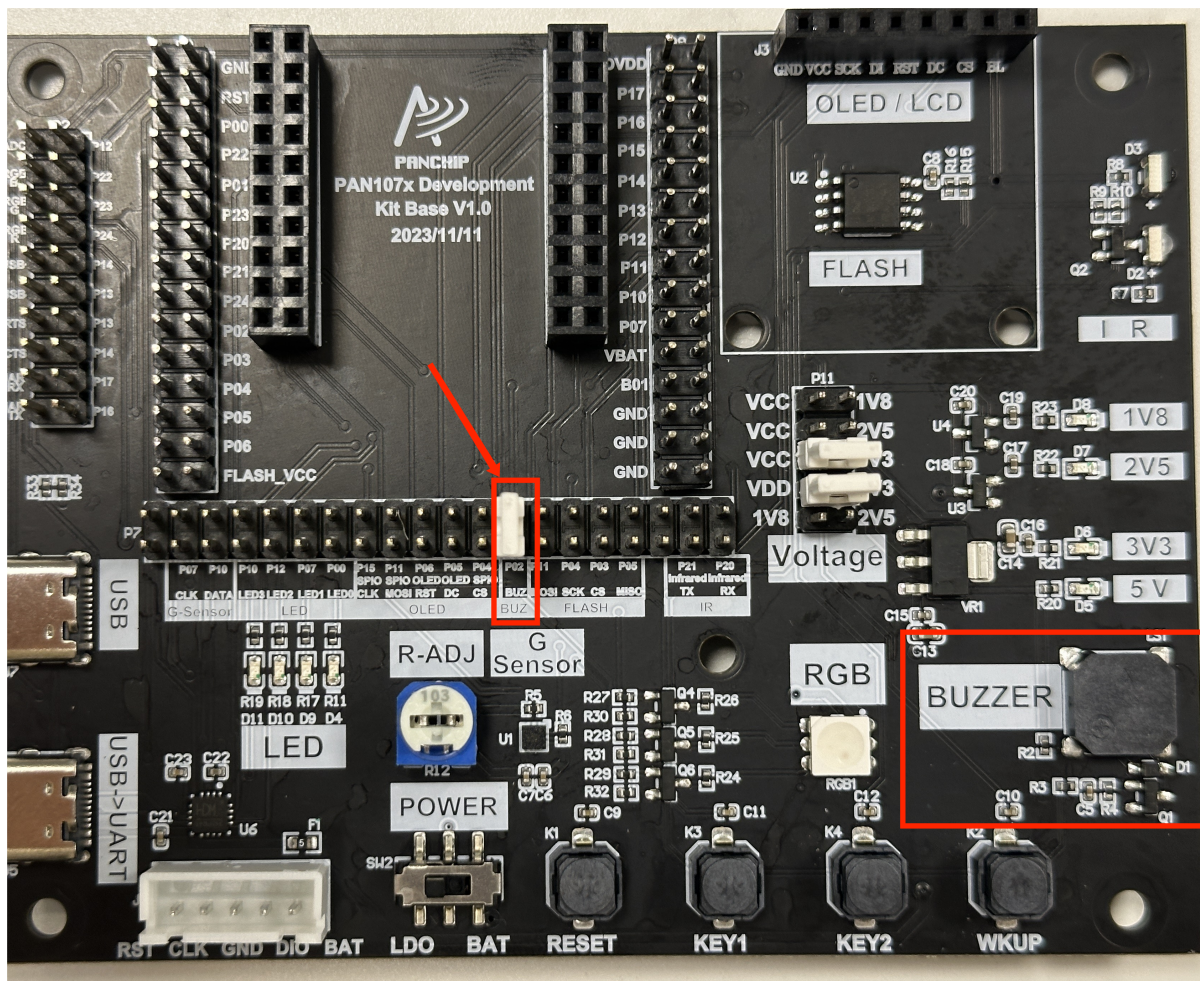


图 22: 蜂鸣器模块实物接线图

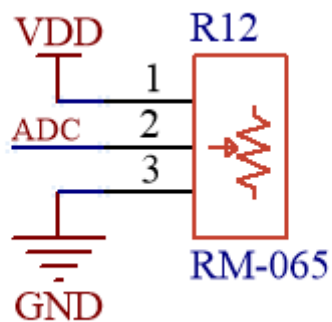


图 23: 可调电阻原理图



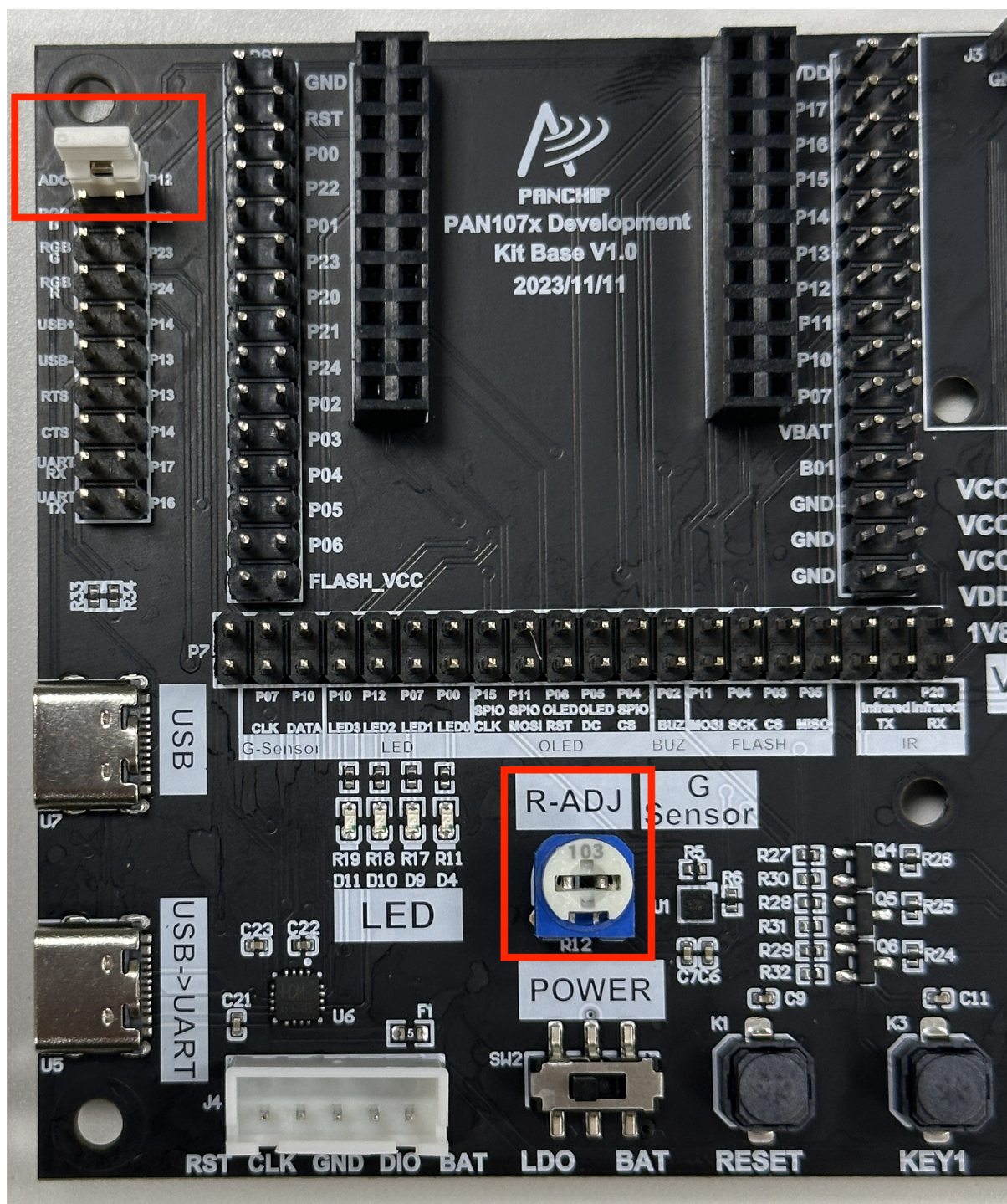


图 24: ADC 模块示例接线图

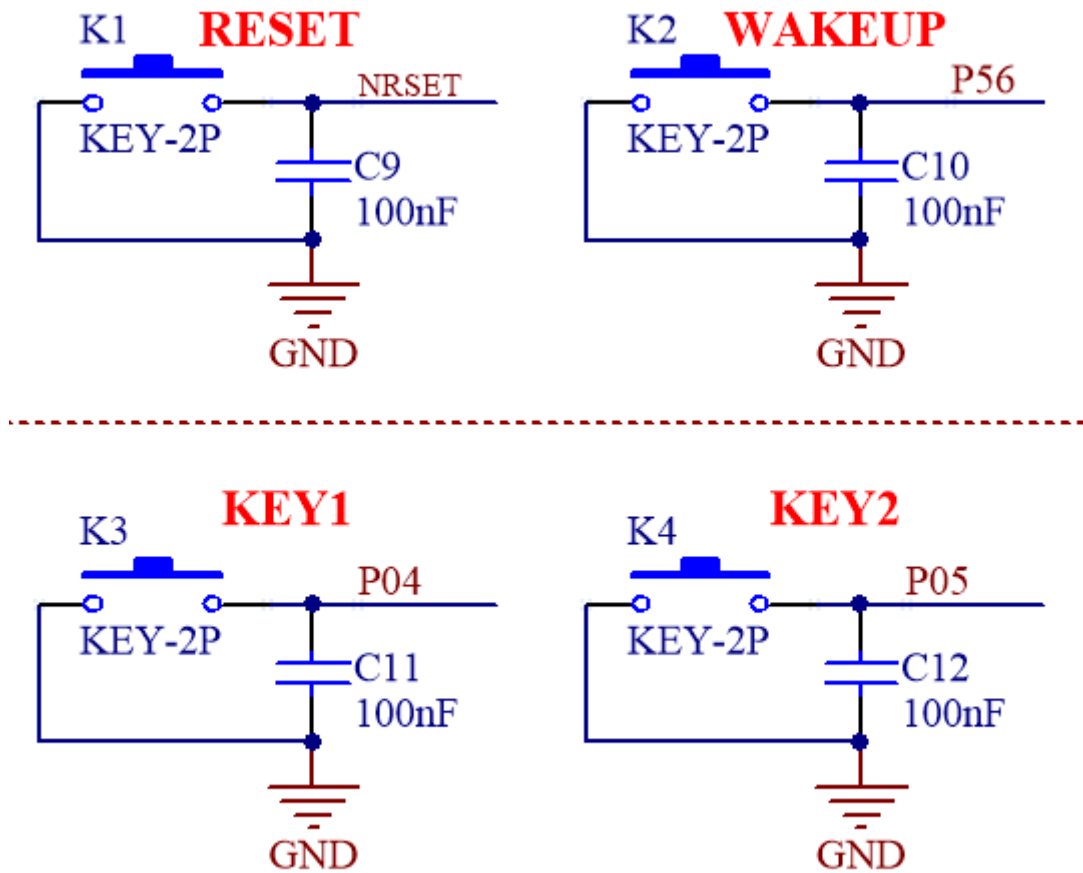


图 25: 按键原理图

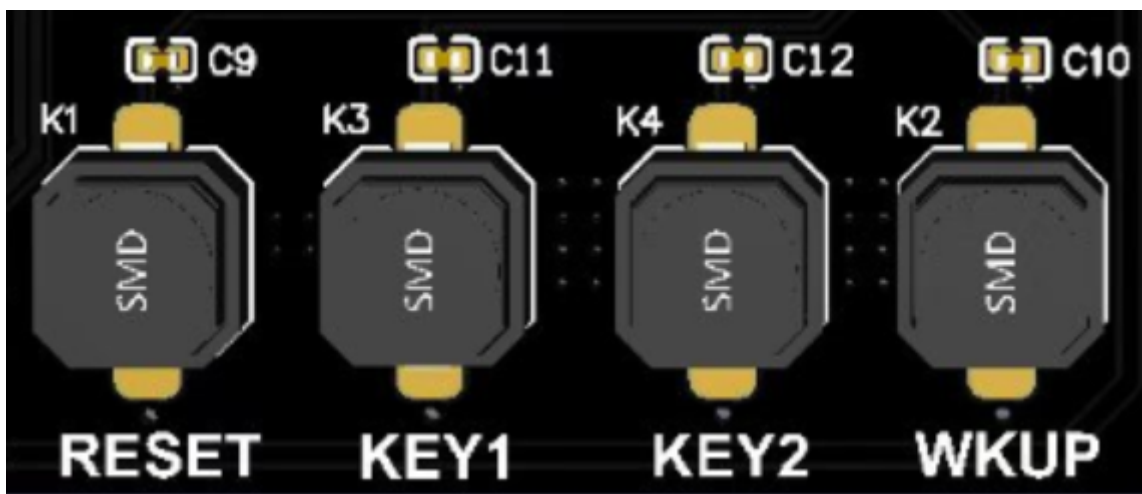


图 26: 按键图

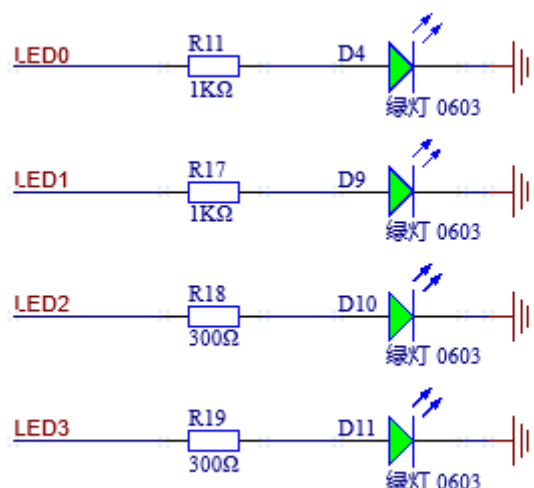


图 27: LED 灯模块原理图

2. L1 推荐型号: PIM252010-2R2MTS00。选择功率电感, 2.2 H, **最小峰值电流为 150mA**, DCR **不超过 80mΩ**, 未满足要求在 DC-DC 模式可能会造成 RF 功能异常。

3. DCR 过大会影响 BUCK 效率, 能量会转化成热量损耗掉, DC-DC 输出的驱动电流是有限的, 效率越低, 能够供给到芯片的有效能量就越少。

• DC-DC 的两种工作模式:

1. 开启 DC-DC 模式可以降低系统功耗。

2. 开启 LDO (Bypass) 模式后芯片内部将 VBAT 连接到 VSW1, 这时 VSW1 处的 2.2uH 电感作用为一段导体, 可以用 0Ω 电阻替换。

3. DC-DC、LDO 两种模式不能同时开启。

4. 在不考虑功耗的前提下, 可将 VCC\_RF 直接连接到 VBAT, 此时应将电源模式设置为 LDO 模式。

• DC-DC 相关引脚说明:

1. VBAT 为 DC-DC 的供电引脚。

2. VSW1 为 DC-DC 的功率开关 (P-MOS) 漏极输出引脚, 功率电感应靠近该引脚放置。

3. VOUT\_BK 为 DC-DC 的反馈引脚, 电容应靠近该引脚放置。

4. VSS\_BK 为 DC-DC 电源的 GND 引脚。

**2.2.2 DVDD 电容** 芯片 DVDD 管脚**推荐放置 100nF 电容**。电容最大不超过 1uF, 否则会影响芯片正常启动, 影响功耗, 电容应靠近该引脚放置。

**注意:** 为避免电路异常, 该电容容值请不要随意更改!

**2.2.3 VDD\_FLASH 电容** 芯片 VDD\_FLASH 管脚**推荐放置 1uF 电容**, 电容应靠近该引脚放置。

**注意:** 为避免电路异常, 该电容容值请不要随意更改!

**2.2.4 VCC\_RF** VCC\_RF 外部需要接一级 RC 滤波器并尽量靠近该引脚。R3 一般为 0 Ω、C6 为 4.7uF。请遵循先 R 后 C, 电容摆放位置距离芯片引脚不超过 5mm。



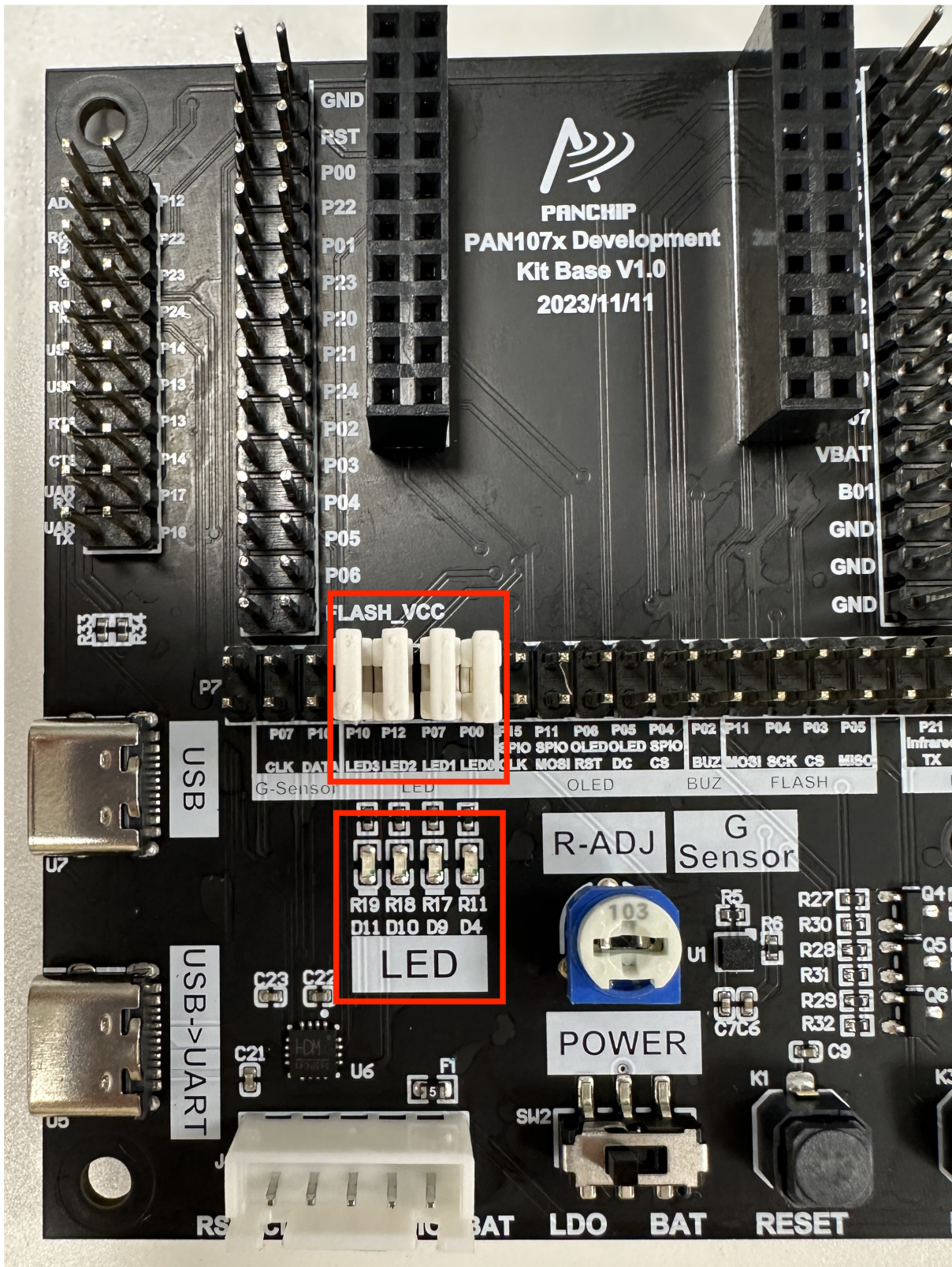


图 28: LED 灯模块实物接线图

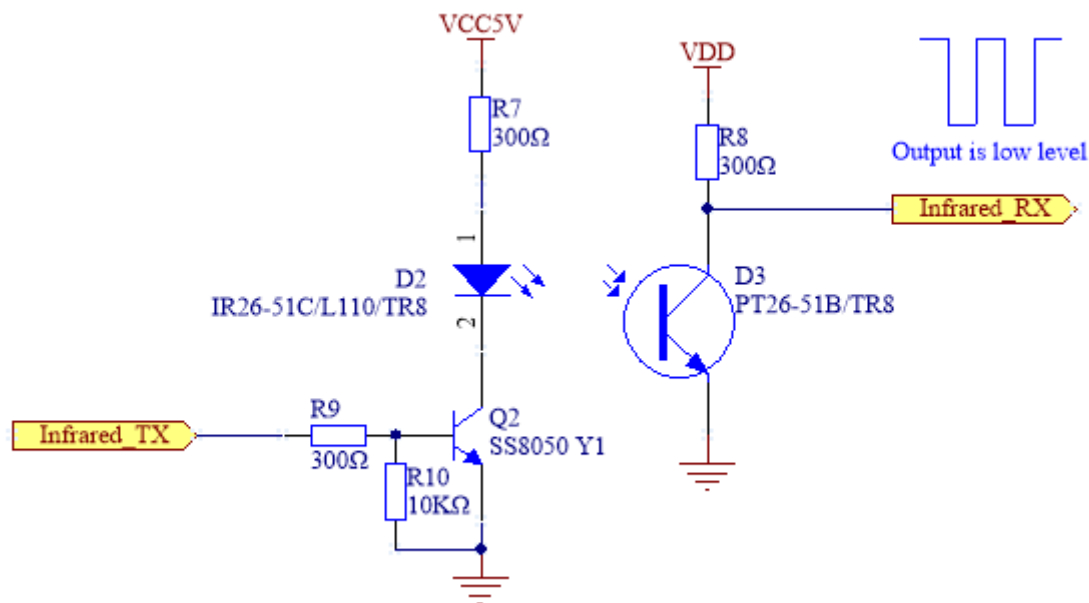


图 29: 红外模块原理图

## 2.3 晶振

### 2.3.1 晶振 32Mhz

- 上图振荡器由晶振、反馈电阻 R1、负载电容 CL、放大器构成。可以通过晶体所需负载电容 CL 来调整晶体振荡器频率。
- PAN107x 系列芯片内部集成了电阻 R1、负载电容 CL1、CL2。只需焊接外部晶体即可工作，推荐负载电容为 9pf 的晶振。推荐型号为：E1SB32E000016E 32MHz 9pF  $\pm 10$ ppm。该晶体温漂较好。
- 芯片内部有可调负载电容，不需要外部焊接电容。需要软件调整负载电容（值 00-0x2f）。该值在出厂前已经校准好，需要软件导入最佳配置值。2.4G 最大允许频偏为 50khz，频偏越小越好。

### 2.3.2 晶振 32.768Khz

- 低速晶振电路支持外部 32.768KHz 无源晶振。内部有可调负载电容；低速晶振推荐用户选择 ESR<80KΩ 的晶振。

## 2.4 复位电路

复位引脚可以悬空，或增加外部按键。在外部按键应用中必须有电容，参数为 100nF。加电容的作用是在系统受到强干扰时，稳定复位脚的电平状态。

**注意：**该引脚内部有一个 50KΩ 左右的上拉电阻，低电平会使复位生效，为避免电路异常，该电容容值请不要随意更改！

## 2.5 静电防护

**2.5.1 IO 端静电防护** 使用的 IO 要预留串联电阻和 ESD 静电防护元件焊盘位置，便于过认证前的调试整改。串电阻的作用主要是减少 IO 信号的反射、降低外部毛刺信号干扰以及削弱静电对 IO 的影响。频繁与外部进行数据交换的 IO 例如使用 USB 功能脚等，必须使用 TVS 管进行保护。建议使用的 TVS 管类型如单向的 ESD5Z3V3 或双向的 CESD923NC5VB，靠近外设接口位置摆放，ESD 静电防护元件附近建议保留完整、连续的地，周围打尽量多过孔，有利电荷泄放。



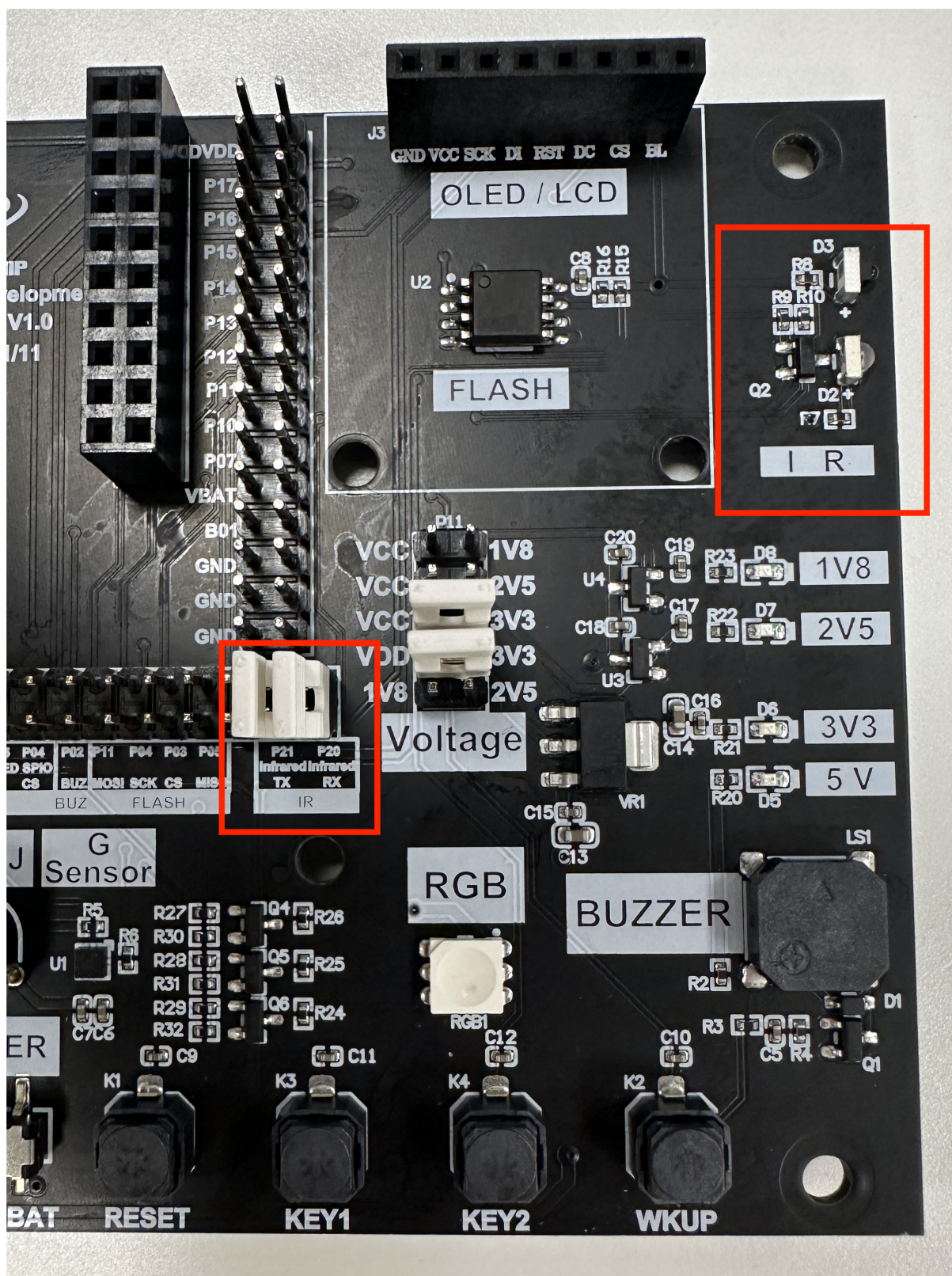


图 30: 红外模块实物接线图



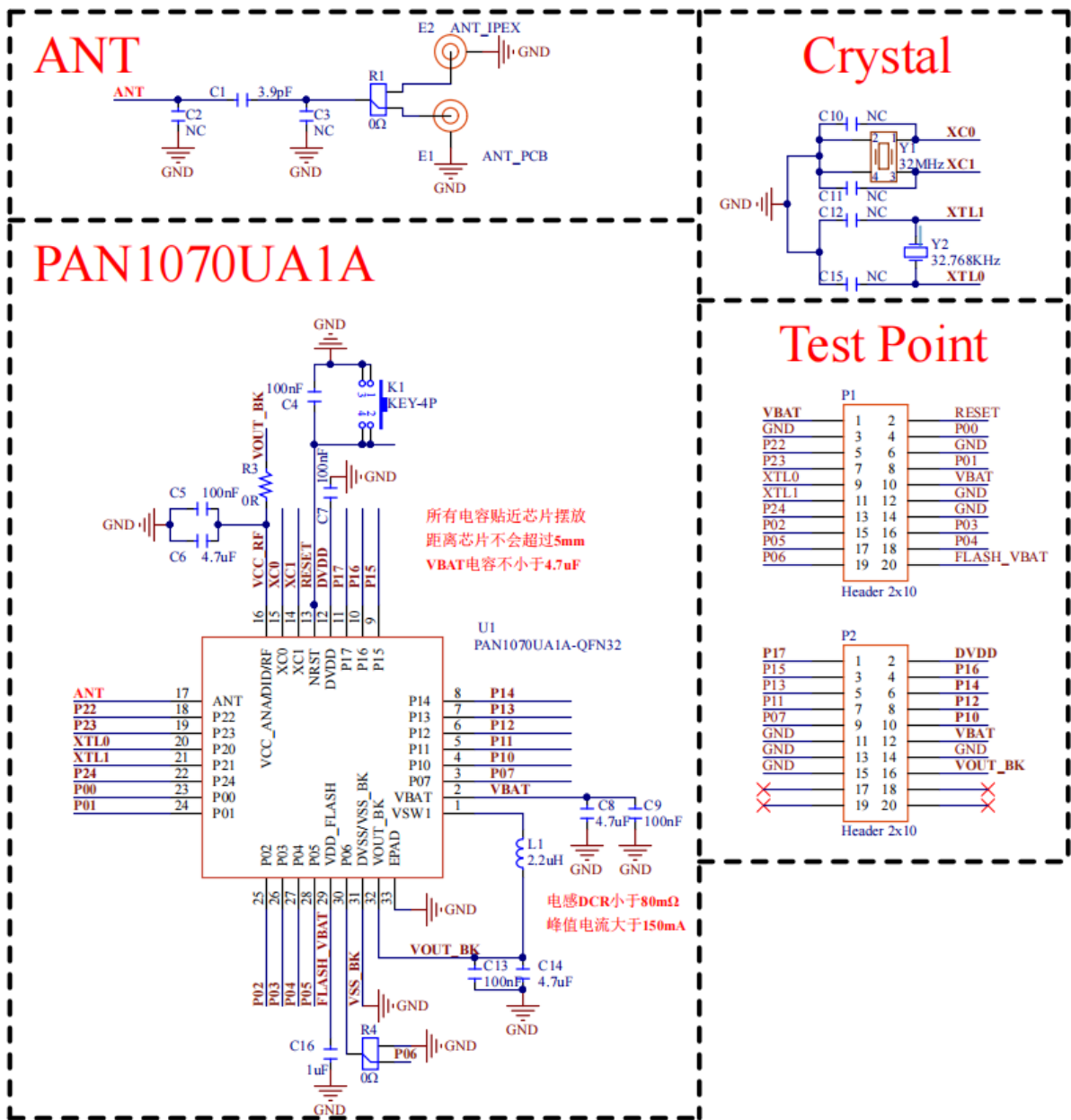


图 31: PAN1070UA1A 最小系统参考设计原理图

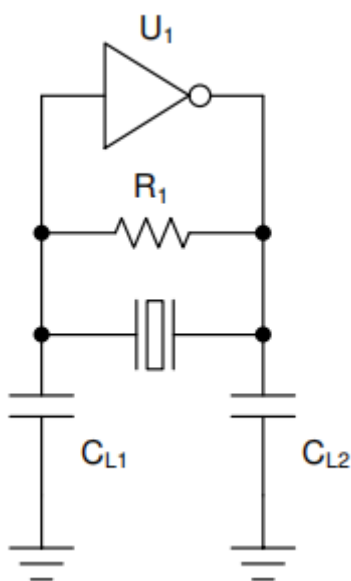


图 32: 32MHz 晶振外围电路示意图

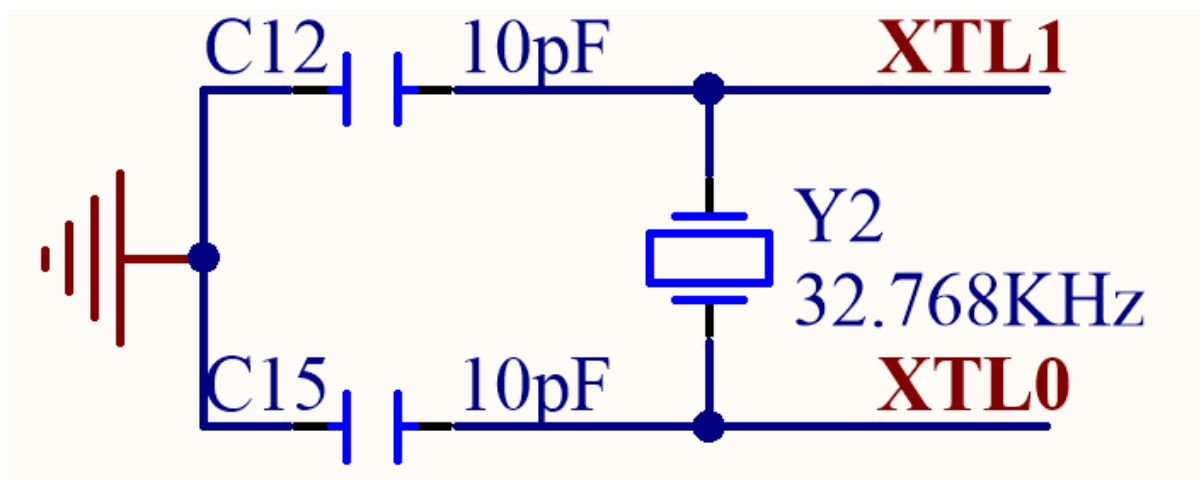


图 33: 32KHz 晶振外围电路原理图

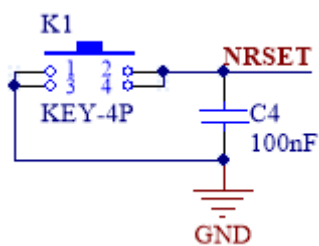


图 34: 复位电路

**2.5.2 电源端静电防护** 电源输入端 VBAT 建议加上静电防护元件, 若有静电进入可快速将电荷泄放到地, 尽可能避免损坏芯片。ESD 静电防护元件靠近电源输入端接口摆放。可选择 ESD5Z3V3。

**2.5.3 天线端静电防护** 无论是板载天线还是其他天线, 本质上都是一段长导体, 必然有概率吸引到静电电荷, 为预防静电打坏芯片 RF, 天线端建议加上静电防护元件, 必须使用低容值 (小于 3pF) 的 TVS 元器件, 尽可能不影响 RF 阻抗, 如 BTRD04A035。ESD 静电防护元件靠近芯片摆放, 若 RF 阻抗受到影响还可通过 匹配调整。在天线的位置放置一个 ESD 管。

推荐使用有馈地点的天线, 板载天线推荐 PIFA。

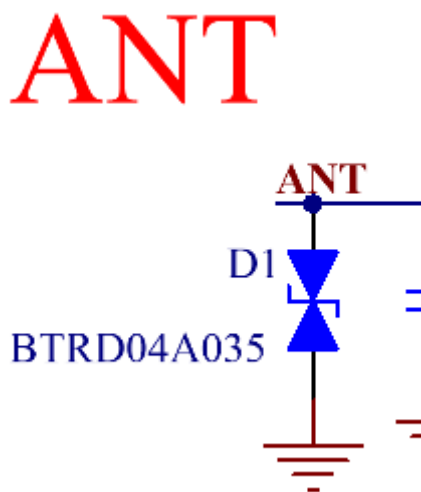


图 35: 天线端静电防护示意图

## 2.6 IO 功能分配

靠近天线端的 IO (P31、P22、P23) 尽量不要频繁的翻转, 比如用作 PWM 功能。这会使射频底噪变差, 影响灵敏度。

### 2.2.3 3 PCB 设计建议

#### 3.1 制版工艺

- 本 Guide 主要针对二层板并且单面贴设计, 叠层如下图所示。PCB 具体厚度根据实际情况和阻抗要求适当调整。

\* 线宽推荐如下:

板材属性	参数
PCB 板材	FR4
PCB 板厚	1.6mm
50 欧姆 RF 线宽	20mil
接地铺铜与 RF 走线间距	5mil

## 3.2 电源部分注意事项

### 3.2.1 电源去耦电容布局

- VBAT, VCC\_RF, VOUT\_BK, DVDD 管脚就近放置电容, 走线尽量短粗, 如下图绿色框图部分。

	Layer Name	Type	Material	Thickness (mil)	Dielectric Material	Dielectric Constant
	Top Overlay	Overlay				
	Top Solder	Solder Mask/Coverlay	Surface Material	0.4	Solder Resist	3.5
1	Top Layer	Signal	Copper	1.8		
	Dielectric1	Dielectric	None	59.4	FR-4	4.6
2	Bottom Layer	Signal	Copper	1.8		
	Bottom Solder	Solder Mask/Coverlay	Surface Material	0.4	Solder Resist	3.5
	Bottom Overlay	Overlay				

图 36: 制版工艺说明

### 3.2.2 DC-DC PCB 布局参考设计

- VSW1 管脚与电感 L1 距离尽可能的短，且附铜面积尽量大。
  - L1 与 C3&C4 之间的走线尽量短，且附铜面积尽量大。
  - C1&C2 靠近 VBAT\_BK 管脚位置摆放，走线尽量短
  - VOUT 与 VCC\_RF 之间增加小电阻靠近 C5&C6 摆放
  - 电感 L1 尽量远离晶振 XTH
  - 电感四周用 GND 隔离
  - DCDC 的地不能与 XTH 共用，DCDC 的地通过 0Ω 电阻和其他地连接。DCDC 的地不能直连到 EPAD。
- 总体原则为 DCDC 电流回路路径尽可能短；DCDC 地属于干扰源尽量隔离，避免干扰晶振。

### 3.3 射频走线注意事项

- 晶振尽量靠近芯片引脚摆放。
- 射频匹配链路按照 50Ω 走线，可以参考 TOP 和 BOTTOM 层的 GND 平面，RF 走线尽可能短，RF 线与焊盘宽度一致，天线的 型匹配并联元件焊盘和走线重合为佳。
- RF 线有完整的参考地，从 IC 端出来就进行包地处理，两边打 GND 过孔，底层地平面尽量宽，如标签 1 所指信号走线。
- IPEX-1 代天线端子信号引脚挖空，周围包地，尽量减小寄生电容导致阻抗突变，如标签 3。
- 芯片底部多打过孔，QFN 封装则打在 E-PAD 上，如标签 2。
- 晶振应远离天线，TOP 层挖空，周围包地，降低对电源和 RF 的干扰，需要挖空的部分如标签 3。
- 天线辐射区域不要摆放金属器件，净空区挖空处理。

#### 射频链路走线参考如下：

- 天线匹配链路底层不要走线，保证地回路到芯片最短。天线匹配链路的地和芯片 EPAD 是一块完整连续的地。如标签“射频地”。
- 芯片底层不要走线。

#### 射频地线走线如下：

### 3.4 板载天线

PCB Layout 参考中 MIFA 天线尺寸如图所示。

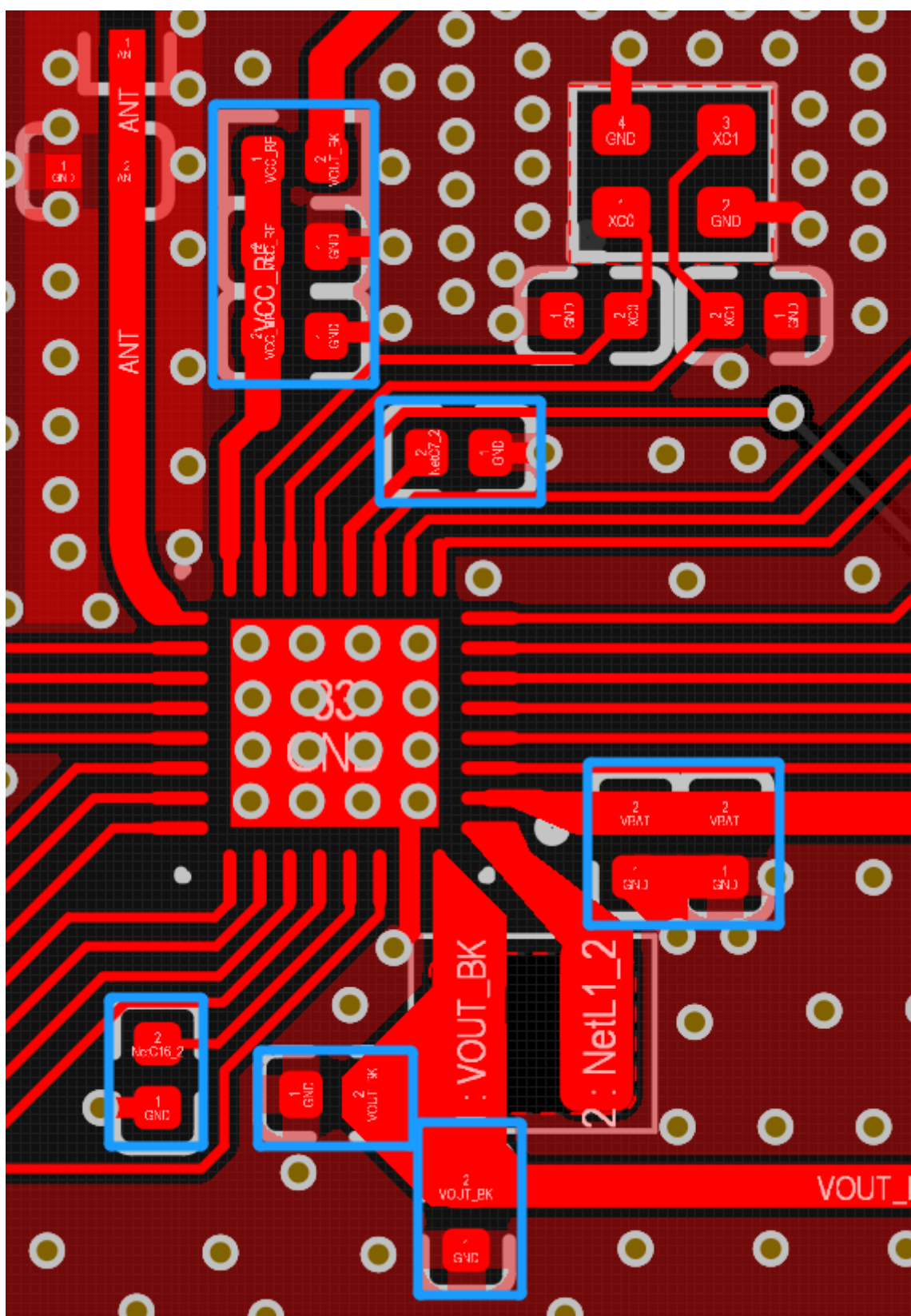


图 37: 电源去耦电容布局

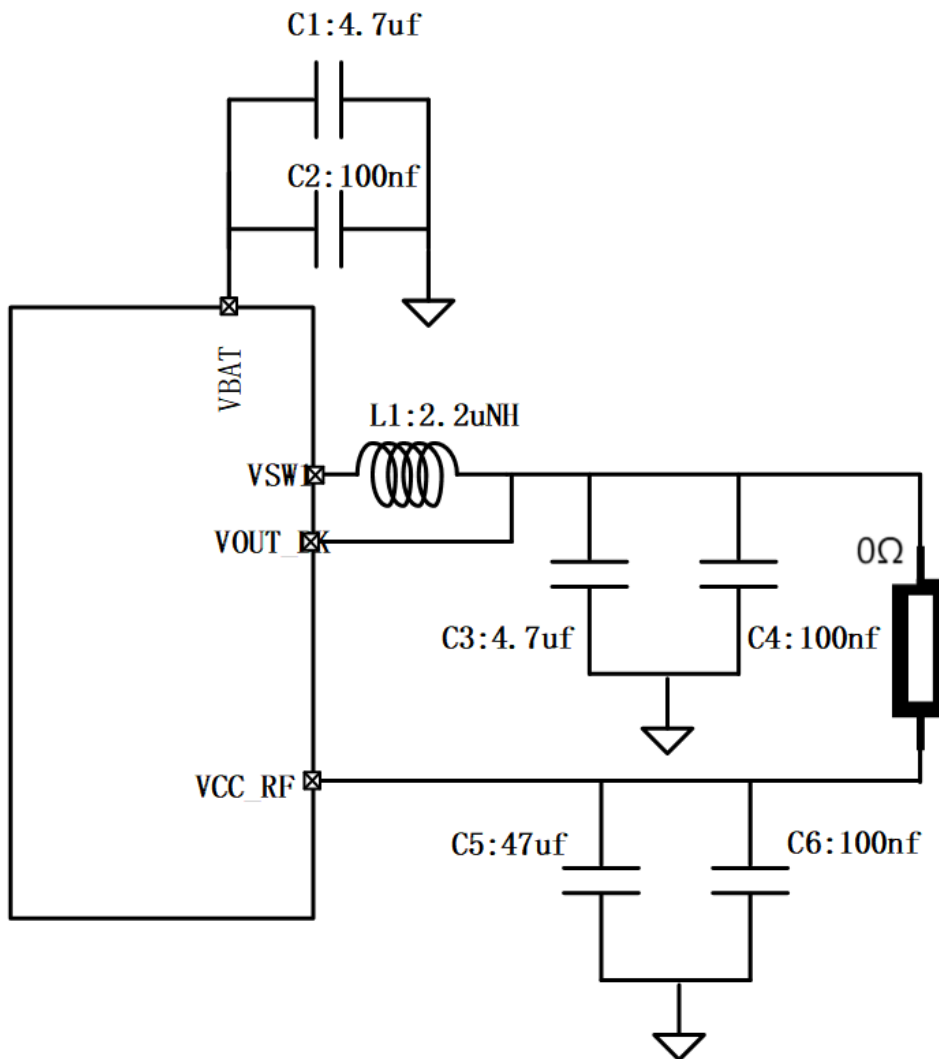


图 38: DC-DC 外围电路

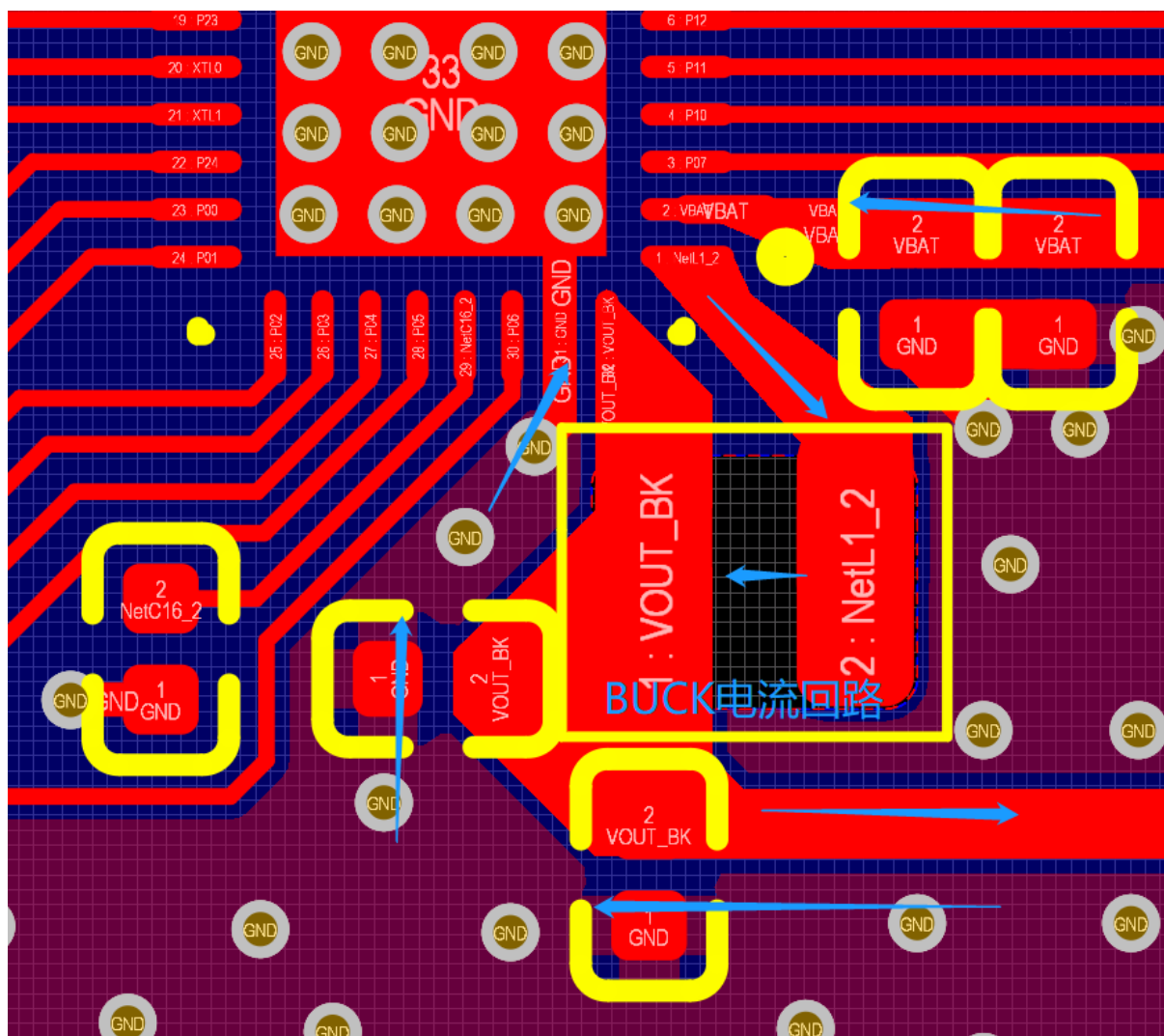


图 39: DC-DC Layout 示意图

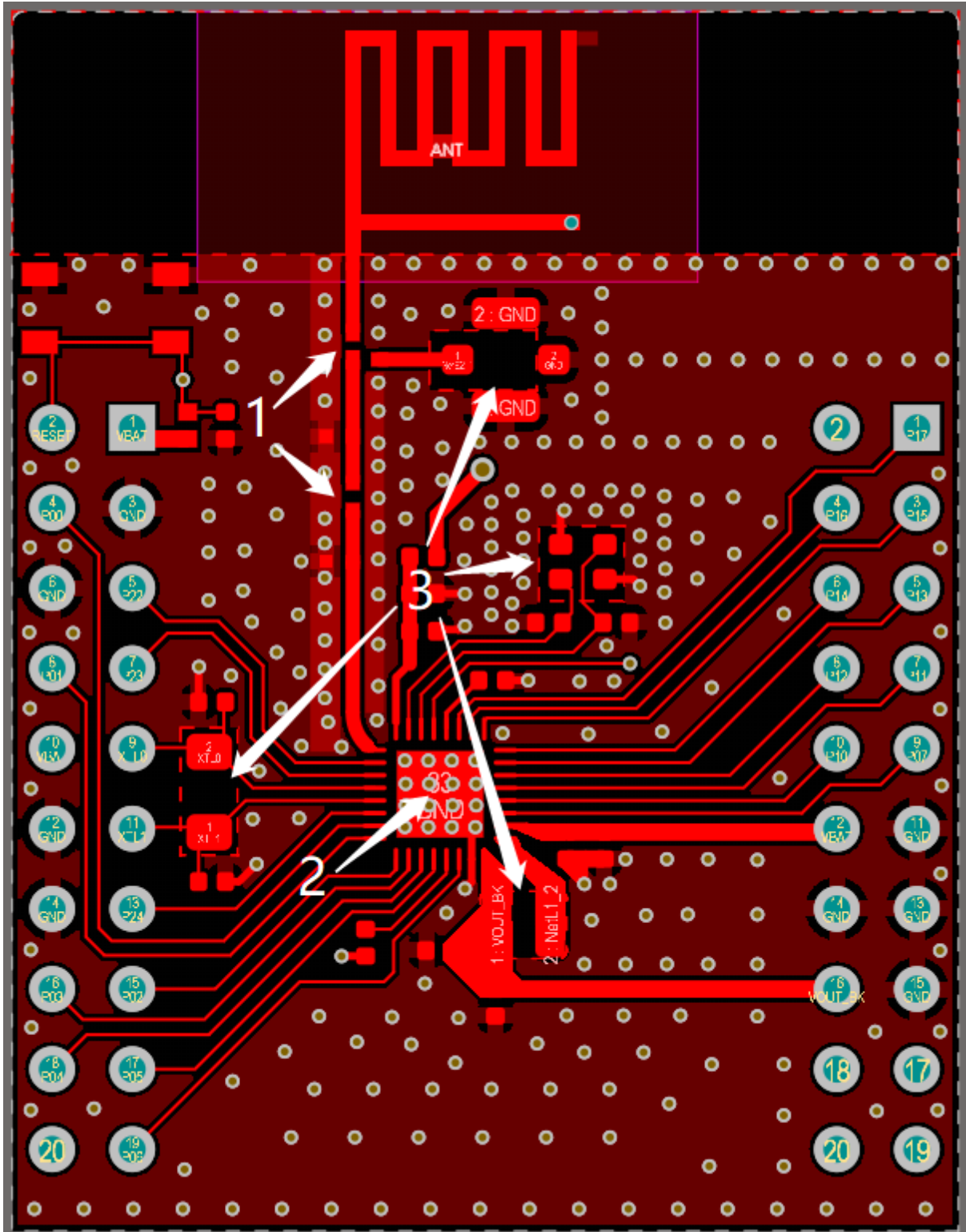


图 40: 射频链路走线示意图



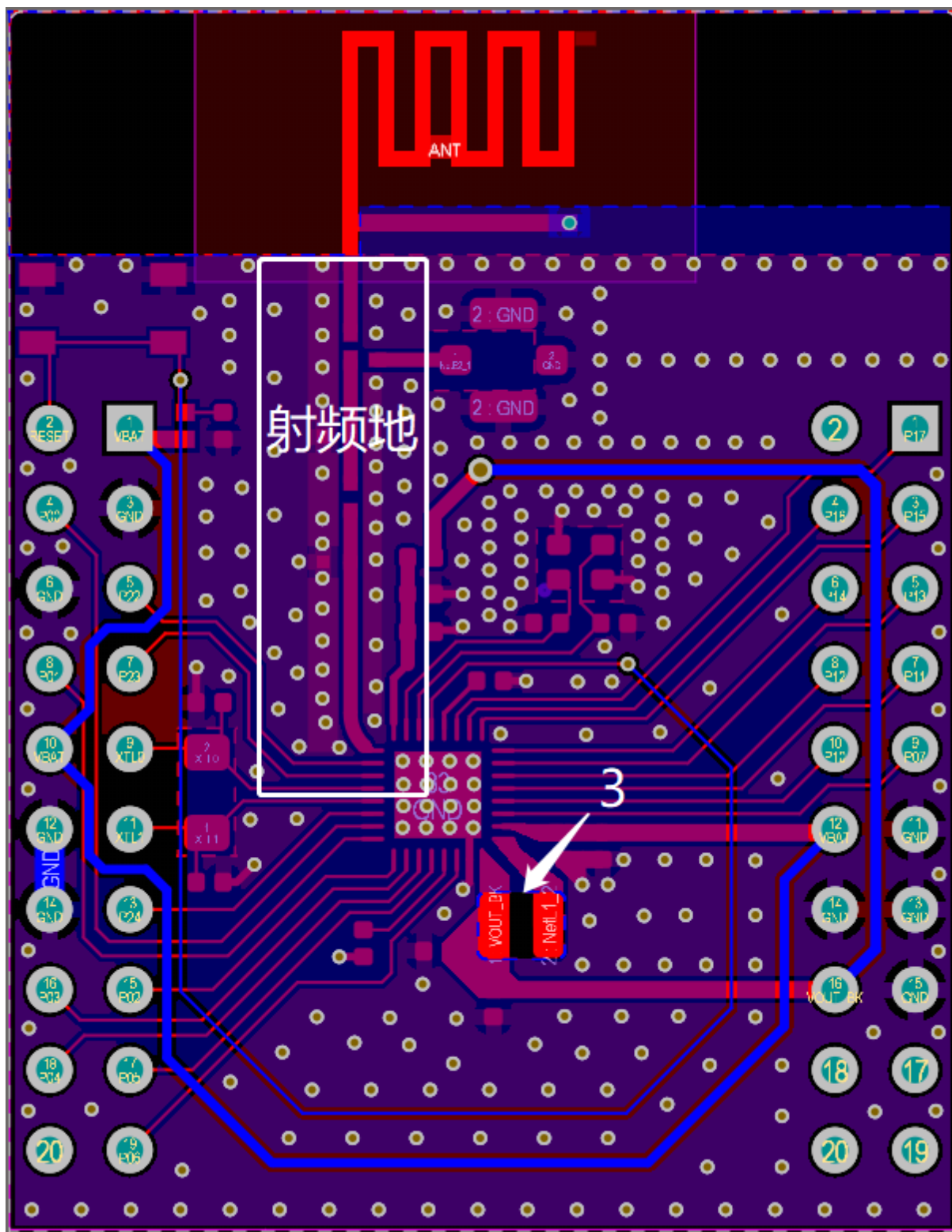


图 41: 射频地线走线示意图

## 天线设计尺寸参考

### 3.5 RF 网络匹配调整

- 如果客户的样板有足够的空间和成本预算来放置匹配的网络组件以及拥有天线调谐能力，我们还建议使用匹配网络。
1. 要进行 RF 匹配调试，建议在芯片引脚附近、靠近天线辐射端都各加入一个  $\pi$  形匹配，并且在两个匹配之间串上一个  $0\Omega$  电阻便于调试。如下图 RF 网络匹配原理示意图。
  2. 建议先调远端，先进行天线端匹配调试。断开两个  $\pi$  形匹配之间的串联电阻（如 RF 网络匹配原理示意图中的标记 2），使用如矢量网络分析仪可观测天线阻抗、S11 参数的仪器接入到天线端  $\pi$  形匹配网络（如 RF 网络匹配原理示意图中的标记 3 位置），调试天线端阻抗和 S11 驻波。
  3. 之后进行芯片输出功率调试，断开两个  $\pi$  形匹配之间的串联电阻，使用如矢量网络分析仪等可观测天线阻抗、S11 参数的仪器接入到芯片端的  $\pi$  形匹配网络（如 RF 网络匹配原理示意图中的标记 1 位置），调整芯片输出阻抗以及功率。
  4. 若没有仪器观测阻抗参数，亦可断开两个  $\pi$  形匹配之间的串联电阻，将频谱仪或其他可以检测 RF 输出功率的仪器接入到芯片端的  $\pi$  形匹配网络，通过检测 2402、2440、2480 三个频点的功率值，来调整芯片的输出功率。
  5. 最后还需要测试芯片灵敏度情况，因为发射机和接收机内部匹配不完全相等，所以当发射功率调好以后，最后需要确认接收灵敏度情况，如果发射功率调整后发生接收机灵敏度下降，联系我司工程师修改内部匹配。

**注意：**量产前一定要进行距离测试！

### 2.2.4 4 BOM

PAN1070UA1A 最小系统 BOM 参考下表:

品种	参数	型号	品牌	立创编号	位号	封装	数量
贴片陶瓷电容	4.7uF	0402X475M6R3NT	东风华高新科技股份有限公司	C16817	C6, C8, C14	0402_C	3
贴片陶瓷电容	1uF	0402X105K6R3NT	东风华高新科技股份有限公司	C14237	C16	0402_C	1
贴片陶瓷电容	100nF	0402B104K160NT	东风华高新科技股份有限公司	C41851	C4,C5,C7,C9,C12	0402_C	5
贴片陶瓷电容	10PF	0402CG100J500NT	东风华高新科技股份有限公司	C1545	C12,C15	0402_C	2
贴片陶瓷电容	3.9PF	0402CG3R9B500NT	东风华高新科技股份有限公司	C31308	C1,C10,C11	0402_C	3
贴片按键	4P-4.2mm x 3.25mm	K2-1808SN-A4SW-01	韩荣电子有限公司	C92589	K1	SW-SMD(4.2x3.25x2.5)	1
贴片功率电感	2.2uH	PIM252010-2R2MTS00	广东风华高新科技股份有限公司	C29867	L21	SMD-2520-1.0	1
贴片电阻	$0\Omega$ 1%	RC-02000FT	广东风华高新科技股份有限公司	C14022	R1,R3	0402_R	2
贴片 4脚晶振	32MHz 10ppm 9pF	E1SB32E000010	晶星科技	C27575	Y1	SMD-3225_4P	1
贴片 2脚晶振	32.768KHz 12.5pF	X321532768KG12	深圳扬兴科技有限公司	C62015	Y2	SMD-3215_2P FC - 135	1
贴片 IC	PAN1070UA1A		上海磐启微电子有限公司	\	U1	QFN32	1

HDK 内容:

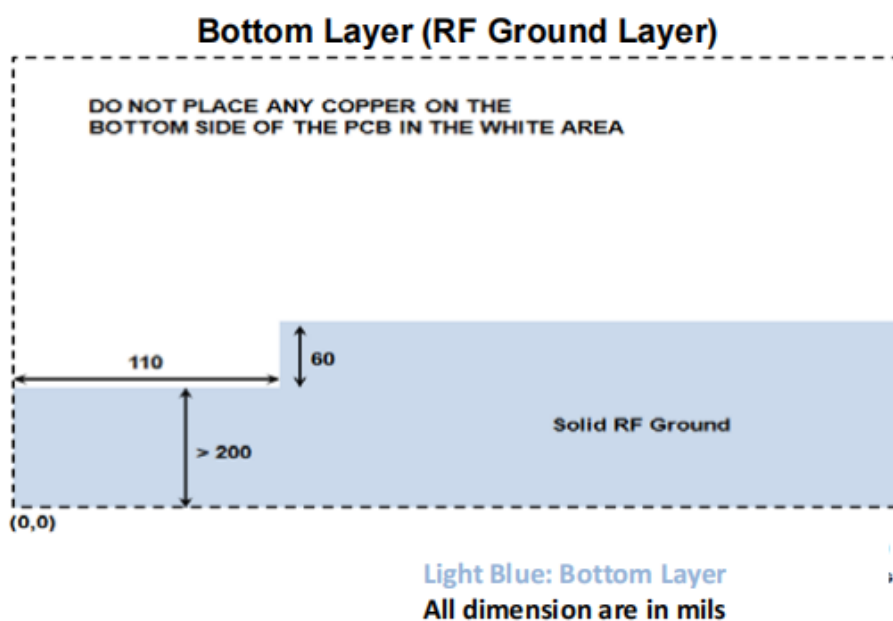
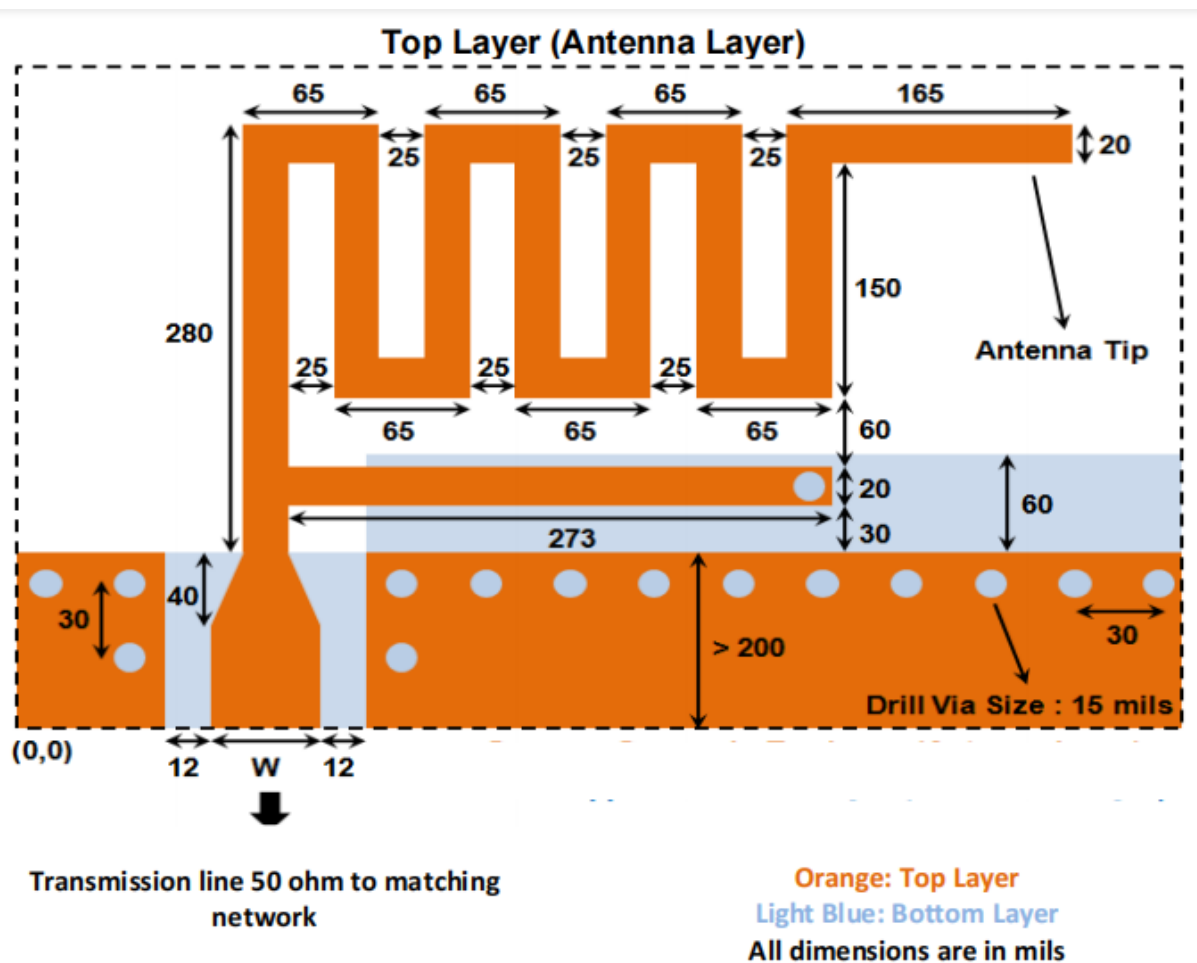
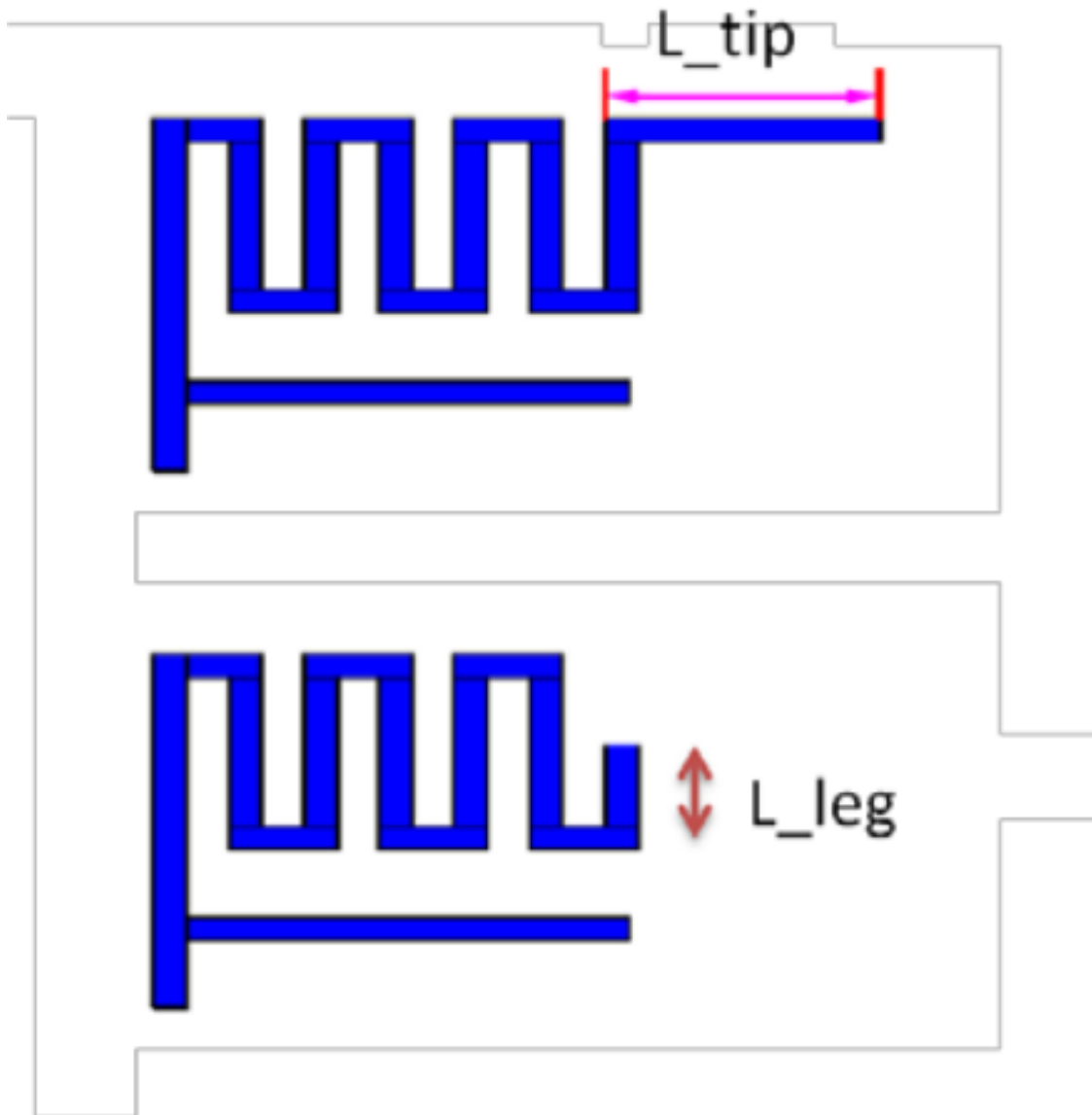


图 42: 天线设计尺寸参考示意图



PCB Thickness	Antenna $L_{Tip}$ / $L_{leg}$
16 mils	$L_{tip} = 353$ Mils
31 mils	$L_{tip} = 165$ Mils
47 mils	$L_{tip} = 125$ Mils
62 mils	$L_{leg} = 115$ Mils

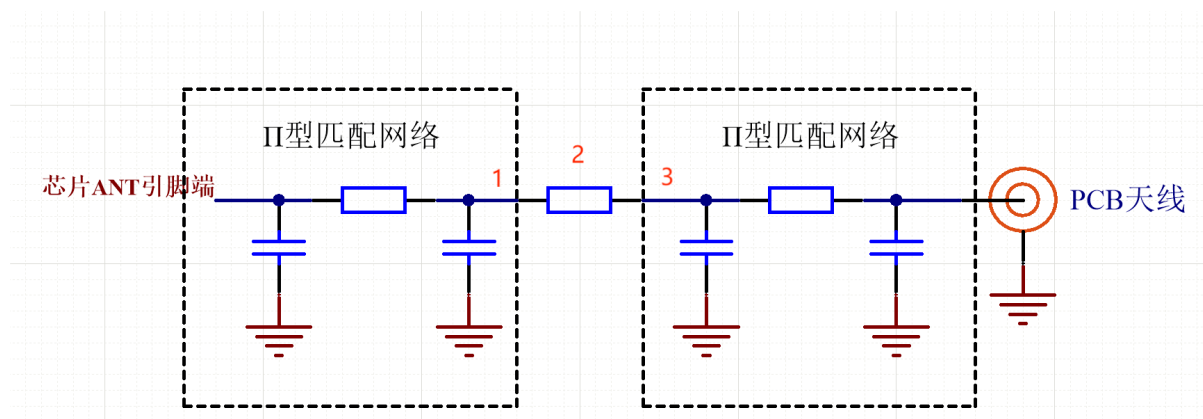


图 44: RF 网络匹配原理示意图

硬件开发资料 (HDK) 位于: <PAN107X-ZDK>\02\_HDK, 其包含如下内容:

02_HDK 子目录	包含内容
PAN107x Development Kit Base V1.1	PAN107x EVB 底板硬件设计资料 (原理图、PCB 文件等) 和生产资料 (BOM、gerber、坐标等文件)
PAN1070UA1A	PAN107x EVB QFN32 核心板硬件设计资料 (原理图、PCB 文件等) 和生产资料 (BOM、gerber、坐标等文件)

## Chapter 3

# 演示例程

### 3.1 蓝牙例程

#### 3.1.1 BLE Central and Peripheral

##### 1 功能概述

此项目演示蓝牙主从一体功能，其实就是整合了 `ble_central` 以及 `ble_peripheral_hr` 功能。

- 作为主机：可以直接扫描和连接 `ble_peripheral_enc` 示例，可以直接下载 `ble_peripheral_enc` 到另外一块 EVB 板上。
- 作为从机：其实就是一个 `ble_peripheral_hr` 例程，可以使用手机 `nrf_connect` app 与其相连。

作为主机和从机的功能可以同时使用。

##### 2 环境要求

- board: `pan107x evb`
- uart(option): 用来显示串口 log (波特率 921600, 选项 `8n1`)

##### 3 编译和烧录

例程位置: `<home>\nimble\samples\bluetooth\ble_cent_prph\keil`

使用 `keil` 进行打开项目选择需要的 controller 进行烧录 `ble_cent_prph_spark` 进行编译烧录。

##### 4 演示说明

1. 烧录完成后，如果空中有 `ble_peripheral_enc` 存在，则会主动连接上。同时使用 `nrf connect` 扫描发现 `cent_prph` 设备，连接上后会出现 `heartrate service` 服务。
  - 主机 log 如下：

```
[15:32:17.967]Try to load HW calibration data.. DONE.
- Chip Type      : 0x80
- Chip CP Version : None
- Chip FT Version : 8
- Chip MAC Address : D0000C0CBBF5
- Chip Flash UID  : 32313334320EAC834330FFFFFFFFFFFFFF
- Chip Flash Size : 1024 KB
```

(下页继续)

(续上页)

```

LL Spark Controller Version:b0e99c4

[15:32:18.011]ble_store_config_num_our_secs:0
ble_store_config_num_peer_secs:0
ble_store_config_num_cccds:0
blehr_advertise

[15:32:19.216]Connection established handle=0 our_ota_addr_type=0 our_ota_
↔addr=06:05:04:03:06:06 our_id_addr_type=0 our_id_addr=06:05:04:03:06:06 peer_ota_addr_
↔type=0 peer_ota_addr=06:05:04:03:02:01 peer_id_addr_type=0 peer_id_
↔addr=06:05:04:03:02:01 conn_itvl=40 conn_latency=0 supervision_timeout=256 encrypted=0,
↔authenticated=0 bonded=0
/*作为主机连接 slave 设备*/
[15:32:21.923]Service discovery complete; status=0 conn_handle=0

[15:32:22.021]Read complete; status=0 conn_handle=0 attr_handle=12 value=0x00
Write complete; status=270 conn_handle=0 attr_handle=22

[15:32:22.073]Subscribe complete; status=0 conn_handle=0 attr_handle=20

[15:32:27.516]connection established; status=0
/*作为从机被手机主机连接*/
[15:32:30.908]subscribe event; cur_notify=1
value handle; val_handle=3

```

- 从机 ble\_peripheral\_enclog 如下:

```

[15:32:15.447] Try to load HW calibration data.. DONE.
- Chip Type      : 0x80
- Chip CP Version : None
- Chip FT Version : 7
- Chip MAC Address : D0000C06FB6E
- Chip Flash UID  : 31373237304A23094330FFFFFFFFFFFF
- Chip Flash Size : 1024 KB
LL Spark Controller Version:b0e99c4

[15:32:15.491] ble_store_config_num_our_secs:0
ble_store_config_num_peer_secs:0
ble_store_config_num_cccds:0
registered service 0x1800 with handle=1
registering characteristic 0x2a00 with def_handle=2 val_handle=3
registering characteristic 0x2a01 with def_handle=4 val_handle=5
registered service 0x1801 with handle=6
registering characteristic 0x2a05 with def_handle=7 val_handle=8
registered service 0x1811 with handle=10
registering characteristic 0x2a47 with def_handle=11 val_handle=12
registering characteristic 0x2a46 with def_handle=13 val_handle=14
registering characteristic 0x2a48 with def_handle=16 val_handle=17
registering characteristic 0x2a45 with def_handle=18 val_handle=19
registering characteristic 0x2a44 with def_handle=21 val_handle=22
registered service 59462f12-9543-9999-12c8-58b459a2712d with handle=23
registering characteristic 33333333-2222-2222-1111-111100000000 with def_handle=24 val_
↔handle=25
registering descriptor 34343434-2323-2323-1212-121201010101 with handle=27
Device Address: 01 02 03 04 05 06

[15:32:19.216] connection established; status=0 handle=1 our_ota_addr_type=0 our_ota_addr=01,
↔02 03 04 05 06

```

(下页继续)



(续上页)

```
our_id_addr_type=0 our_id_addr=01 02 03 04 05 06
peer_ota_addr_type=0 peer_ota_addr=06 06 03 04 05 06
peer_id_addr_type=0 peer_id_addr=06 06 03 04 05 06
conn_itvl=40 conn_latency=0 supervision_timeout=256 encrypted=0 authenticated=0 bonded=0
```

```
[15:32:22.021] subscribe event; conn_handle=1 attr_handle=19 reason=1 prevn=0 curn=1 previ=0
↳curi=0
```

1. 具体 app 功能实现可以参考 BLE Central 和 BLE Peripheral ENC 的文档。

2. 多连接相关:

- 对于 controller 层, 指示 origin controller 多连接资源的宏 CONFIG\_BT\_CTLR\_MAX\_NUM\_OF\_STATES; 指示 spark controller 多连接资源的宏 CONFIG\_BT\_CTLR\_MAX\_MST\_CONN 和 CONFIG\_BT\_CTLR\_MAX\_SLV\_CONN.
- 对于 host 层: MYNEWT\_VAL\_BLE\_MAX\_CONNECTIONS 会影响 host 层的连接资源数量。

## 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
RAM Size:38.12 k
Flash Size: 122.20k
```

### 3.1.2 BLE Central

#### 1 功能概述

此项目演示蓝牙主机功能, 通过扫描其他 BLE 设备, 并通过特定的服务 UUID 进行识别, 此处是 ANS 服务 0x1811。作为对端, 可以直接使用 bleprph\_enc 进行编译下载另外一个 EVB 上和主机 sample 完成测试。

#### 2 环境要求

- board: pan107x evb
- uart(option): 用来显示串口 log (波特率 921600, 选项 8n1)

#### 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\bluetooth\ble\_central\keil

使用 keil 进行打开项目选择需要的 controller 进行烧录 ble\_central\_spark 进行编译烧录。

#### 4 演示说明

1. 烧录完成后, 设备会一直打印收到的广播信息, 连接上会显示 Connection established, 服务发现完成后输出 Service discovery complete。

```
[10:48:46.565]LL Controller Version:bd5923c
[10:48:46.603]ble_store_config_num_our_secs:0
ble_store_config_num_peer_secs:0
```

(下页继续)

(续上页)

```

ble_store_config_num_cccds:0

[10:48:46.673]flags=0x06
  uuids16(complete)=0xe0ff
  mfg_data=0x53:0x50:0x04:0x11:0x23:0x00:0x00:0x00:0x60:0x13
  flags=0x06
  name(complete)=QHM-C109
  mfg_
↔data=0x06:0x00:0x01:0x09:0x20:0x02:0x3f:0x6b:0x8e:0x3d:0x22:0x86:0x72:0xf0:0x67:0x3e:0x52:0x1f:0x94:0xe1
  flags=0x1a
  tx_pwr_lvl=12
  mfg_data=0x4c:0x00:0x10:0x05:0x1c:0x18:0x03:0x6b:0xee
  flags=0x06
  uuids16(complete)=0xe0ff
  mfg_data=0x53:0x50:0x04:0x11:0x23:0x00:0x00:0x00:0x60:0x13
  flags=0x06
  name(complete)=QHM-C109
  flags=0x06
  uuids16(complete)=0xe0ff
  mfg_data=0x53:0x50:0x04:0x11:0x23:0x00:0x00:0x00:0x60:0x13
  flags=0x06
  name(complete)=QHM-C109
  .....

[10:48:48.154]flags=0x06
  name(complete)=QHM-C109
  flags=0x06
  uuids16(complete)=0xe0ff
  mfg_data=0x53:0x50:0x04:0x11:0x23:0x00:0x00:0x00:0x60:0x13
  flags=0x06
  uuids16(complete)=0x1811
  name(complete)=nimble-bleprph
  tx_pwr_lvl=0

[10:48:48.242]Connection established handle=0 our_ota_addr_type=0 our_ota_
↔addr=06:05:04:03:06:06 our_id_addr_type=0 our_id_addr=06:05:04:03:06:06 peer_ota_addr_
↔type=0 peer_ota_addr=06:05:04:03:02:01 peer_id_addr_type=0 peer_id_
↔addr=06:05:04:03:02:01 conn_itvl=32 conn_latency=0 supervision_timeout=256 encrypted=0
↔authenticated=0 bonded=0

[10:48:50.397]Service discovery complete; status=0 conn_handle=0

[10:48:50.515]Read complete; status=0 conn_handle=0 attr_handle=12 value=0x00
Write complete; status=270 conn_handle=0 attr_handle=22
Subscribe complete; status=0 conn_handle=0 attr_handle=20

```

2. 断链时会有如下输出。

```

disconnect; reason=0x08
handle=0 our_ota_addr_type=0 our_ota_addr=06:05:04:03:06:06 our_id_addr_type=0 our_id_
↔addr=06:05:04:03:06:06 peer_ota_addr_type=0 peer_ota_addr=06:05:04:03:02:01 peer_id_
↔addr_type=0 peer_id_addr=06:05:04:03:02:01 conn_itvl=32 conn_latency=0 supervision_
↔timeout=256 encrypted=0 authenticated=0 bonded=0

```

3. 广播显示和连接过滤调整

如果广播打印太过频繁, 影响查看相关 log 可以手动关掉:

```

blecent_gap_event(struct ble_gap_event *event, void *arg)
{
  struct ble_gap_conn_desc desc;
  struct ble_hs_adv_fields fields;

```

(下页继续)

(续上页)

```

int rc;

switch (event->type) {
case BLE_GAP_EVENT_DISC:
    rc = ble_hs_adv_parse_fields(&fields, event->disc.data,
                               event->disc.length_data);

    if (rc != 0) {
        return 0;
    }

    /* An advertisement report was received during GAP discovery. */
    print_adv_fields(&fields); /* 此函数用于输出广播数据, 可以屏蔽盖函数关掉 */

    /* Try to connect to the advertiser if it looks interesting. */
    blecent_connect_if_interesting(&event->disc); /* 连接时的过滤函数 */
    return 0;
}

```

连接时的过滤条件 blecent\_connect\_if\_interesting:

```

/**
 * Connects to the sender of the specified advertisement if it looks
 * interesting. A device is "interesting" if it advertises connectability and
 * support for the Alert Notification service.
 */
static void
blecent_connect_if_interesting(const struct ble_gap_disc_desc *disc)
{
    uint8_t own_addr_type;
    int rc;

    /*Filter adv by rssi*/
    if (disc->rssi < -70) /* 此处可以调整 RSSI 进行过滤 */
    {
        return;
    }

    /* Don't do anything if we don't care about this advertiser. */
    if (!blecent_should_connect(disc)) {
        return;
    }

    /* Scanning must be stopped before a connection can be initiated. */
    rc = ble_gap_disc_cancel();
    if (rc != 0) {
        printf("Failed to cancel scan; rc=%d\n", rc);
        return;
    }

    /* Figure out address to use for connect (no privacy for now) */
    rc = ble_hs_id_infer_auto(0, &own_addr_type);
    if (rc != 0) {
        printf("error determining address type; rc=%d\n", rc);
        return;
    }

    /* Try to connect the the advertiser. Allow 30 seconds (30000 ms) for
     * timeout.
     */
    rc = ble_gap_connect(own_addr_type, &disc->addr, 30000, NULL,
                        blecent_gap_event, NULL);
}

```

(下页继续)

```

if (rc != 0) {
    printf("Error: Failed to connect to device; addr_type=%d "
           "addr=%s\n; rc=%d",
           disc->addr.type, addr_str(disc->addr.val), rc);
    return;
}
}

```

## 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```

RAM Size:37.67 k
Flash Size: 119.57k

```

### 3.1.3 BLE MULTI ROLE

#### 1 功能概述

此项目演示蓝牙多角色功能，可以支持多主多从，可以通过串口控制设备执行广播、扫描。

- 作为主机：可以直接扫描和连接 bleprph\_enc 示例，可以直接下载 bleprph\_enc 到另外一块 EVB 板上。
- 作为从机：其实就是一个 bleprph\_hr 例程，可以使用手机 nrf\_connect app 与其相连。

作为主机和从机的功能可以同时使用。

#### 2 环境要求

- board: pan107x evb
- uart(option): 用来显示串口 log (波特率 921600, 选项 8n1)

#### 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\bluetooth\ble\_multi\_role\keil

编译后无错误直接点击 IDE 的 'Download' 按钮进行下载即可。

#### 4 演示说明

命令串口端口:

UART PORT	DESCRIPTION
P10	UART1_TX
P24	UART1_RX

BaudRate: 921600

相关的串口命令如下表格所示:

TEST CMD	DESCRIPTION
ADV_START\r\n	开启广播
ADV_STOP\r\n	停止广播
SCAN_START\r\n	开启扫描
SCAN_STOP\r\n	停止扫描

1. 烧录完成后，串口输出的 log 如下：

```
Try to load HW calibration data.. DONE.
- Chip Info      : 0x1
- Chip CP Version : 255
- Chip FT Version : 2
- Chip MAC Address : D0000000017D
- Chip UID       : FD0311230F37560365
- Chip Flash UID : 425031563233391711230F3756036578
- Chip Flash Size : 512 KB
LL Spark Controller Version:d7c4bfa
APP version: 0.144.38920
ble_store_config_num_our_secs:0
ble_store_config_num_peer_secs:0
ble_store_config_num_cccds:0
blehr_advertise
```

上电默认发广播，广播名字为“cent\_prph”。

2. 用手机“NRF CONNECT” app 连接广播名字为“cent\_prph”广播，连上后此时无广播无扫描。串口发送“ADV\_START\r\n”，串口 log 输出如下：

```
Try to load HW calibration data.. DONE.
- Chip Info      : 0x1
- Chip CP Version : 255
- Chip FT Version : 2
- Chip MAC Address : D0000000017D
- Chip UID       : FD0311230F37560365
- Chip Flash UID : 425031563233391711230F3756036578
- Chip Flash Size : 512 KB
LL Spark Controller Version:d7c4bfa
APP version: 0.144.38920
ble_store_config_num_our_secs:0
ble_store_config_num_peer_secs:0
ble_store_config_num_cccds:0
blehr_advertise
connection established; status=0
blehr_advertise
```

连上后继续发广播。用其他手机“NRF CONNECT” app 可以连接新发出的广播。

3. 作为主机，如果空中有 bleprph\_enc 存在，则会主动连接上。连上后的 log 如下：

```
LL Spark Controller Version:d7c4bfa
APP version: 0.144.38920
ble_store_config_num_our_secs:0
ble_store_config_num_peer_secs:0
ble_store_config_num_cccds:0
blehr_advertise
connection established; status=0
blehr_advertise
scan start fail
Try to load HW calibration data.. DONE.
- Chip Info      : 0x1
```

(下页继续)



```

- Chip CP Version   : 255
- Chip FT Version   : 2
- Chip MAC Address  : D0000000017D
- Chip UID          : FD0311230F37560365
- Chip Flash UID    : 425031563233391711230F3756036578
- Chip Flash Size   : 512 KB
LL Spark Controller Version:d7c4bfa
APP version: 0.144.38920
ble_store_config_num_our_secs:0
ble_store_config_num_peer_secs:0
ble_store_config_num_cccds:0
blehr_advertise
Connection established handle=0 our_ota_addr_type=0 our_ota_addr=7d:01:00:00:00:d0 our_id_
↔addr_type=0 our_id_addr=7d:01:00:00:00:d0 peer_ota_addr_type=0 peer_ota_
↔addr=cd:00:00:00:00:d0 peer_id_addr_type=0 peer_id_addr=cd:00:00:00:00:d0 conn_itvl=40
↔conn_latency=0 supervision_timeout=256 encrypted=0 authenticated=0 bonded=0
Service discovery complete; status=0 conn_handle=0
Read complete; status=0 conn_handle=0 attr_handle=12 value=0x00
Write complete; status=270 conn_handle=0 attr_handle=22
Subscribe complete; status=0 conn_handle=0 attr_handle=20

```

如果还需要连接其他广播设备，串口发送“SCAN\_START\r\n”。

#### 4. 多连接相关：

- 目前例程默认配置两主两从，配置的宏如下所示：

```

/* CENTRAL maximum number of states supported */
// <o> BT_MAX_NUM_OF_CENTRAL
#define CONFIG_BT_MAX_NUM_OF_CENTRAL      2
// <i> CENTRAL maximum number of states supported

/* PERIPHERAL maximum number of states supported */
// <o> BT_MAX_NUM_OF_PERIPHERAL
#define CONFIG_BT_MAX_NUM_OF_PERIPHERAL  2
// <i> PERIPHERAL maximum number of states supported

```

- 可以根据自己的需求修改宏参数即可，受芯片 ram 资源限制，目前最多支持两主两从。
- 可修改宏” PAN\_BLE\_CTLR\_BUFFER\_ALLOC” 增加多角色的数量。

## 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```

RAM Size:41.66 k
Flash Size: 126.11k

```

### 3.1.4 BLE Distance

#### 1 功能概述

此项目演示从机 heartrate 服务，可以配合手机 nrf connect 进行距离演示。基本功能和 heartrate 从机功能类似，在其基础上增加了写配合调整 phy 的动作，主要是 S8 coded。

#### 2 环境要求

- board: pan107x evb

- uart(option): 用来显示串口 log (波特率 921600, 选项 8n1)
- 手机 app nrf connect

### 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\bluetooth\bleprph\_distance\keil

使用 keil 进行打开项目选择需要的 controller 进行烧录 bleprph\_distance 进行编译烧录。

### 4 演示说明

1. 烧录完成后, 设备会显示上电 log, 连接上会显示 Connection established, 主机订阅完成后输出 subscribe event; 。

```
Try to load HW calibration data.. DONE.
- Chip Info      : 0x1
- Chip CP Version : 255
- Chip FT Version : 4
- Chip MAC Address : D000000001E5
- Chip UID       : E501017FFD375603B8
- Chip Flash UID  : 4250315632333917017FFD375603B878
- Chip Flash Size : 512 KB
LL Spark Controller Version:d7c4bfa
app started
APP version: 1.240.65406
connection established; status=0
```

2. 使用手机 nrf connect 扫描蓝牙设备名称 ble\_distance 并且连接
3. 设置相应的 phy 并且连接

需要注意的是, 对于 1M, 2M, S2 模式直接使用 nrf connect app 操作接口, 但是 s8 模式需要 EVB 板进行配合操作下。首先确认 EVB 上的 RGB 的跳线帽是否连接, 然后按 3 次 key1 键使得 RGB 颜色变成蓝色, 然后再次使用 nrf connect 连接, 切换到 s8 模式即可。

### 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
RAM Size:39.55 k
Flash Size: 106.45k
```

#### 3.1.5 BLE Peripheral ENC

##### 1 功能概述

此项目演示从机 ANS 服务以及自定义加密特性演示功能, 可以配合主机 sampleble central 演示主从连接, 同时也可以配合手机 nrf connect 演示配对加密功能。

##### 2 环境要求

- board: pan107x evb
- uart(option): 用来显示串口 log (波特率 921600, 选项 8n1)
- 手机 app nrf connect

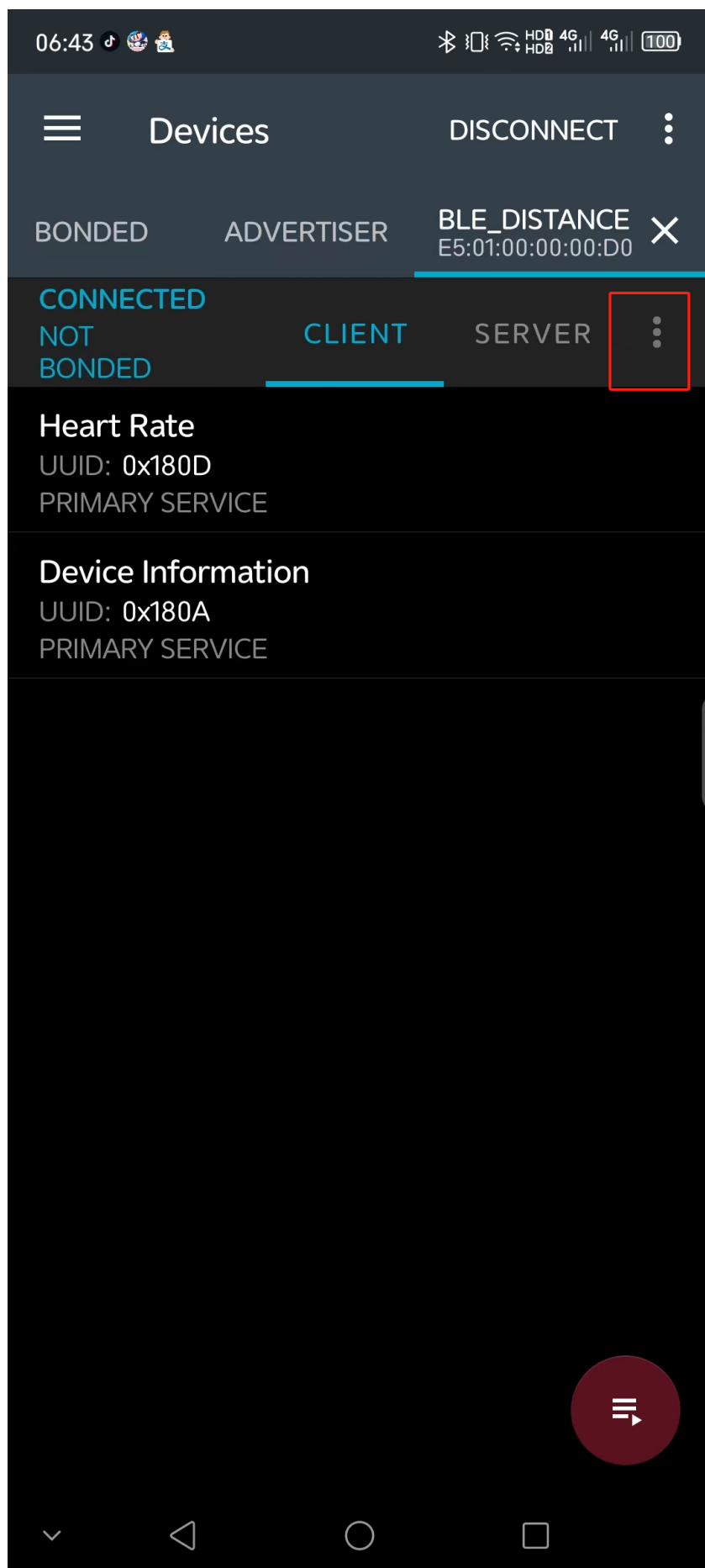


图 1: nrf connect 连接 ble\_distance

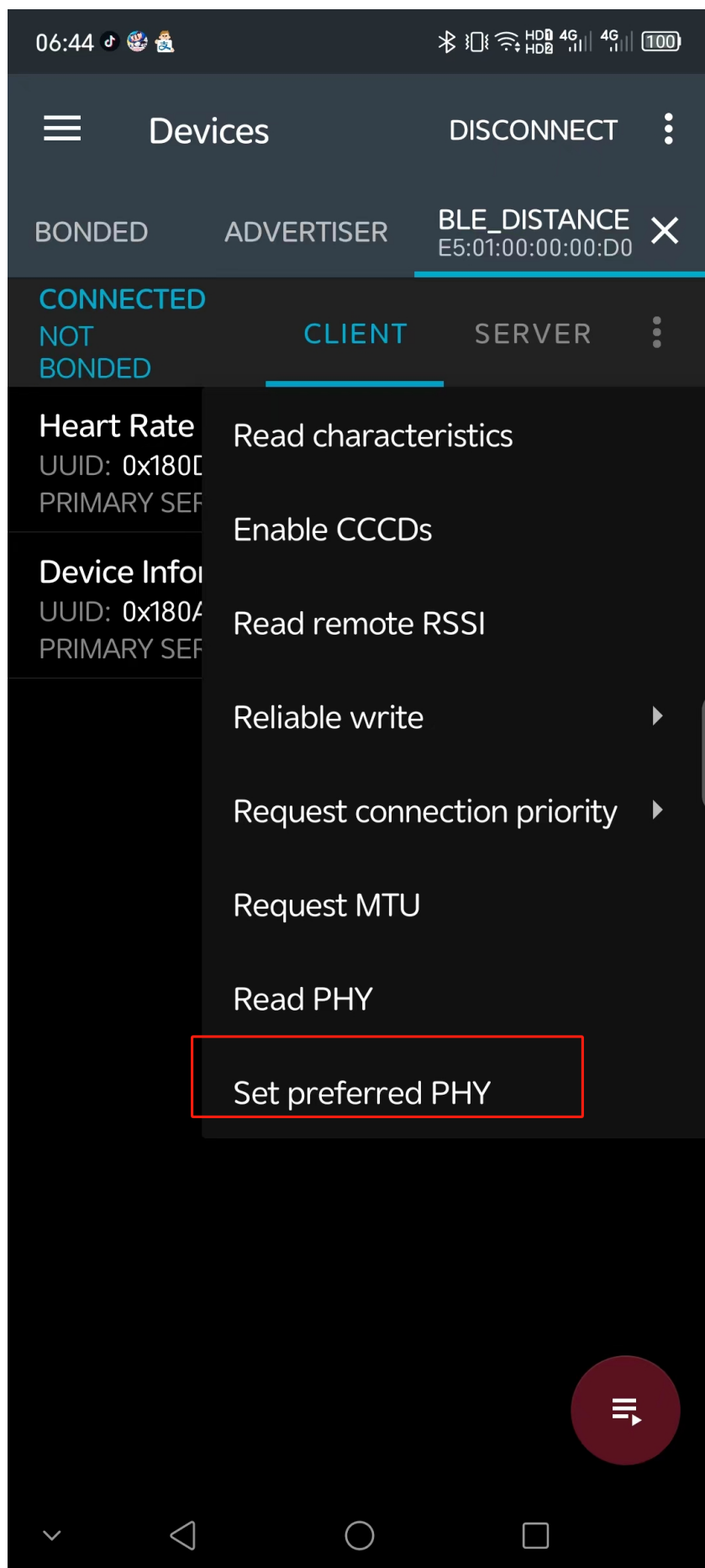
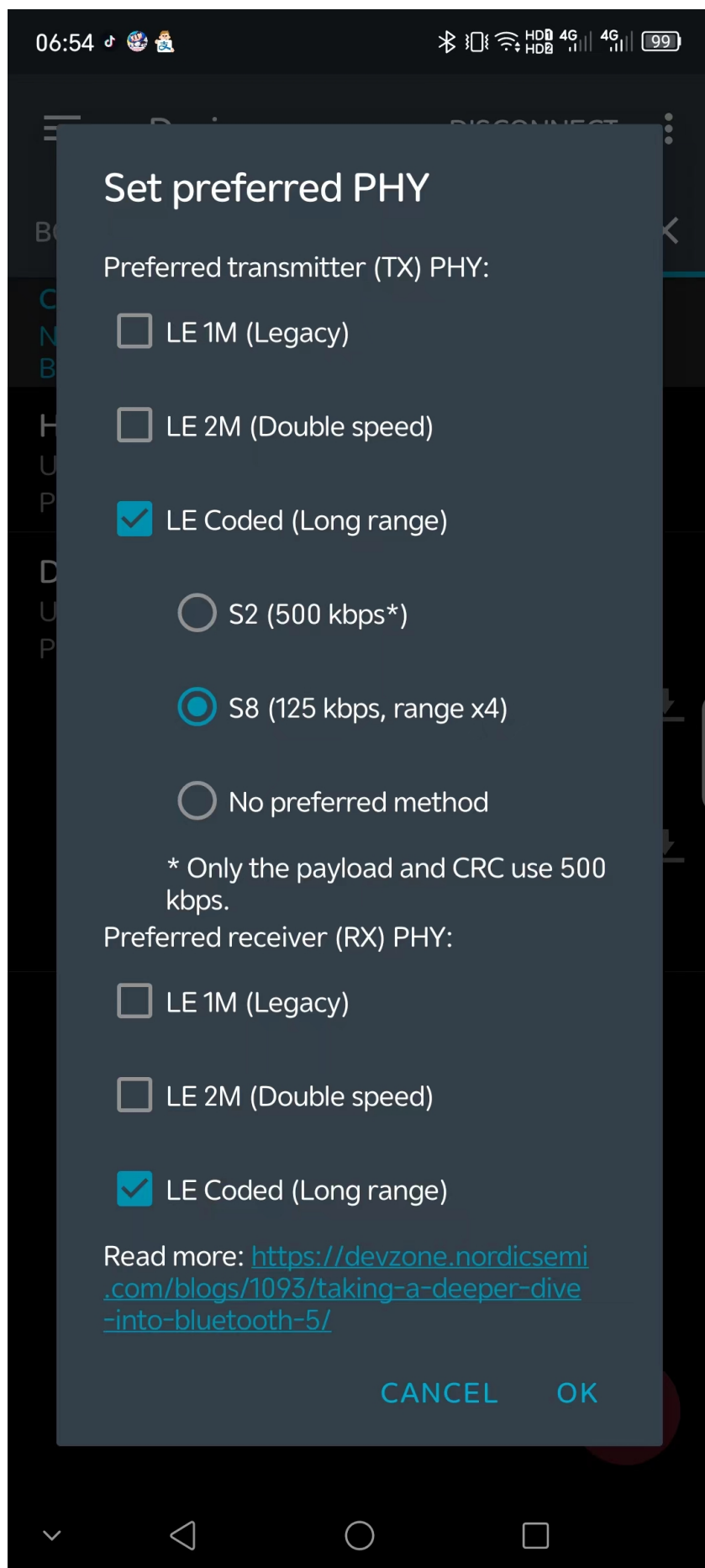


图 2: nrf connect 设置 phy





### 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\bluetooth\bleprph\_enc\keil

使用 keil 进行打开项目选择需要的 controller 进行烧录 bleprph\_enc\_spark 进行编译烧录。

### 4 演示说明

1. 烧录完成后, 设备会显示上电 log, 连接上会显示 Connection established, 主机订阅完成后输出 subscribe event; 。

```
[11:46:57.699]LL Controller Version:bd5923c

[11:46:57.736]ble_store_config_num_our_secs:0
ble_store_config_num_peer_secs:0
ble_store_config_num_cccds:0
registered service 0x1800 with handle=1
registering characteristic 0x2a00 with def_handle=2 val_handle=3
registering characteristic 0x2a01 with def_handle=4 val_handle=5
registered service 0x1801 with handle=6
registering characteristic 0x2a05 with def_handle=7 val_handle=8
registered service 0x1811 with handle=10
registering characteristic 0x2a47 with def_handle=11 val_handle=12
registering characteristic 0x2a46 with def_handle=13 val_handle=14
registering characteristic 0x2a48 with def_handle=16 val_handle=17
registering characteristic 0x2a45 with def_handle=18 val_handle=19
registering characteristic 0x2a44 with def_handle=21 val_handle=22
registered service 59462f12-9543-9999-12c8-58b459a2712d with handle=23
registering characteristic 33333333-2222-2222-1111-111100000000 with def_handle=24 val_
↪handle=25
registering descriptor 34343434-2323-2323-1212-121201010101 with handle=27

[11:46:57.796]Device Address: 01 02 03 04 05 06

[11:47:00.271]connection established; status=0 handle=0 our_ota_addr_type=0 our_ota_
↪addr=01 02 03 04 05 06
our_id_addr_type=0 our_id_addr=01 02 03 04 05 06
peer_ota_addr_type=0 peer_ota_addr=06 06 03 04 05 06
peer_id_addr_type=0 peer_id_addr=06 06 03 04 05 06
conn_itvl=32 conn_latency=0 supervision_timeout=256 encrypted=0 authenticated=0 bonded=0

[11:47:02.454]subscribe event; conn_handle=0 attr_handle=19 reason=1 prevn=0 curn=1
↪previ=0 curi=0
```

2. 使用手机 nrf connect 扫描蓝牙设备名称 nimble-bleprph 并且连接

### 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
RAM Size:36.45 k
Flash Size: 140.43k
```

#### 3.1.6 BLE Peripheral HR

##### 1 功能概述

此项目演示从机 heartrate 服务, 可以配合手机 nrf connect 进行演示。

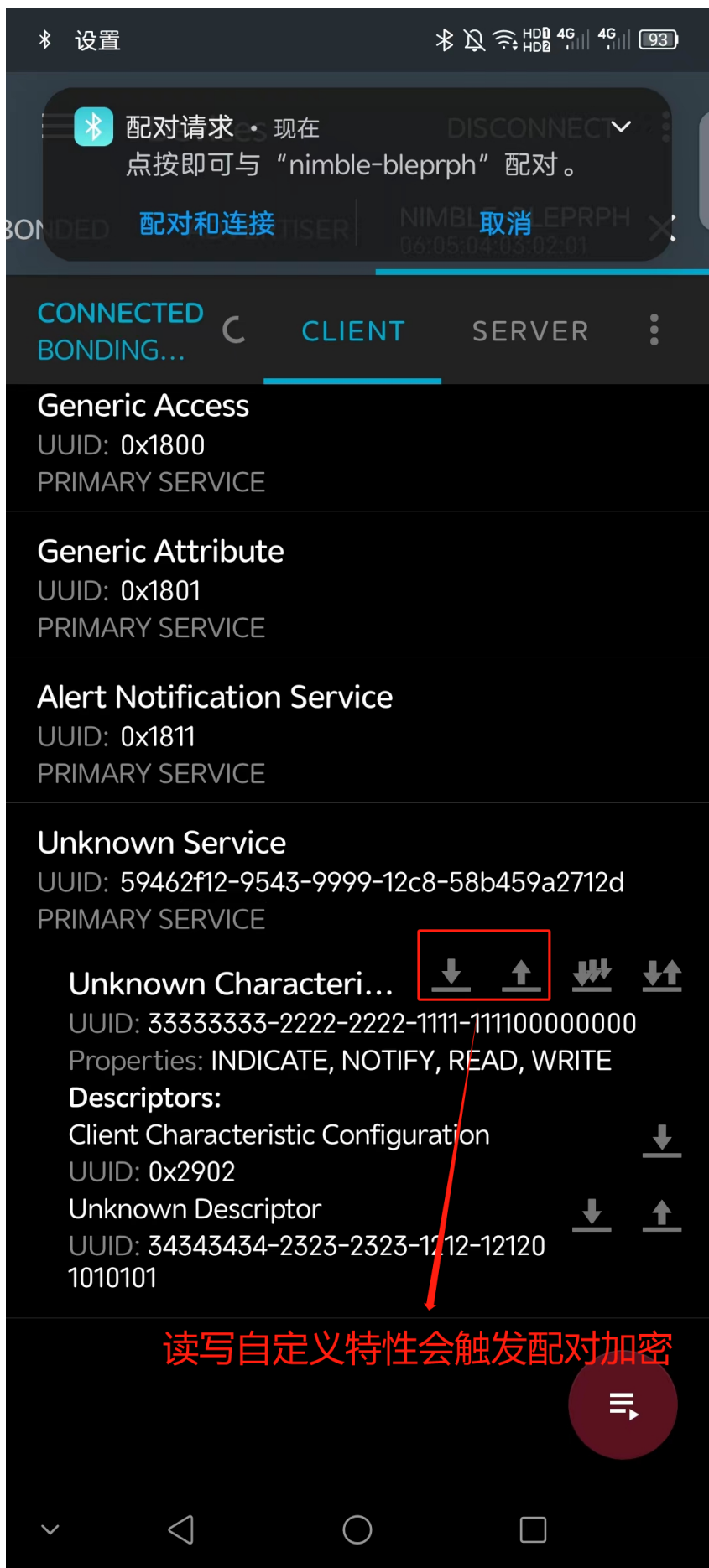


图 4: nrf connect 连接 nimble-bleprph

## 2 环境要求

- board: pan107x evb
- uart(option): 用来显示串口 log (波特率 921600, 选项 8n1)
- 手机 app nrf connect

## 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\bluetooth\bleprph\_hr\keil

使用 keil 进行打开项目选择需要的 controller 进行烧录 bleprph\_hr\_spark 进行编译烧录。

## 4 演示说明

1. 烧录完成后, 设备会显示上电 log, 连接上会显示 Connection established, 主机订阅完成后输出 subscribe event; 。

```
[13:17:18.158]LL Controller Version:bd5923c
[13:17:18.197]app started
[13:18:20.460]connection established; status=0
[13:18:26.943]subscribe event; cur_notify=1
value handle; val_handle=3
```

2. 使用手机 nrf connect 扫描蓝牙设备名称 ble\_hr 并且连接

## 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
RAM Size:37.55 k
Flash Size: 109.19k
```

### 3.1.7 BLE Peripheral HR OTA

#### 1 功能概述

此项目演示从机 heartrate 以及用于 BLE 升级的 SMP 服务, 可以配合手机 nrf connect 进行演示该 OTA 功能。

#### 2 环境要求

- board: pan107x evb
- uart(option): 用来显示串口 log (波特率 921600, 选项 8n1)
- 手机 app nrf connect

#### 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\bluetooth\bleprph\_hr\_ota\keil

使用 keil 进行打开项目选择需要的 controller 进行烧录 bleprph\_hr\_spark\_ota 进行编译烧录。



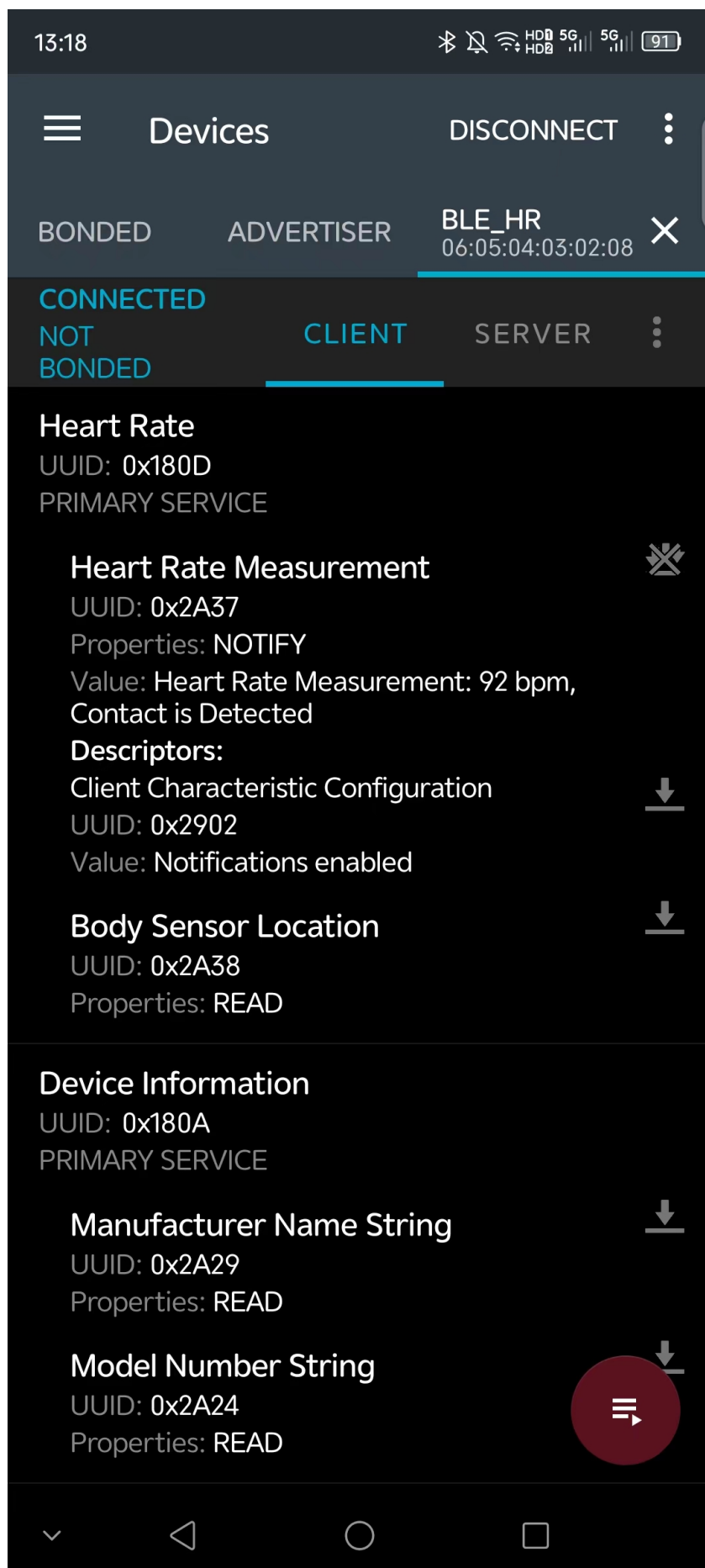


图 5: nrf connect 连接 ble\_hr

## 4 演示说明

1. 分别编译和烧录 pan107x\_mcu\_boot 和 bleprph\_hr\_ota 工程, 上电后 log 如下。

```
Try to load HW calibration data.. DONE.
- Chip Type      : 0x80
- Chip CP Version : None
- Chip FT Version : 8
- Chip MAC Address : D0000C0CBBF5
- Chip Flash UID  : 32313334320EAC834330FFFFFFFFFFFFFFF
- Chip Flash Size : 512 KB
LL Spark Controller Version:d7c4bfa
app started
```

2. 然后编译用于升级的测试固件, 任意工程均可用于升级, 但是其他工程暂无 OTA 功能, 为了模拟实际应用中的连续更新 OTA 升级, 我们将 bleprph\_hr\_ota 修改启动 log, 以便生成的固件不一样。如果升级的固件和运行的固件是一样的, nrf connectapp 检查校验签名一致则不进行升级, 校验签名和 bin 文件内容有关。

```
void app_main(void)
{
    int rc;

    printf("app started ota success\n");/* 此处为修改处, 升级后将打印该 log*/

    #if CONFIG_SMP_OTA
    img_mgmt_module_init();
    #endif
}
```

3. 生成的 image 在路径 bleprph\_hr\_ota\keil/Images 路径下, 找到 ndk\_app.signed.bin 文件, 将该文件导入到手机 APP。
4. nrf connect 扫描连接 ble\_hr 设备, 连接上会显示 SMP Service, 同时右上角会 DFU 标示。点击该 DFU 标示选则待升级的“ndk\_app.signed.bin”文件, 点击 Test and Confirm, 启动 OTA 升级流程。
5. 升级完成后设备会自动复位, 并且打印对应 bin 文件启动 log。

```
Try to load HW calibration data.. DONE.
- Chip Type      : 0x80
- Chip CP Version : None
- Chip FT Version : 8
- Chip MAC Address : D0000C0CBBF5
- Chip Flash UID  : 32313334320EAC834330FFFFFFFFFFFFFFF
- Chip Flash Size : 512 KB
LL Spark Controller Version:d7c4bfa
app started ota success /*此处为我们修改后的启动 log*/
connection established; status=0
```

## 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
RAM Size:37.51 k
Flash Size: 113.51k
```

### 3.1.8 BLE Peripheral Throughput Test

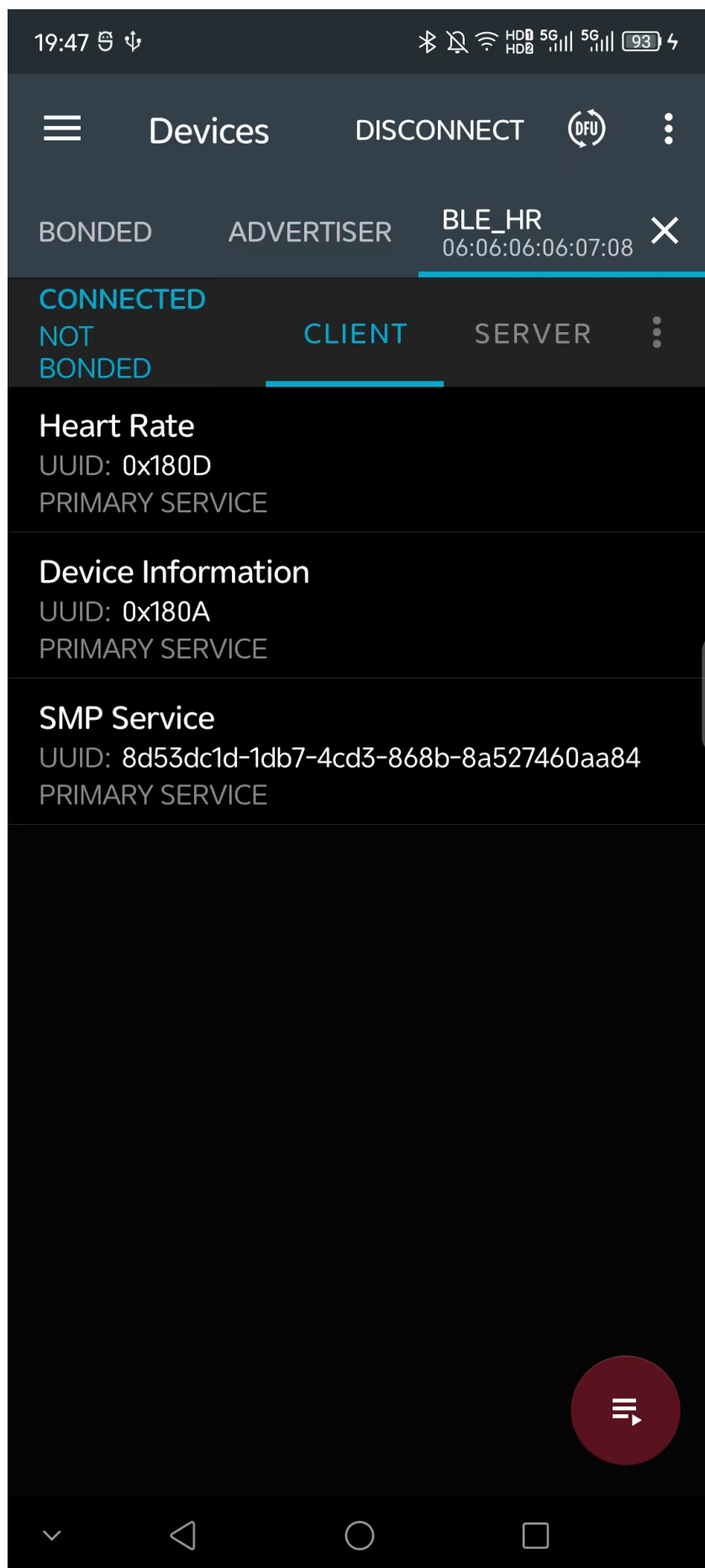


图 6: nrf connect 连接 ble\_hr, 显示 SMP 服务

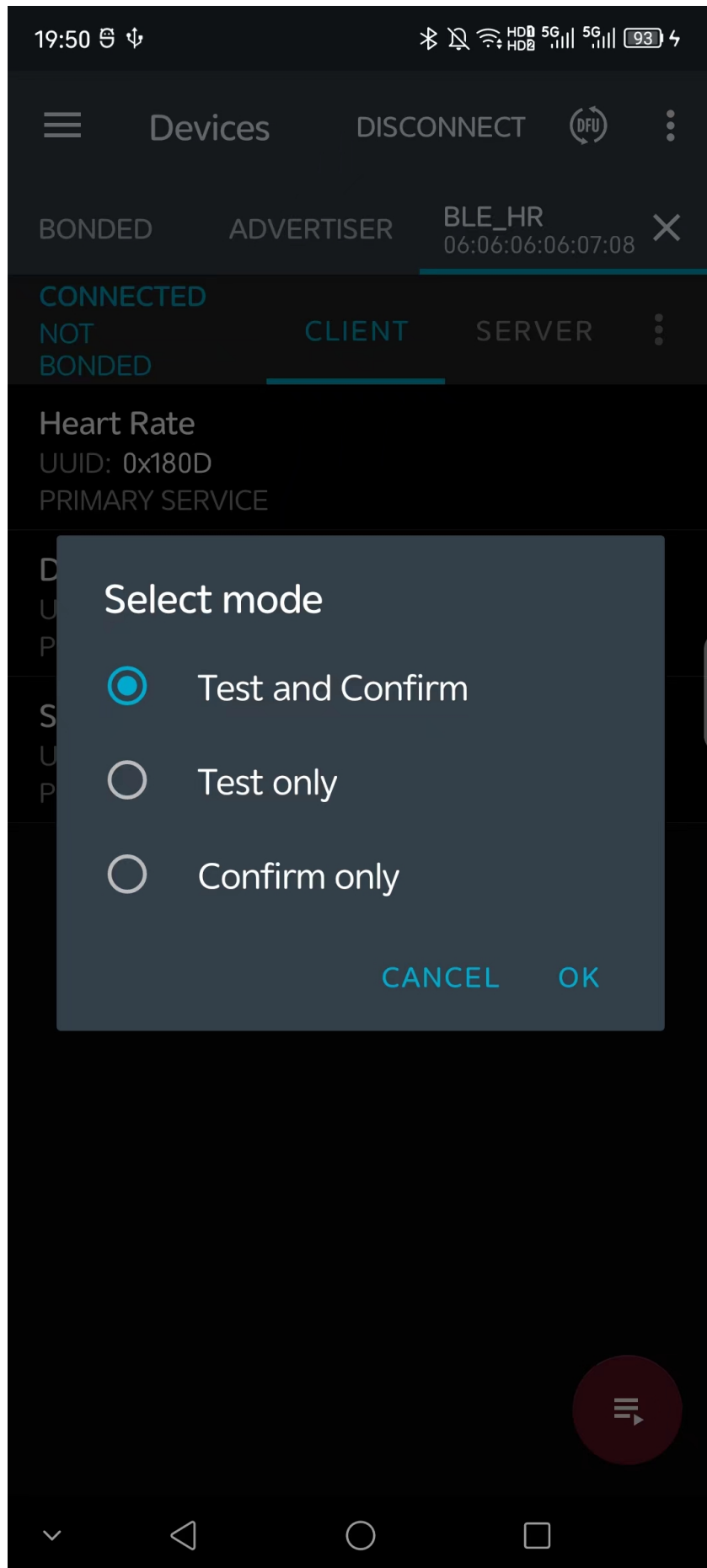


图 7: nrf connect 选则待升级文件



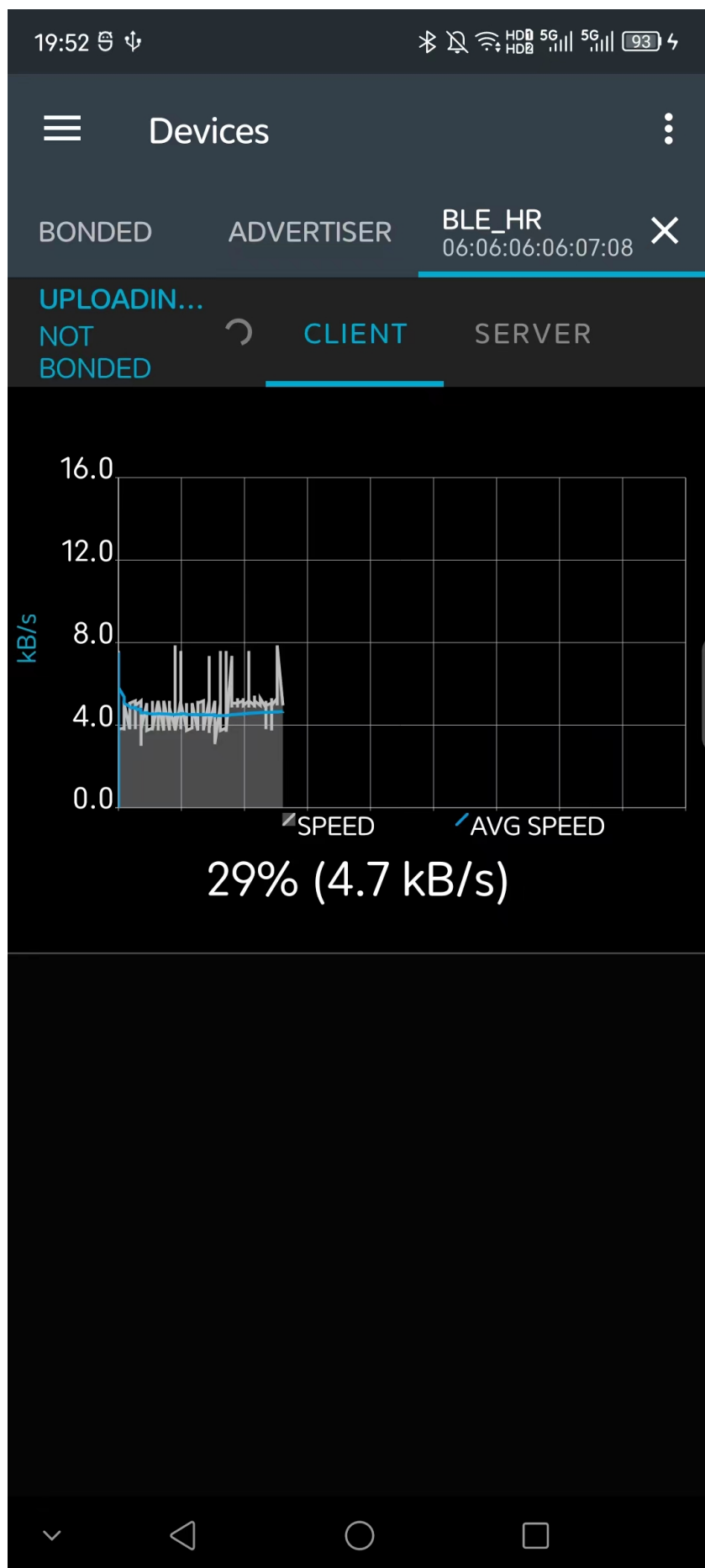


图 8: nrf connect SMP OTA 升级中

## 1 功能概述

此项目演示从机吞吐率测试, 当前版本软件需要 nrf connect dongle 进行演示。

## 2 环境要求

- board: pan107x evb
- uart(option): 用来显示串口 log (波特率 921600, 选项 8n1)
- nrf connect dongle

## 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\bluetooth\bleprph\_throughput\keil

使用 keil 进行打开项目进行编译烧录。

## 4 演示说明

1. 烧录完成后, 设备会显示上电 log, 使用 pc nrf connect 连接即可。

```

Try to load HW calibration data.. DONE.
- Chip Info      : 0x1
- Chip CP Version : 255
- Chip FT Version : 4
- Chip MAC Address : D0000000066D
- Chip UID       : 6D06010CF8375603CE
- Chip Flash UID  : 4250315632333917010CF8375603CE78
- Chip Flash Size : 512 KB

LL Spark Controller Version:d7c4bfa
BT controller memory pool used: 5624 bytes, remain bytes: 0, total:5624
app started
APP version: 104.70.30977

registered service 0x1800 with handle=1
registering characteristic 0x2a00 with def_handle=2 val_handle=3
registering characteristic 0x2a01 with def_handle=4 val_handle=5
registered service 0x1801 with handle=6
registering characteristic 0x2a05 with def_handle=7 val_handle=8
registered service 00000001-8c26-476f-89a7-a108033a69c7 with handle=10
registering characteristic 00000006-8c26-476f-89a7-a108033a69c7 with def_handle=11 val_
↔handle=12
registering characteristic 0000000a-8c26-476f-89a7-a108033a69c7 with def_handle=13 val_
↔handle=14
registering characteristic 0000000b-8c26-476f-89a7-a108033a69c7 with def_handle=16 val_
↔handle=17
gatts_on_sync
Device Address: 06:09:09:09:09:08adv start

```

2. 使用软件 nrf connect for Desktop Bluetooth Low Energy 扫描蓝牙设备名称 ble\_throughput 设备并且连接
3. 点击齿轮设置图标, 依次需要设置
  1. Update Connection, 设置连接间隔为 15ms。
  2. Update phy, 根据测试需要设置为 1M 或者 2M。
  3. Update data length, 设置为 251bytes。

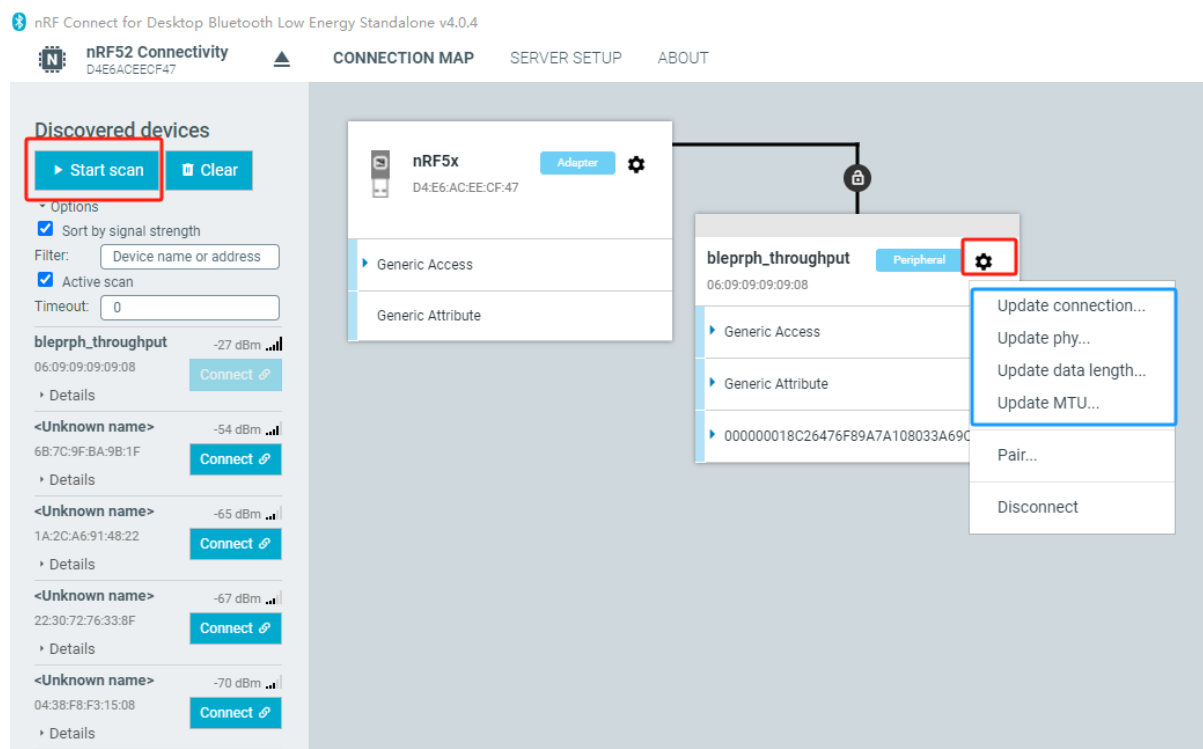


图 9: nrf connect 连接 throughput 设备

4. Update MTU, 设置为 247bytes。

PHY 模式	参考速率
1M	630113 bps
2M	371850 bps,

## 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

RAM Size: 44.17kB  
Flash Size: 105.13kB

## 3.2 解决方案

### 3.2.1 BLE HID Selfie

#### 1 功能概述

此项目演示基于 HID 服务的自拍服务, 用 K1 和 K2 模拟的音量键, 我们可以在相机模式下可以实现拍照功能。

#### 2 环境要求

- board: pan107x evb
- uart(option): 用来显示串口 log (波特率 921600, 选项 8n1)

- 手机 app nrf connect

### 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\solutions\ble\_hid\_selfie\keil

使用 keil 进行打开项目选择需要的 controller 进行烧录 ble\_hid\_selfie 或者 ble\_hid\_selfie\_spark 进行编译烧录。

### 4 演示说明

1. 在设置蓝牙界面连接 nimble\_hid 进行配对, 通过按键 KEY1 和 KEY2 模拟音量增大和减小, 同时利用音量增大键和减小键实现拍照快捷键功能。

```
[19:23:23.691] Try to load HW calibration data.. DONE.
- Chip Type      : 0x80
- Chip CP Version : None
- Chip FT Version : 8
- Chip MAC Address : D0000C0CBBF5
- Chip Flash UID  : 32313334320EAC834330FFFFFFFFFFFFFFF
- Chip Flash Size : 1024 KB
LL Spark Controller Version:b0e99c4

[19:23:23.735] ble_store_config_num_our_secs:0
ble_store_config_num_peer_secs:0
ble_store_config_num_ccds:0
registered service 0x1812 with handle=1
registering characteristic 0x2a4a with def_handle=2 val_handle=3
registering characteristic 0x2a4b with def_handle=4 val_handle=5
registering characteristic 0x2a4d with def_handle=6 val_handle=7
registering descriptor 0x2908 with handle=9
registering characteristic 0x2a4d with def_handle=10 val_handle=11
registering descriptor 0x2908 with handle=13
registering characteristic 0x2a4c with def_handle=14 val_handle=15
Device Address: 01 02 03 04 05 06

[19:23:42.214] connection established; status=0 handle=1 our_ota_addr_type=0 our_ota_
↔addr=01 02 03 04 05 06
our_id_addr_type=0 our_id_addr=01 02 03 04 05 06
peer_ota_addr_type=1 peer_ota_addr=1e ee c1 b6 69 57
peer_id_addr_type=1 peer_id_addr=1e ee c1 b6 69 57
conn_itvl=24 conn_latency=0 supervision_timeout=500 encrypted=0 authenticated=0 bonded=0

[19:23:45.043] encryption change event; status=0 handle=1 our_ota_addr_type=0 our_ota_
↔addr=01 02 03 04 05 06
our_id_addr_type=0 our_id_addr=01 02 03 04 05 06
peer_ota_addr_type=1 peer_ota_addr=1e ee c1 b6 69 57
peer_id_addr_type=1 peer_id_addr=1e ee c1 b6 69 57
conn_itvl=24 conn_latency=0 supervision_timeout=500 encrypted=1 authenticated=0 bonded=1

ediv=0 rand=0 authenticated=0 ltk= cddfa0325abc4490ff77622c3075800a irk=␣
↔00000000000000000000000000000000
ediv=0 rand=0 authenticated=0 ltk= cddfa0325abc4490ff77622c3075800a irk=␣
↔4a3711a0c1b7cd2c92d64048e813fe34

[19:23:45.432] connection updated; status=0 handle=1 our_ota_addr_type=0 our_ota_addr=01␣
↔02 03 04 05 06
our_id_addr_type=0 our_id_addr=01 02 03 04 05 06
```

(下页继续)

(续上页)

```

peer_ota_addr_type=1 peer_ota_addr=1e ee c1 b6 69 57
peer_id_addr_type=0 peer_id_addr=07 49 34 4d af 50
conn_itvl=6 conn_latency=0 supervision_timeout=500 encrypted=1 authenticated=0 bonded=1

[19:23:45.610] connection updated; status=0 handle=1 our_ota_addr_type=0 our_ota_addr=01
↪02 03 04 05 06
our_id_addr_type=0 our_id_addr=01 02 03 04 05 06
peer_ota_addr_type=1 peer_ota_addr=1e ee c1 b6 69 57
peer_id_addr_type=0 peer_id_addr=07 49 34 4d af 50
conn_itvl=24 conn_latency=0 supervision_timeout=500 encrypted=1 authenticated=0 bonded=1

[19:23:46.352] subscribe event; conn_handle=1 attr_handle=7 reason=1 prevn=0 curn=1
↪previ=0 curi=0

[19:23:46.412] subscribe event; conn_handle=1 attr_handle=11 reason=1 prevn=0 curn=1
↪previ=0 curi=0

[19:23:48.997] GPIO ISR in..
P04 occurred (KEY1 音量增大)
notify_tx event; conn_handle=1 attr_handle=11 status=0 is_indication=0notify_tx event;
↪conn_handle=1 attr_handle=11 status=0 is_indication=0key_vol_up pressed

[19:23:49.544] GPIO ISR in..
P04 occurred
notify_tx event; conn_handle=1 attr_handle=11 status=0 is_indication=0notify_tx event;
↪conn_handle=1 attr_handle=11 status=0 is_indication=0key_vol_up pressed

[19:23:50.843] GPIO ISR in..
P05 occurred (KEY2 音量减小)
notify_tx event; conn_handle=1 attr_handle=11 status=0 is_indication=0key_vol_down pressed
notify_tx event; conn_handle=1 attr_handle=11 status=0 is_indication=0
[19:23:51.443] GPIO ISR in..
P05 occurred
notify_tx event; conn_handle=1 attr_handle=11 status=0 is_indication=0key_vol_down pressed
notify_tx event; conn_handle=1 attr_handle=11 status=0 is_indication=0

```

1. hog 相关 GATT Service 的初始化在 gatt\_svr.c 中:

```

static const struct ble_gatt_svc_def gatt_svr_svcs[] = {
    {
        /* Service: Heart-rate */
        .type = BLE_GATT_SVC_TYPE_PRIMARY,
        .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(BT_UUID_HIDS),
        .characteristics = (struct ble_gatt_chr_def[]) { {
            /* Characteristic: hids information */
            .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(BT_UUID_HIDS_INFO),
            .access_cb = gatt_svr_chr_access_hid,
            .flags = BLE_GATT_CHR_F_READ,
        }, {
            /* Characteristic: hids report map */
            .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(BT_UUID_HIDS_REPORT_MAP),
            .access_cb = gatt_svr_chr_access_hid,
            .flags = BLE_GATT_CHR_F_READ | BLE_GATT_CHR_F_READ_ENC,
        }, {
            /* Characteristic: hids inout report */
            .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(BT_UUID_HIDS_REPORT),
            .access_cb = gatt_svr_chr_access_hid_input_report,
            .flags = BLE_GATT_CHR_F_READ | BLE_GATT_CHR_F_NOTIFY,
        }
    }
}

```

(下页继续)



(续上页)

```

        .val_handle = &hid_input_handle,
        .descriptors = (struct ble_gatt_dsc_def[]) { {
            .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(BT_UUID_HIDS_REPORT_REF),
            .access_cb = gatt_svr_chr_access_hid_input_report,
            .att_flags = BLE_ATT_F_READ,
        }, {
            0
        }, }
    }, {
        /* Characteristic: hids consumer report */
        .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(BT_UUID_HIDS_REPORT),
        .access_cb = gatt_svr_chr_access_hid_consumer_report,
        .flags = BLE_GATT_CHR_F_READ | BLE_GATT_CHR_F_NOTIFY,
        .val_handle = &hid_consumer_input_handle,
        .descriptors = (struct ble_gatt_dsc_def[]) { {
            .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(BT_UUID_HIDS_REPORT_REF),
            .access_cb = gatt_svr_chr_access_hid_consumer_report,
            .att_flags = BLE_ATT_F_READ,
        }, {
            0
        }, }
    }, {
        /* Characteristic: Body sensor location */
        .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(BT_UUID_HIDS_CTRL_POINT),
        .access_cb = gatt_svr_chr_access_hid,
        .flags = BLE_GATT_CHR_F_WRITE_NO_RSP,
    }, {
        0, /* No more characteristics in this service */
    }, }

}, {
    0, /* No more services. */
},
};

```

1. 相关 hog 硬件初始化和处理以及发送消息的函数在 hog.c 中

## 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
Flash Size: 143.83k
RAM Size: 41.04 k
```

## 3.2.2 Solution: BLE HID Uart Mult Roles

### 1 功能概述

此 sample 为 pan107 上演示蓝牙 HID 串口设备的透传功能, 支持 1 主 1 从

### 2 环境要求

- board: pan107 (芯片型号) 开发板 \* 3
- uart0: overlay 中设置 P16, P17 作为默认的 LOG 输出端口
- uart1: overlay 中默认 P24 作为 Uart Tx 端-连接开发板 TX0, P10 作为 Uart Rx 端-连接开发板 RX0

- 蓝牙主机设备如手机

### 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\solutions\ble\_hid\_uart\_mult\_roles

使用 keil 进行打开项目选择需要的 controller 进行编译烧录。

### 4 演示说明

#### 4.1 AT 指令说明

1. 所有 AT 指令必须以\r\n 字符结尾。广播状态为 AT 指令模式。连接状态为数据透传。AT 指令模式以字符串格式发送。数据透传串口以 hex 格式发送。
2. 存储参数:

```
typedef struct {
    uint32_t baudrate;
    uint8_t own_mac[6];
    uint8_t device_name[28];
    uint8_t name_length;
    uint8_t bond_mac[6];
    uint32_t passkey;
    uint32_t rst_flag;
} fmc_data;
```

全擦除后上电第一次打印默认初始化参数，用户可以后续通过 AT 命令进行修改

```
default_data_init
Baudrate : 115200
Own_mac : 11 22 33 44 55 66
Bond_mac : 11 22 33 44 66 88
Name_length : 9
Device_name : mult_uart
Passkey : 123456
```

3. AT 指令表

AT 指令序号	AT 指令	回复	说明
1	AT	AT+OK	测试串口通讯是否正常
2	AT+RESET	OK+RESET	复位芯片指令
3	AT+DEFAULT	OK+DEFAULT	恢复出厂设置
4	AT+BAUD?	BAUD+ 波特率	10 进制值 (1200-115200)
5	AT+BAUD+115200 示 例: AT+BAUD+115200	OK+BAUDNO CHANGE BAUDOVER 115200 RE- JECT	设置波特率 1200-115200 任意值超出配置限制会被拒绝, 相等配置同样不会进行设置切换波特率后需要更换波特率通信
6	AT+MAC?	MAC+ 地址	查询 MAC 地址
7	AT+SETMAC+ 地 址 示 例: AT+SETMAC+112233	OK+SETMAC 445566	设置 MAC 地址成功
8	AT+NAME?	NAME+ 广播名字	查询蓝牙广播名字
9	AT+SETNAME+ 名 字 示 例: AT+SETNAME+HELLO_PAN	OK+SETNAME	设置广播名字成功, 最长 28 字节, 超过将会截断
10	AT+BONDMAC?	BONDMAC+ 地址	查询扫描过滤条件的绑定地址
11	AT+BONDMAC+ 地 址 示 例: AT+BONDMAC+112233	OK+BONDMAC 446688	设置扫描过滤条件的绑定地址成功
12	AT+PIN?	PIN+ 设置配对密码	作为从机配对时需要在手机端输入密码
13	AT+PIN+ 配 对 密 码 示 例: AT+PIN+234567	OK+PIN	设置密码成功
14	AT+ADV START	OK+ADV START	默认开启了广播
15	AT+ADV STOP	OK+ADV STOP	在广播开启条件下可以停止广播
16	AT+SCAN START	OK+SCAN START SCAN DONE	依次输出 2 条第一条代表消息通信成功 第二条代表扫描到设备后停止扫描
17	AT+SCAN STOP	OK+SCAN STOP	在扫描开启条件下可以停止扫描
18	AT+CONN 00	OK+CONN CONN DONEDISCOVERY DONECCC DONECONN WHOLE DONE	依次输出 5 条第一条代表消息通信成功 后四条代表连接后消息交互
19	AT+DISCONN 00	OK+DISCONN DISCONN DONE	依次输出 2 条第一条代表消息通信成功 第二条代表成功断连
20	AT+DEV SHOW	OK+DEV SHOW	显示连接列表目前默认在 log 端口显示 列表有需要可以移植到透传端口显示
21	其他	AT+ERROR	未定义

注: 当前 NDK 烧录代码后, 默认开启广播, 未开启扫描, 命令 14-20 中仅 16 可用, 并且扫描到指定 UUID 进行自动连接

1. 连接状态下, 发送透传消息以 hex 格式发送, 消息格式如下

Pat-tern(1B)	Send Connect Index(1B)	data(0~200B)
0x5A	发送给 index 的参数为置位 index bit 位 bit0 为发送给从机, bit1 为发送给主机	

## 4.2 演示流程

4.2.1 AT 配置测试 命令 1-13 可以灵活配置和读取默认配置参数, 先进行测试后, 建议发送 AT+DEFAULT 恢复默认配置

注意:

1. 目前指令 5 设置 921600 会返回信息 OVER 115200 REJECT, 设置相等值会返回 NO CHANGE BAUD, 设置 115200 以下的串口波特率会返回 OK+BAUD RESET 并 reset 芯片, 切换波特率可以继续通信测试
2. 部分设置命令会答应 RESETTING... 进行芯片重启

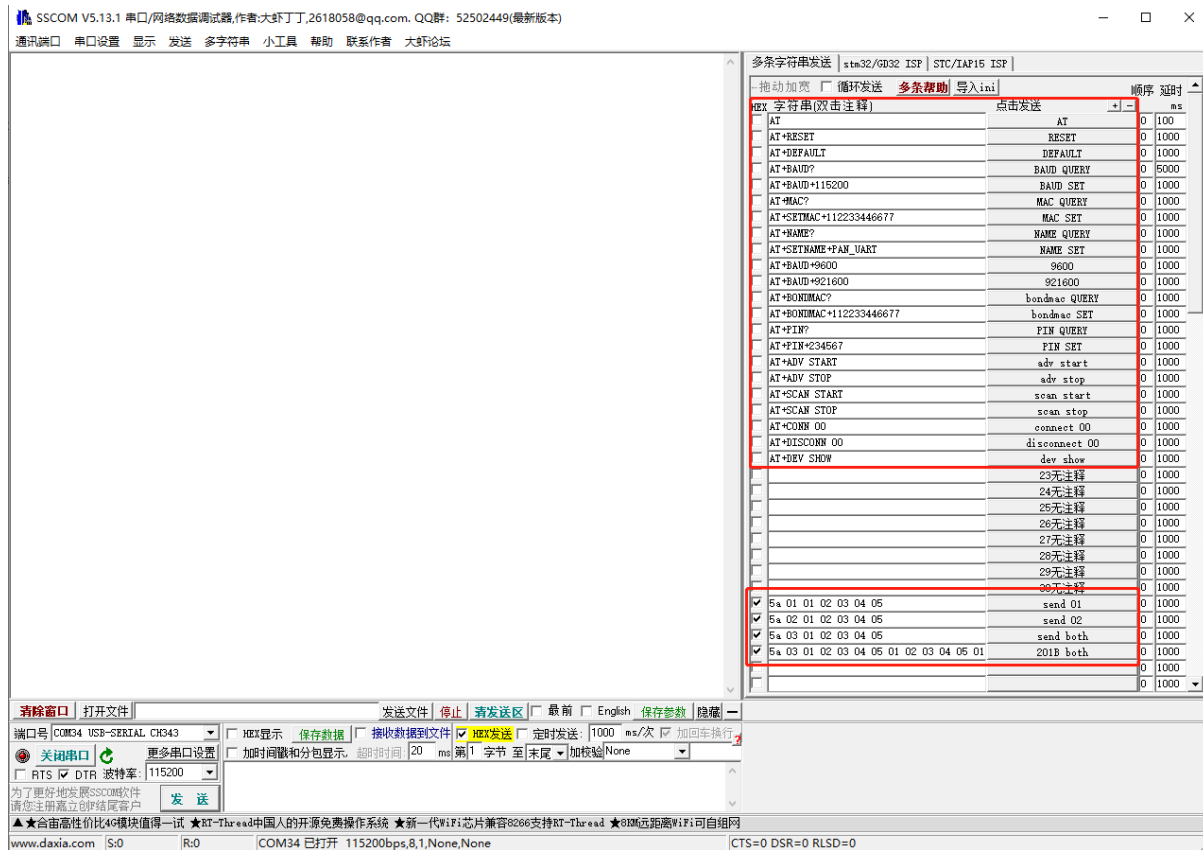


图 10: AT 指令测试窗口

4.2.2 蓝牙状态测试 主机和从机可以同时支持, 默认上电开启了广播, 最多支持 1 主 1 从 准备 2 块板子 A 和 B, 分别烧录程序后, A 板子只作为从机, 可以通过 AT 指令修改设备 mac 地址和名字, 防止手机扫描到两个设备信息完全一样

然后对 B 板子以以下流程进行测试

4.2.2.1 从机模式 作为从机默认上电开启了蓝牙广播, 测试流程可以按照以下顺序

1. 手机端蓝牙连接设备
2. 手机端对属性进行 notify enable
3. 芯片端发送消息上报
4. 手机端发送消息下发

4.2.2.2 主机模式 作为主机, 需要主动开始扫描, 扫描到设备后, 主动进行连接已经开启的另一块从机设备, 连接从机时默认会进行服务发现、notify enable, 之后可以进行消息透传测试

1. AT+SCAN START, 成功连接后返回 SCAN DONE
2. 芯片主机端进行数据传输测试
3. 可以进行第二块从机的准备和完成扫描连接流程
4. 可以对主机从机同时进行传输

## 5 开发说明

**5.1 功耗说明** 功耗测试分为广播态测试, 连接态测试, 并在两种状态下可以通过电流观察空闲 WFI 状态休眠电流

**功耗测试结果:**

工作模式	平均电流 (mA)	WFI 电流 (uA)
广播 (35ms 广播间隔)	1.18	885
连接 (50ms 连接间隔)	0.953	885

## 6 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
Flash Size: 129.93k
RAM Size: 40.65 k
```

### 3.2.3 Solution: BLE Mouse

#### 1 功能概述

此 sample 为 pan107 上演示蓝牙鼠标自动画圈功能 (EVB 验证)

#### 2 环境要求

- board: pan107 (芯片型号) 开发板
- uart0: overlay 中设置 P16, P17 作为默认的 LOG 输出端口
- 蓝牙主机设备如 PC 或者手机

#### 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\solutions\ble\_mouse

使用 keil 进行打开项目选择需要的 controller 进行编译烧录。

#### 4 演示说明

目前为基础 demo, 支持 evb 上配对并识别为鼠标设备, 连接后可以运行自动画圈功能

##### 4.1 操作流程说明

1. 编译后全部擦除下载
2. PC 搜索名为 pan\_mouse 的鼠标设备并连接
3. 连接后多插拔几次 P04 启动自动画圈功能进行验证



## 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
Flash Size: 140.60k  
RAM Size: 38.16 k
```

### 3.2.4 Solution: BLE Panchip-CTE Beacon

#### 1 功能概述

此项目演示磐启蓝牙定位标签的功能，通过发送特定的广播数据，实现蓝牙定位功能。这是磐启蓝牙定位方案中的一部分，有关定位方案的更多信息请参考 **\*\*[待补充]\*\***。

#### 2 环境要求

- board: pan107
- uart (option): 显示串口 log

#### 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\solutions\ble\_panchip\_cte\_beacon\keil

使用 keil 进行打开项目选择需要的 controller 进行烧录 ble\_panchip\_cte\_beacon\_origin 或者 ble\_panchip\_cte\_beacon\_spark 进行编译烧录，推荐选择 ble\_panchip\_cte\_beacon\_spark

#### 4 演示说明

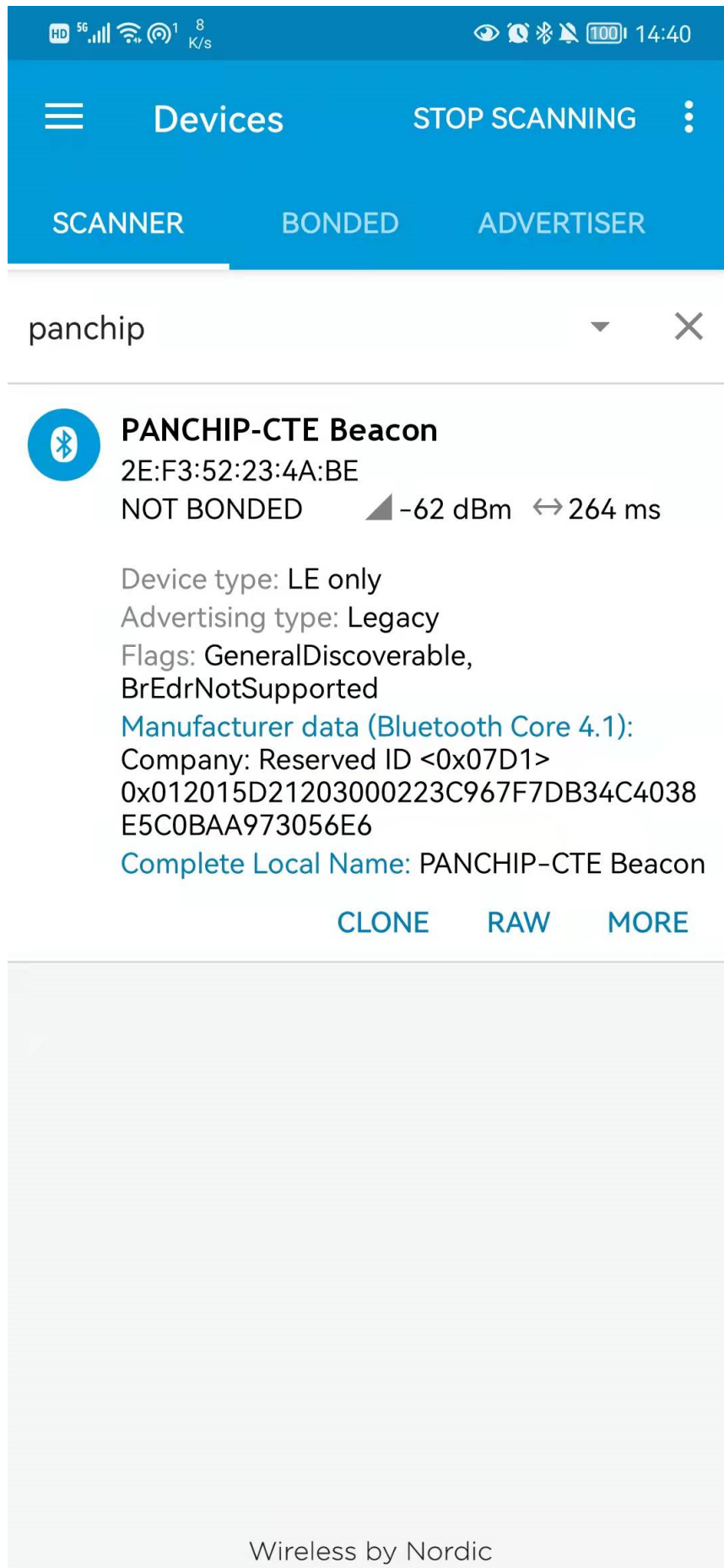
烧录完成后，设备自动启动蓝牙广播，可以在手机 nRF Connect 或抓包工具上获取如下信息：

- Advertising Type: ADV\_SCAN\_IND
- Advertising Interval Time: 250ms
- Company ID: (Shanghai Panchip Microelectronics Co., Ltd (0x07D1)
- Device Name: PANCHIP-CTE Beacon

下图是 nRF Connect(Android) 扫描到设备后显示的信息。

#### 5 广播数据

广播数据包含两个 AD Element，如下表。



In- dex (Byte)	Data	Name	Description
0	0x02	Length	Length of this AD Element 1
1	0x01	AD Type	Flags
2	0x06	Data	BT_LE_AD_GENERAL, BT_LE_AD_GENERAL
3	0x1B	Length	Length of this AD Element 2
4	0xFF	AD Type	Manufacturer Specific Data
5:6	0x07D1	Com- pany ID	Shanghai Panchip Microelectronics Co., Ltd 厂商 ID 可由 用户自定义用于区分设备厂家, 标签和基站需要保持一致。
7	0x01	Packet ID	定位包 ID, 用于区分同一厂家的不同设备, 如标签、手环、 IOS 微信小程序和安卓微信小程序等, 标签使用 0x01。该 部分可由用户自定义, 标签和基站需保持一致。
8	0x20	De- vice Type	设备类型
9	0x15	Header	Carries information of Tag' s TX rate, TX power and ID type
10:16	0xD2, 0x12, 0x03, 0x00, 0x02, 0x23,	Tag ID	用于区分不同的标签
17	0xC9	Check- sum	CRC-8 [Device Type, Header, Tag ID]
18:31	0x67, 0xF7, 0xDB, 0x34, 0xC4, 0x03, 0x8E, 0x5C, 0x0B, 0xAA, 0x97, 0x30, 0x56, 0xE6	DF Field	该字段为辅助定位使用的固定字节。该段内容需保证空中抓 取到的是固定频率的电磁波。根据 2402MHz 广播通道的白 化算法规则和蓝牙先发送低字节的低比特的特性。修改信道 时, 需要对此进行调整。

## 6 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
Flash Size: 126.41k
RAM Size: 37.20 k
```

### 3.2.5 BLE PRF SAMPLE

#### 1 功能概述

此项目演示 BLE 从机和 2.4g 同时工作双模例程, BLE 从机例程介绍参考文档 [bleprph\\_hr.md](#)。此例程是在 bleprph\_hr 例程基础上增加了 prf 2.4g 相关功能。

#### 2 环境要求

- board: pan107x evb
- uart(option): 用来显示串口 log (波特率 921600, 选项 8n1)
- 手机 app nrf connect

#### 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\solutions\ble\_prf\_sample\keil

编译成功后直接使用 keil 自带的烧录功能下载程序即可。

#### 4 演示说明

1. 烧录完成后，设备复位会显示上电 log，上电后的 log 如下：

```
[15:57:38.486] 收 ← Try to load HW calibration data..
WARNING: Cannot find valid calib data in current chip!
- Chip Flash UID      : 425031563233391711550D3756039C78
- Chip Flash Size    : 512 KB

[15:57:38.519] 收 ← rcl calib:30284

[15:57:38.840] 收 ← LL Spark Controller Version:d7c4bfa

[15:57:38.910] 收 ← app started

[15:57:39.421] 收 ← tx done

[15:57:39.921] 收 ← tx done

[15:57:40.421] 收 ← tx done
```

“tx done” 是 2.4g 发送完一包后的打印，例程默认每隔 500ms 发送一次。

2. 使用手机 nrf connect 扫描蓝牙设备名称 ble\_hr 并且连接广播和连接的同时也能发送 2.4g 包。

#### 5 2.4g 初始化说明

2.4g 初始化必须在 BLE 开始广播前，2.4g 初始化代码如下：

```
pan_ant_init();

extern uint32_t BB_UsToTick(uint32_t us);
extern uint32_t RTC_GetCurrentTick(void);

uint32_t tick = RTC_GetCurrentTick();
prf_tx.interval      = BB_UsToTick(500000);           //prf interval 500ms
prf_tx.slot_duration = 6;                            //prf work duration 6 * 1.25ms
prf_tx.before_point  = 0;
prf_tx.anchor_point  = tick;
prf_tx.AntStartCbck  = prf_event_handler;           //prf event cb
prf_tx.AntStopCbck   = NULL;
prf_tx.priority      = 0;                            //priority lowest 0,1,2; 2_
↳highest
pan_ant_create(&prf_tx);

panchip_prf_init(&tx_config);
panchip_prf_set_chn(tx_config.rf_channel);

/*adr match bit */
PRI_RF_SetAddrMatchBit(PRI_RF, 0);
panchip_prf_set_data(&tx_payload);

/* Begin advertising */
blehr_advertise();
```

1. 需要定义一个结构体” ab\_event\_node\_t”
2. 首先调用” pan\_ant\_init” 接口，然后注册结构体” pan\_ant\_create(&prf\_tx)”

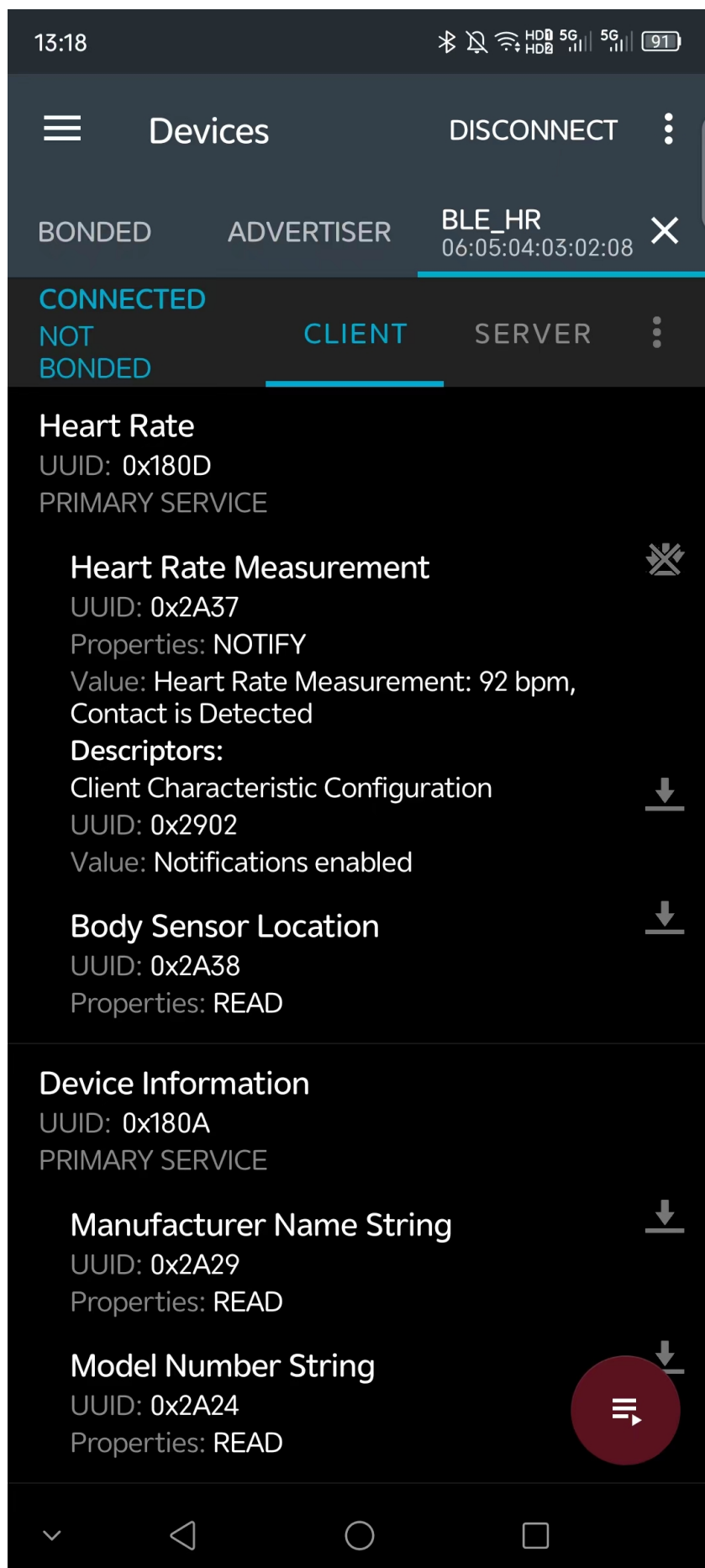


图 12: mrf connect 连接 ble\_hr



3. 结构体中需要填写几个关键参数: interval、slot\_duration、anchor\_point、AntStartCback、priority。
4. 注册完 2.4g 事件后就可以启动 2.4g 收发了, 例程在 500ms 定时回调中启动 2.4g 发射
5. 发射完成后会有 tx 的中断

## 6 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
Flash Size: 113.32k
RAM Size: 40.78 k
```

## 3.2.6 Solution: BLE RGB Light

### 1 功能概述

本文主要介绍 PAN107x BLE RGB 灯和手机 APP 进行连接, 通过 APP 控制 RGB 灯的亮度与颜色。

### 2 环境要求

- board: pan107
- uart (option): 显示串口 log
- 安卓亿觅精灵灯 app V1.5.5, 或微信小程序 (待补充)

### 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\solutions\ble\_rgb\_light\keil

使用 keil 进行打开项目选择需要的 controller 进行烧录 ble\_rgb\_light\_origin 或者 ble\_rgb\_light\_spark 进行编译烧录, 推荐选择 ble\_rgb\_light\_spark

### 4 演示说明

1. PAN107 EVB 板 GPIO P11、P12、P14 与 RGB 电路用跳线帽连接。
2. EVB 板上电灯的颜色默认是蓝色, BLE 广播设备的名字是” b+EMIE Elfy”。
3. 打开安卓手机” 亿觅精灵灯 “app, 在 app 上启动搜索设备。
4. 搜索到后点击连接, 连接成功后就可以控制灯的开关和颜色了。

## 5 设备连接和控制

### 5.1 广播数据

Adv Data Type	Description	Length	Detail
0xff	Device id	6byte	0x11, 0x00, 0xc9, 0x7a, 0xbb, 0x8f, 0xdd, 0x4b, 0x00, 0x11
0x07	128-bit UUID	16byte	0x9e, 0xca, 0xdc, 0x24, 0x0e, 0xe5, 0xa9, 0xe0, 0x93, 0xf3, 0xa3, 0xb5, 0x01, 0x20, 0x40, 0x6e
0x09	Device name	n byte	“b+EMIE Elfy”

## 5.2 GATT 服务

Function	Service Attribute	UUID(128bit)
Useless	Primary service	0x9e, 0xca, 0xdc, 0x24, 0x0e, 0xe5, 0xa9, 0xe0, 0x93, 0xf3, 0xa3, 0xb5, 0x01, 0x20, 0x40, 0x6e
控制灯的状态	Write characteristic declaration	0x9e, 0xca, 0xdc, 0x24, 0x0e, 0xe5, 0xa9, 0xe0, 0x93, 0xf3, 0xa3, 0xb5, 0x02, 0x20, 0x40, 0x6e
Notify 灯的状态	notify characteristic declaration	0x9e, 0xca, 0xdc, 0x24, 0x0e, 0xe5, 0xa9, 0xe0, 0x93, 0xf3, 0xa3, 0xb5, 0x03, 0x20, 0x40, 0x6e

## 5.3 通信协议

5.3.1 Light Control UUID = {0x9e, 0xca, 0xdc, 0x24, 0x0e, 0xe5, 0xa9, 0xe0, 0x93, 0xf3, 0xa3, 0xb5, 0x03, 0x20, 0x40, 0x6e}

Function	Length	Detail
off	2byte	off: 0xaa, 0x03
Color	5byte	0xaa, 0x16, red: 0~255, green: 0~255, blue: 0~255

控制灯的开关、颜色。

5.3.2 Notify Light Status UUID = {0x9e, 0xca, 0xdc, 0x24, 0x0e, 0xe5, 0xa9, 0xe0, 0x93, 0xf3, 0xa3, 0xb5, 0x02, 0x20, 0x40, 0x6e}

每次收到控制命令后将灯的状态通知给手机 app。

## 6 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
Flash Size: 128.04k
RAM Size: 37.20 k
```

## 3.2.7 BLE Vehicles Key

## 1 功能概述

此项目演示基于 HID 服务的自动连接服务，通过 RSSI 值的大小模拟实现电动二轮车的利用距离自动开关功能。

## 2 环境要求

- board: pan107x evb
- uart(option): 用来显示串口 log (波特率 921600, 选项 8n1) s\_key

## 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\solutions\ble\_vehicles\_key\keil

使用 keil 进行打开项目选择需要的 controller 进行烧录 ble\_vehicles\_key\_spark 进行编译烧录。

## 4 演示说明

1. 在设置蓝牙界面连接 vehicles key 进行配对后会自动跟踪 rssi 值的大小, 模拟电动二轮车钥匙实现近距离自动开关。

```
[19:57:21.854] Try to load HW calibration data.. DONE.
- Chip Type      : 0x80
- Chip CP Version : None
- Chip FT Version : 8
- Chip MAC Address : D0000C0CBBF5
- Chip Flash UID  : 32313334320EAC834330FFFFFFFFFFFF
- Chip Flash Size : 1024 KB
LL Spark Controller Version:b0e99c4

[19:57:21.919] ble_store_config_num_our_secs:0
ble_store_config_num_peer_secs:0
ble_store_config_num_ccds:0
registered service 0x1812 with handle=1
registering characteristic 0x2a4a with def_handle=2 val_handle=3
registering characteristic 0x2a4b with def_handle=4 val_handle=5
registering characteristic 0x2a4d with def_handle=6 val_handle=7
registering descriptor 0x2908 with handle=9
registering characteristic 0x2a4d with def_handle=10 val_handle=11
registering descriptor 0x2908 with handle=13
registering characteristic 0x2a4c with def_handle=14 val_handle=15
Device Address: 01 02 03 04 05 06

[19:57:28.164] connection established; status=0 handle=1 our_ota_addr_type=0 our_ota_
↔addr=01 02 03 04 05 06
our_id_addr_type=0 our_id_addr=01 02 03 04 05 06
peer_ota_addr_type=1 peer_ota_addr=f4 be 2e 4e 35 50
peer_id_addr_type=1 peer_id_addr=f4 be 2e 4e 35 50
conn_itvl=24 conn_latency=0 supervision_timeout=500 encrypted=0 authenticated=0 bonded=0

[19:57:30.923] encryption change event; status=0 handle=1 our_ota_addr_type=0 our_ota_
↔addr=01 02 03 04 05 06
our_id_addr_type=0 our_id_addr=01 02 03 04 05 06
peer_ota_addr_type=1 peer_ota_addr=f4 be 2e 4e 35 50
peer_id_addr_type=1 peer_id_addr=f4 be 2e 4e 35 50
conn_itvl=24 conn_latency=0 supervision_timeout=500 encrypted=1 authenticated=0 bonded=1

ediv=0 rand=0 authenticated=0 ltk= f5f99f23fb223b4ff0f5f7f21c0146d1 irk=
↔00000000000000000000000000000000
ediv=0 rand=0 authenticated=0 ltk= f5f99f23fb223b4ff0f5f7f21c0146d1 irk=
↔4a3711a0c1b7cd2c92d64048e813fe34

[19:57:31.223] connection updated; status=0 handle=1 our_ota_addr_type=0 our_ota_addr=01
↔02 03 04 05 06
our_id_addr_type=0 our_id_addr=01 02 03 04 05 06
peer_ota_addr_type=1 peer_ota_addr=f4 be 2e 4e 35 50
peer_id_addr_type=0 peer_id_addr=07 49 34 4d af 50
conn_itvl=6 conn_latency=0 supervision_timeout=500 encrypted=1 authenticated=0 bonded=1

connection updated; status=0 handle=1 our_ota_addr_type=0 our_ota_addr=01 02 03 04 05 06
our_id_addr_type=0 our_id_addr=01 02 03 04 05 06
peer_ota_addr_type=1 peer_ota_addr=f4 be 2e 4e 35 50
peer_id_addr_type=0 peer_id_addr=07 49 34 4d af 50
conn_itvl=24 conn_latency=0 supervision_timeout=500 encrypted=1 authenticated=0 bonded=1

[19:57:32.135]
```

(下页继续)

(续上页)

```

subscribe event; conn_handle=1 attr_handle=7 reason=1 prevn=0 curn=1 previ=0 curi=0

[19:57:32.189]
subscribe event; conn_handle=1 attr_handle=11 reason=1 prevn=0 curn=1 previ=0 curi=0

[19:57:32.238] open led

```

2. 如果使用 EVB 板的话, 请将 RGB-G 的跳线帽连接, 如果 RSSI 距离达到接近阈值时会触发开的动作, 足够远时会触发关的距离动作。
3. 关于 rssi 的滤波算法使用的是去除最大和最小值各 RSSI\_REMOVE\_BORDER\_NUM 个, 默认 RSSI\_REMOVE\_BORDER\_NUM 为 2 个, 排序使用冒泡排序。
4. RSSI 的整体处理在 hog.c 中。

## 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```

Flash Size: 140.31k
RAM Size: 38.62 k

```

## 3.2.8 Solution: Electronic Shelf Label

### 1 功能概述

此 sample 为 pan107x(40pin 芯片) 在电子价签板下的应用。

具体支持的 feature 如下:

1. 外挂 spi flash: 外挂 flash 存储价签图案数据, 每隔 45s 通过 dma 方式从 flash 读取一个图案
2. epd 墨水屏: 外挂 flash 读取的数据通过 3 线 spi 传输给墨水屏, 启动墨水屏刷屏
3. 低功耗模式: 刷图完成后芯片及 epd 均进入休眠模式, 模块进入超低功耗模式 (standby), 定时 15s 唤醒
4. RF 发送: 芯片唤醒进入 rf 发送流程
5. 每 3 次发送完成后, 启动刷屏流程, 1~4 步骤重复

### 2 环境要求

- board: 'pan107x 40pin esl 价签板
- 外挂 flash、墨水屏
- 电流监测工具 nrf ppk

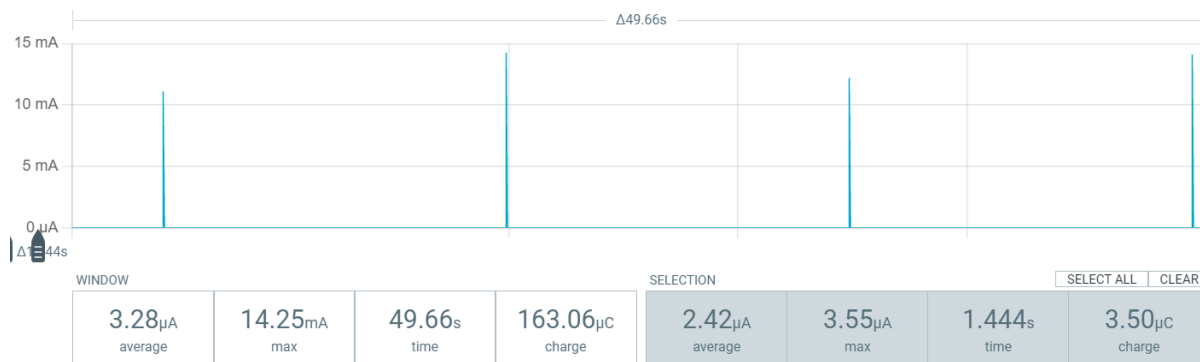
### 3 编译和烧录

例程位置: nimble\pan107x\_samples\solutions\esl

使用 keil 工具可以对其进行编译、烧录、调试等操作。

## 4 演示说明

1. 准备 esl 价签板, 107/FM/EPD 跳线帽短接
2. 插入 epd2266 墨水屏 (SE2266JS0C5)
3. 打开 PPK 并使用其供电 3.3v
4. 观测 PPK 电流变化及墨水屏刷屏过程 (45s 刷屏一次), 电流每 15s 进入低功耗



## 5 主要数据结构说明

配置的结构体 “pan\_prf\_config\_t”, 各成员介绍如下:

Type	name	Description
prf_mode_t	work_mode	工作模式配置, 包括普通型和增强型
prf_chip_mode_t	chip_mode	xn297 通信协议和 nordic 通信协议配置
prf_trx_mode_t	trx_mode	收发模式配置
prf_phy_t	phy	通信速率配置, 可配置为 1M 和 2M
prf_crc_sel_t	crc	数据包 CRC 配置, 可配置为 crc 16bit, crc 8bit, crc 24bit, no crc
prf_scramble_sel_t	src	数据包扰码的配置, 可配置为使用扰码和不使用扰码
uint16_t	rx_timeout	接收超时时间配置, 最大 50000us
uint16_t	rf_channel	2.4g 频点配置, 任意频点可设 (2402Mhz~2480Mhz)
uint8_t	tx_no_ack	配置增强型模式下 tx 是否需要 ack
prf_trf_t	trf_type	nordic 的长包模式配置, 最大 payload 的长度为 255
uint8_t	rx_length	rx 接收数据包长度配置, 增强型模式下可不配置
uint8_t	sync_length	接入地址长度配置, 可配置为 3、4、5 字节
uint8_t	sync[5]	接入地址的内容 (xn297 模式下可白化地址, 防止出现长 0 和长 1 的地址)
prf_dev_sel_t	dev	设置 deviation, 可以选择 BLE 模式 (1M 250k; 2M 500k), NRF 模式 (1M 160K; 2M 320)
int8_t	tx_power	设置发射功率, 范围 (-45dbm~7dbm)
uint8_t	pid_manual_flag	手动配置的标志, 使能后可以自定义 pid
uint8_t	crc_include_sync	crc 计算包含地址
uint8_t	src_include_sync	白化包含地址
uint16_t	tx_trans_time	发送传输时间设置
uint16_t	rx_trans_time	接收传输时间设置
prf_pipe_t	pipe	管道配置, 可配置为 0~7

prf\_mode\_t:



Type	Value	Description
PRF_MODE_NORMAL	0	普通型
PRF_MODE_ENHANCE	1	增强型
PRF_MODE_NORMAL_M1	2	普通型 M1 模式

prf\_chip\_mode\_sel\_t:

Type	Value	Description
PRF_CHIP_MODE_SEL_BLE	1	蓝牙模式
PRF_CHIP_MODE_SEL_XN297	2	XN297 模式
PRF_CHIP_MODE_SEL_NORDIC	3	NORCDIC 模式

prf\_trx\_mode\_t:

Type	Value	Description
PRF_TX_MODE	0	2.4G 发射
PRF_RX_MODE	1	2.4G 接收

prf\_phy\_t:

Type	Value	Description
PRF_PHY_1M	1	1M 通信速率
PRF_PHY_2M	2	2M 通信速率
PRF_PHY_CODED_S8	3	S8 模式
PRF_PHY_CODED	4	S2 模式
PRF_PHY_250K	5	250K 模式

prf\_crc\_sel\_t:

Type	Value	Description
PRF_CRC_SEL_NOCRC	0	no crc
PRF_CRC_SEL_CRC8	1	crc 8bit
PRF_CRC_SEL_CRC16	2	crc 16bit
PRF_CRC_SEL_CRC24	3	crc 24bit

prf\_scramble\_sel\_t:

Type	Value	Description
PRF_SRC_SEL_NOSRC	0	不使能扰码
PRF_SRC_SEL_EN	1	使能扰码

prf\_dev\_sel\_t:

Type	Value	Description
PRF_DEV_NRF	1	NRF 模式 deviation 配置, 1M 170k, 2M 340K
PRF_DEV_BLE	2	NRF 模式 deviation 配置, 1M 250k, 2M 500K

prf\_addr\_length\_sel\_t:

Type	Value	Description
PRF_ADDR_LENGTH_SEL_3	3	3 BYTE 地址长度
PRF_ADDR_LENGTH_SEL_4	4	4 BYTE 地址长度
PRF_ADDR_LENGTH_SEL_5	5	5 BYTE 地址长度

prf\_pipe\_t:

Type	Value	Description
PRF_PIPE0	1«0	管道 0
PRF_PIPE1	1«1	管道 1
PRF_PIPE2	1«2	管道 2
PRF_PIPE3	1«3	管道 3
PRF_PIPE4	1«4	管道 4
PRF_PIPE5	1«5	管道 5
PRF_PIPE6	1«6	管道 6
PRF_PIPE7	1«7	管道 7

prf\_trf\_t:

Type	Value	Description
PRF_TRF_NORMAL	0	普通模式传输
PRF_TRF_NRF52	1	NRF 模式传输
PRF_TRF_B250K	2	B250K 模式传输

## 6 补充说明

补充说明当前功耗测试情况，支持中遇到的问题（供参考）及已知仍可能存在的问题

### 6.1 功耗说明 略

## 7 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
Flash Size: 31.45k
RAM Size: 3.07 k
```

### 3.2.9 Solution: Multimode Mouse

#### 1 功能概述

此 sample 为 pan107 上演示 2.4G 鼠标跳频发送至 Dongle 自动画圈的功能，后续基于此扩展多模实体鼠标功能

#### 2 环境要求

- board: pan107 (芯片型号) 开发板 \* 2
- uart0: overlay 中设置 P16, P17 作为默认的 LOG 输出端口

#### 3 编译和烧录

例程位置: <home>\nimble\samples\solutions\multimode\_mouse

使用 keil 进行打开项目选择需要的 controller 进行编译烧录。

#### 4 演示说明

准备好 `multimode_mouse_dongle` 烧录 `dongle` 程序,dongle USB 端插入电脑  
烧录 `multimode_mouse` 工程, 重启即可调频自动画圈

#### 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
Flash Size: 18.84k  
RAM Size: 9.45 k
```

### 3.2.10 Solution: Multimode Mouse Dongle

#### 1 功能概述

此 sample 为 `pan107` 上演示 Dongle 配合主机端自动画圈的功能

#### 2 环境要求

- board: `pan107` (芯片型号) 开发板
- `uart0`: `overlay` 中设置 P16, P17 作为默认的 LOG 输出端口

#### 3 编译和烧录

例程位置: `<home>\nimble\samples\solutions\multimode_mouse_dongle`  
使用 `keil` 进行打开项目选择需要的 `controller` 进行编译烧录。

#### 4 演示说明

准备好 `multimode_mouse_dongle` 烧录 `dongle` 程序, dongle USB 端插入电脑  
烧录 `multimode_mouse` 工程, 重启即可调频自动画圈

#### 5 RAM/Flash 资源使用情况

Spark Controller:

```
Flash Size: 22.87k  
RAM Size: 9.09 k
```

#### 蓝牙例程

源码路径: `<PAN1070-NDK>\01_SDK\nimble\samples\bluetooth`

例程	说明
Bluetooth: Central and Peripheral	演示蓝牙主从一体功能
Bluetooth: Central	演示蓝牙主机功能, 发现设备并与设备建立连接和断连
Bluetooth: BLE Periph- eral ENC	演示外设以及加密配对功能, 可以和主机示例进行对测
Bluetooth: Peripheral HR	演示蓝牙从机功能, 包含 GATT 服务: HR (Heart Rate), 连接订阅服务后, 会上报虚拟的心率值, 低功耗演示 demo
Bluetooth: Peripheral HR_OTA	演示蓝牙从机 OTA 功能, 包含完整的蓝牙通用的 SMP 服务, 配合手机 nrf connect 进行 OTA 升级
Bluetooth: Peripheral DISTANCE	演示蓝牙从机 s2 s8 编码长距离传输的功能
Bluetooth: BLE Multi Roles	演示蓝牙多主多从功能

### 解决方案

源码路径: <PAN1070-NDK>\01\_SDK\nimble\samples\solutions

例程	说明
Solution: BLE HID Selfie	自拍解决方案, 通过蓝牙 HID 控制手机拍照
Solution: BLE HID Uart Mult Roles	蓝牙串口透传解决方案, 演示蓝牙 hid 串口透传功能, 支持 1 主 1 从
Solution: BLE Panchip-CTE Beacon	Panchip 蓝牙定位标签方案, 通过发送特定的广播数据, 实现蓝牙定位功能
Solution: BLE PRF SAMPLE	BLE 和私有 2.4G 协议双模例程, BLE 和 2.4G 可同时工作
Solution: BLE mouse	模拟蓝牙鼠标功能, 连接电脑后进行模拟画圈演示
Solution: BLE RGB Light	蓝牙 RGB 灯控方案, 演示 BLE RGB 灯与手机 APP 进行连接, 通过 APP 控制 RGB 灯的亮度与颜色
Solution: BLE Vehicles Key	蓝牙车钥匙解决方案, 演示基于 HID 服务的自动连接服务
Solution: Electronic Shelf Label	电子货架标签方案演示例程, 支持外部 SPI Flash 存储、EPD 墨水屏、低功耗模式、RF 通信等功能
Solution: Multimode Mouse	多模鼠标 sample, 目前仅支持 2.4G 模式自动画圈
Solution: Multimode Mouse Dongle	多模鼠标接收器, 配合 2.4G 鼠标端自动画圈, 测试收包数和距离使用

### 3.3 MCU Keil 例程

例程源码路径: <PAN1070-NDK>\03\_MCU\mcu\_samples

MCU 底层驱动 (Low Level Driver) Keil 例程:

例程	说明
MCU Low Level ADC Driver Sample	MCU 底层 ADC 驱动例程演示说明
MCU Low Level CLKTRIM Driver Sample	MCU 底层 Clock Trim 驱动例程演示说明
MCU Low Level CLK Driver Sample	MCU 底层 CLK 驱动例程演示说明
MCU Low Level DMA Driver Sample	MCU 底层 DMA 驱动例程演示说明
MCU Low Level eFuse Driver Sample	MCU 底层 eFuse 驱动例程演示说明
MCU Low Level FMC Driver Sample	MCU 底层 FMC 驱动例程演示说明
MCU Low Level GPIO Driver Sample	MCU 底层 GPIO 驱动例程演示说明
MCU Low Level I2C Driver Sample	MCU 底层 I2C 驱动例程演示说明
MCU Low Level PWM Sample	MCU 底层 PWM 驱动例程演示说明
MCU Low Level SPI Sample	MCU 底层 SPI 驱动例程演示说明
MCU Low Level TIMER Sample	MCU 底层 TIMER 驱动例程演示说明
MCU Low Level UART Sample	MCU 底层 UART 驱动例程演示说明
MCU Low Level WDT Sample	MCU 底层 WDT 驱动例程演示说明
MCU Low Level WWDT Sample	MCU 底层 WWDT 驱动例程演示说明
MCU DebugProtect Sample	MCU Debug Protect 调试接口保护例程演示说明
MCU PRF TRX Sample	MCU 私有 2.4G 通信开发指南
MCU PRF UI Distance Test Sample	MCU 私有 2.4G 距离测试例程演示说明



## Chapter 4

# 开发指南

### 4.1 NDK App 开发指南

本文主要通过一些示例，介绍蓝牙应用开发过程中常用的方法以及可能遇到的问题。

#### 4.1.1 1 基础指标

##### 1.1 功耗

蓝牙在不同的工作模式下功耗如下表所示：

测试条件：

- 基于例程 nimble\samples\bleprph\_hr

测试配置:CONFIG\_SOC\_DCDC\_PAN1070,CONFIG\_PM\_ENABLE,CONFIG\_LOW\_SPEED\_CLOCK\_SRC 测试选项: LOW\_POWER\_TESET\_CI\_100MS 和 LOW\_POWER\_TESET\_CI\_1000MS

工作模式	tx power (dbm)	模式	休眠时钟	峰值电流 (mA)	休眠电流 (uA)	平均电流 (uA, 100ms)	平均电流 (uA, 1000ms)
蓝牙广播	0	DCDC	XTL	13.48	3.6	/	13.1
			RCL	13.27	3.3	/	14.3
		LDO	XTL	12.9	3.5	/	20.2
			RCL	11.87	3.3	/	21.7
蓝牙连接		DCDC	XTL	13.42	3.5	/	9.7
			RCL	13.42	3.2	/	15.7
		LDO	XTL	11.76	3.5	/	13.8
			RCL	11.78	3.3	/	23.8
蓝牙广播	7	DCDC	XTL	13.24	3.7	/	19.9
			RCL	13.98	3.4	/	19.8
		LDO	XTL	27.51	3.7	/	35.9
			RCL	27.41	3.6	/	36.2
蓝牙连接		DCDC	XTL	13.25	3.7	/	10.1
			RCL	14.05	3.5	/	15.9
		LDO	XTL	27.1	3.6	/	15.1
			RCL	26.93	3.6	/	24.8

图 1: PAN1070 EVB 核心板功耗测试数据

#### 4.1.2 2 开发流程

工作模式	tx power (dbm)	模式	休眠时钟	峰值电流 (mA)	休眠电流(uA)	平均电流 (uA, 100ms)	平均电流 (uA, 1000ms)
蓝牙广播	0	DCDC	XTL	13.46	3.6	/	13.3
			RCL	12.47	3.5	/	12.2
		LDO	XTL	12.75	3.6	/	21.6
			RCL	11.83	3.5	/	21.1
蓝牙连接		DCDC	XTL	14.57	3.7	/	10.8
			RCL	6.71	3.6	/	14.3
		LDO	XTL	11.55	3.4	/	18.9
			RCL	11.73	3.5	/	26.9

图 2: PAN1070 EVB 核心板配置 latency 功耗测试数据

## 2.1 确认开发环境

参考 NDK 快速入门指南, 确认软硬件开发环境, 可以正常的编译、下载和调试 SDK 提供的基础例程。建议连接板载的 micro USB, 通过串口工具监测 Log。

## 2.2 参考相关例程

蓝牙开发需要了解一些蓝牙协议相关的知识, 可以参考[蓝牙协议规范](#), 网上也有很多协议的介绍, 此处不作为重点。

当前 SDK 中提供了一些蓝牙相关的例程, 涵盖了 central、peripheral 等。

在进行蓝牙开发之前, 建议先看一下相关的文档, 磨刀不误砍柴工, 相信这些例程会对你的开发有所帮助。

## 2.3 了解蓝牙 app 代码的基本框架

2.3.1 app 和 host 初始化 我们以 bleprph\_hr 为例, app 和 host 的初始化默认都是在 app\_main 函数中:

```
void app_main(void)
{
    int rc;

    printf("app started\n");

    /** set public address*/
    uint8_t pub_mac[6]={8,2,3,4,5,6};
    db_set_bd_address(pub_mac);

    /* Initialize the NimBLE host configuration */
    ble_hs_cfg.sync_cb = blehr_on_sync;

    ble_npl_callout_init(&blehr_tx_timer, (struct ble_npl_eventq *)nimble_port_get_dflt_
↵eventq(),
                        blehr_tx_hrate, NULL);

    rc = gatt_svr_init();
    assert(rc == 0);

    /* Set the default device name */
    rc = ble_svc_gap_device_name_set(device_name);
    assert(rc == 0);

    hs_thread_init();
}
```

从这个初始化我们可以将真正需要的初始化切割出来：

- `ble_hs_cfg.sync_cb = blehr_on_sync`；这个是 host 初始化完成后的回调函数，一般是将需要的自定义广播函数的回调添加此处。
- `gatt_svr_init()` GATT 服务初始化。
- `hs_thread_init` host 协议栈的初始化。
- `blehr_gap_event` 蓝牙状态事件的处理，比如广播，连接，断连等，可以关注下 `blehr_gap_event` 是在广播启动函数中 `ble_gap_adv_start` 注册的。注意：对于主机是在扫描启动函数中 `ble_gap_disc` 注册的。

其实一般来说，一个蓝牙工程有广播，GATT 服务，蓝牙事件处理，基本就搭起一个蓝牙应用的框架了，我们再由此进行展开。

同时 `ble_hs_cfg` 是一个全局变量，很多关键回调函数和状态依赖它：

```

/** @brief Bluetooth Host main configuration structure
 *
 * Those can be used by application to configure stack.
 *
 * The only reason Security Manager (sm_members) is configurable at runtime is
 * to simplify security testing. Defaults for those are configured by selecting
 * proper options in application's syscfg.
 */
struct ble_hs_cfg {
    /**
     * An optional callback that gets executed upon registration of each GATT
     * resource (service, characteristic, or descriptor).
     */
    ble_gatt_register_fn *gatts_register_cb;

    /**
     * An optional argument that gets passed to the GATT registration
     * callback.
     */
    void *gatts_register_arg;

    /** Security Manager Local Input Output Capabilities */
    uint8_t sm_io_cap;

    /** @brief Security Manager OOB flag
     *
     * If set proper flag in Pairing Request/Response will be set.
     */
    unsigned sm_oob_data_flag:1;

    /** @brief Security Manager Bond flag
     *
     * If set proper flag in Pairing Request/Response will be set. This results
     * in storing keys distributed during bonding.
     */
    unsigned sm_bonding:1;

    /** @brief Security Manager MITM flag
     *
     * If set proper flag in Pairing Request/Response will be set. This results
     * in requiring Man-In-The-Middle protection when pairing.
     */
    unsigned sm_mitm:1;

    /** @brief Security Manager Secure Connections flag
     */

```

(下页继续)

```

    * If set proper flag in Pairing Request/Response will be set. This results
    * in using LE Secure Connections for pairing if also supported by remote
    * device. Fallback to legacy pairing if not supported by remote.
    */
    unsigned sm_sc:1;

    /** @brief Security Manager Key Press Notification flag
     *
     * Currently unsupported and should not be set.
     */
    unsigned sm_keypress:1;

    /** @brief Security Manager Local Key Distribution Mask */
    uint8_t sm_our_key_dist;

    /** @brief Security Manager Remote Key Distribution Mask */
    uint8_t sm_their_key_dist;

    /** @brief Stack reset callback
     *
     * This callback is executed when the host resets itself and the controller
     * due to fatal error.
     */
    ble_hs_reset_fn *reset_cb;

    /** @brief Stack sync callback
     *
     * This callback is executed when the host and controller become synced.
     * This happens at startup and after a reset.
     */
    ble_hs_sync_fn *sync_cb;

    /* XXX: These need to go away. Instead, the nimble host package should
     * require the host-store API (not yet implemented)..
     */
    /** Storage Read callback handles read of security material */
    ble_store_read_fn *store_read_cb;

    /** Storage Write callback handles write of security material */
    ble_store_write_fn *store_write_cb;

    /** Storage Delete callback handles deletion of security material */
    ble_store_delete_fn *store_delete_cb;

    /** @brief Storage Status callback.
     *
     * This callback gets executed when a persistence operation cannot be
     * performed or a persistence failure is imminent. For example, if is
     * insufficient storage capacity for a record to be persisted, this
     * function gets called to give the application the opportunity to make
     * room.
     */
    ble_store_status_fn *store_status_cb;

    /** An optional argument that gets passed to the storage status callback. */
    void *store_status_arg;
};

```

### 2.3.2 蓝牙广播或者扫描 广播函数:

```

static void
blehr_advertise(void)
{
    struct ble_gap_adv_params adv_params;
    struct ble_hs_adv_fields fields;
    int rc;

    /*
     * Set the advertisement data included in our advertisements:
     *   o Flags (indicates advertisement type and other general info)
     *   o Advertising tx power
     *   o Device name
     */
    memset(&fields, 0, sizeof(fields));

    /*
     * Advertise two flags:
     *   o Discoverability in forthcoming advertisement (general)
     *   o BLE-only (BR/EDR unsupported)
     */
    fields.flags = BLE_HS_ADV_F_DISC_GEN |
                   BLE_HS_ADV_F_BREDR_UNSUPPORTED;

    fields.name = (uint8_t *)device_name;
    fields.name_len = strlen(device_name);
    fields.name_is_complete = 1;

    rc = ble_gap_adv_set_fields(&fields);
    if (rc != 0) {
        printf("error setting advertisement data; rc=%d\n", rc);
        return;
    }

    /* Begin advertising */
    memset(&adv_params, 0, sizeof(adv_params));
    adv_params.conn_mode = BLE_GAP_CONN_MODE_UND;
    adv_params.disc_mode = BLE_GAP_DISC_MODE_GEN;

    #if LOW_POWER_TESET_CI_100MS || LOW_POWER_TESET_LATENCY_100MS
    adv_params.itvl_min = BLE_GAP_ADV_ITVL_MS(100);
    adv_params.itvl_max = BLE_GAP_ADV_ITVL_MS(100);
    #endif

    #if LOW_POWER_TESET_CI_1000MS || LOW_POWER_TESET_LATENCY_1000MS
    adv_params.itvl_min = BLE_GAP_ADV_ITVL_MS(1000);
    adv_params.itvl_max = BLE_GAP_ADV_ITVL_MS(1000);
    #endif

    rc = ble_gap_adv_start(blehr_addr_type, NULL, BLE_HS_FOREVER,
                           &adv_params, blehr_gap_event, NULL);
    if (rc != 0) {
        printf("error enabling advertisement; rc=%d\n", rc);
        return;
    }
}

```

扫描函数:

(下页继续)



```

/**
 * Initiates the GAP general discovery procedure.
 */
static void
blecent_scan(void)
{
    uint8_t own_addr_type;
    struct ble_gap_disc_params disc_params;
    int rc;

    /* Figure out address to use while advertising (no privacy for now) */
    rc = ble_hs_id_infer_auto(0, &own_addr_type);
    if (rc != 0) {
        printf("error determining address type; rc=%d\n", rc);
        return;
    }

    /* Tell the controller to filter duplicates; we don't want to process
     * repeated advertisements from the same device.
     */
    disc_params.filter_duplicates = 0;

    /**
     * Perform a passive scan. I.e., don't send follow-up scan requests to
     * each advertiser.
     */
    disc_params.passive = 1;

    /* Use defaults for the rest of the parameters. */
    disc_params.itvl = 60;
    disc_params.window = 50;
    disc_params.filter_policy = 0;
    disc_params.limited = 0;

    rc = ble_gap_disc(own_addr_type, BLE_HS_FOREVER, &disc_params,
                     blecent_gap_event, NULL);
    if (rc != 0) {
        printf("Error initiating GAP discovery procedure; rc=%d\n",
              rc);
    }
}

```

在初始化状态这两个函数最终会注册到 `ble_hs_cfg.sync_cb`。

2.3.3 GATT 服务初始化 对于 GATT 服务初始化, 我们看以下一段代码:

```

int gatt_svr_init(void)
{
    int rc;

    rc = ble_gatts_count_cfg(gatt_svr_svcs);
    if (rc != 0) {
        return rc;
    }

    rc = ble_gatts_add_svcs(gatt_svr_svcs);
    if (rc != 0) {
        return rc;
    }
}

```

(下页继续)

(续上页)

```

return 0;
}

```

ble\_gatts\_count\_cfg 获取 GATT config 描述个数和 ble\_gatts\_add\_svcs 注册 GATT 服务这两个函数都会涉及到 gatt\_svr\_svcs 这个变量, 跳转过去我们发现 gatt\_svr\_svcs 真正的定义 GATT 服务的数据库, 我们可以在这个变量中自定义实现 GATT 服务。

```

static const struct ble_gatt_svc_def gatt_svr_svcs[] = {
    {
        /* Service: Heart-rate */
        .type = BLE_GATT_SVC_TYPE_PRIMARY,
        .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(GATT_HRS_UUID),
        .characteristics = (struct ble_gatt_chr_def[]) { {
            /* Characteristic: Heart-rate measurement */
            .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(GATT_HRS_MEASUREMENT_UUID), /* 声明蓝牙 GATT 服务 */
            .access_cb = gatt_svr_chr_access_heart_rate,
            .val_handle = &hrs_hrm_handle,
            .flags = BLE_GATT_CHR_F_NOTIFY,
        }, {
            /* Characteristic: Body sensor location */
            .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(GATT_HRS_BODY_SENSOR_LOC_UUID),
            .access_cb = gatt_svr_chr_access_heart_rate,
            .flags = BLE_GATT_CHR_F_READ,
        }, {
            0, /* No more characteristics in this service */
        }, }
    },
    {
        /* Service: Device Information */
        .type = BLE_GATT_SVC_TYPE_PRIMARY,
        .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(GATT_DEVICE_INFO_UUID),
        .characteristics = (struct ble_gatt_chr_def[]) { {
            /* Characteristic: * Manufacturer name */
            .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(GATT_MANUFACTURER_NAME_UUID),
            .access_cb = gatt_svr_chr_access_device_info,
            .flags = BLE_GATT_CHR_F_READ,
        }, {
            /* Characteristic: Model number string */
            .uuid = BLE_UUID16_DECLARE(GATT_MODEL_NUMBER_UUID),
            .access_cb = gatt_svr_chr_access_device_info,
            .flags = BLE_GATT_CHR_F_READ,
        }, {
            0, /* No more characteristics in this service */
        }, }
    },
    {
        0, /* No more services */
    },
};

```

对于心跳服务访问 gatt\_svr\_chr\_access\_heart\_rate 这个函数, 实现相对简单。我们可以参考 bleprph\_enc 例程中的 gatt\_svc\_access 函数, 它对特性的读, 写, 读描述符, 写描述符等等做了不同的分类和实现:

```

static int
gatt_svc_access(uint16_t conn_handle, uint16_t attr_handle,
                struct ble_gatt_access_ctxt *ctxt, void *arg)
{
    const ble_uuid_t *uuid;

```

(下页继续)

```

int rc;

switch (ctxt->op) {
case BLE_GATT_ACCESS_OP_READ_CHR:
    if (conn_handle != BLE_HS_CONN_HANDLE_NONE) {
        MODLOG_DFLT("Characteristic read; conn_handle=%d attr_handle=%d\n",
                    conn_handle, attr_handle);
    } else {
        MODLOG_DFLT("Characteristic read by NimBLE stack; attr_handle=%d\n",
                    attr_handle);
    }
    uuid = ctxt->chr->uuid;
    if (attr_handle == gatt_svr_chr_val_handle) {
        rc = os_mbuf_append(ctxt->om,
                            &gatt_svr_chr_val,
                            sizeof(gatt_svr_chr_val));
        return rc == 0 ? 0 : BLE_ATT_ERR_INSUFFICIENT_RES;
    }
    goto unknown;

case BLE_GATT_ACCESS_OP_WRITE_CHR:
    if (conn_handle != BLE_HS_CONN_HANDLE_NONE) {
        MODLOG_DFLT("Characteristic write; conn_handle=%d attr_handle=%d",
                    conn_handle, attr_handle);
    } else {
        MODLOG_DFLT("Characteristic write by NimBLE stack; attr_handle=%d",
                    attr_handle);
    }
    uuid = ctxt->chr->uuid;
    if (attr_handle == gatt_svr_chr_val_handle) {
        rc = gatt_svr_write(ctxt->om,
                            sizeof(gatt_svr_chr_val),
                            sizeof(gatt_svr_chr_val),
                            &gatt_svr_chr_val, NULL);
        ble_gatts_chr_updated(attr_handle);
        MODLOG_DFLT("Notification/Indication scheduled for "
                    "all subscribed peers.\n");
        return rc;
    }
    goto unknown;

case BLE_GATT_ACCESS_OP_READ_DSC:
    if (conn_handle != BLE_HS_CONN_HANDLE_NONE) {
        MODLOG_DFLT("Descriptor read; conn_handle=%d attr_handle=%d\n",
                    conn_handle, attr_handle);
    } else {
        MODLOG_DFLT("Descriptor read by NimBLE stack; attr_handle=%d\n",
                    attr_handle);
    }
    uuid = ctxt->dsc->uuid;
    if (ble_uuid_cmp(uuid, &gatt_svr_dsc_uuid.u) == 0) {
        rc = os_mbuf_append(ctxt->om,
                            &gatt_svr_dsc_val,
                            sizeof(gatt_svr_dsc_val));
        return rc == 0 ? 0 : BLE_ATT_ERR_INSUFFICIENT_RES;
    }
    goto unknown;

case BLE_GATT_ACCESS_OP_WRITE_DSC:
    goto unknown;
}

```

(续上页)

```

default:
    goto unknown;
}

unknown:
    /* Unknown characteristic/descriptor;
     * The NimBLE host should not have called this function;
     */
    assert(0);
    return BLE_ATT_ERR_UNLIKELY;
}

```

我们可以参考这个函数对特性的读写做一些通用的实现。

**2.3.4 GAP 事件处理** 从上文我们可以知道，GAP 事件函数我们可以注册到广播或者扫描函数中，我们也可以对不同的事件进行分类处理，例如连接，断连，配对事件，订阅事件，扫描收到的广播包等等：

支持的事件如下：

```

#define BLE_GAP_EVENT_CONNECT          0
#define BLE_GAP_EVENT_DISCONNECT      1
/* Reserved                            2 */
#define BLE_GAP_EVENT_CONN_UPDATE     3
#define BLE_GAP_EVENT_CONN_UPDATE_REQ 4
#define BLE_GAP_EVENT_L2CAP_UPDATE_REQ 5
#define BLE_GAP_EVENT_TERM_FAILURE    6
#define BLE_GAP_EVENT_DISC            7
#define BLE_GAP_EVENT_DISC_COMPLETE   8
#define BLE_GAP_EVENT_ADV_COMPLETE    9
#define BLE_GAP_EVENT_ENC_CHANGE     10
#define BLE_GAP_EVENT_PASSKEY_ACTION  11
#define BLE_GAP_EVENT_NOTIFY_RX       12
#define BLE_GAP_EVENT_NOTIFY_TX       13
#define BLE_GAP_EVENT_SUBSCRIBE       14
#define BLE_GAP_EVENT_MTU             15
#define BLE_GAP_EVENT_IDENTITY_RESOLVED 16
#define BLE_GAP_EVENT_REPEAT_PAIRING  17
#define BLE_GAP_EVENT_PHY_UPDATE_COMPLETE 18
#define BLE_GAP_EVENT_EXT_DISC        19
#define BLE_GAP_EVENT_PERIODIC_SYNC   20
#define BLE_GAP_EVENT_PERIODIC_REPORT  21
#define BLE_GAP_EVENT_PERIODIC_SYNC_LOST 22
#define BLE_GAP_EVENT_SCAN_REQ_RCVD   23
#define BLE_GAP_EVENT_PERIODIC_TRANSFER 24
#define BLE_GAP_EVENT_PATHLOSS_THRESHOLD 25
#define BLE_GAP_EVENT_TRANSMIT_POWER  26

```

```

static int blehr_gap_event(struct ble_gap_event *event, void *arg)
{
    switch (event->type) {
        case BLE_GAP_EVENT_CONNECT:
            /* A new connection was established or a connection attempt failed */
            printf("connection %s; status=%d\n",
                event->connect.status == 0 ? "established" : "failed",
                event->connect.status);

            if (event->connect.status != 0) {

```

(下页继续)

```

        /* Connection failed; resume advertising */
        blehr_advertise();
        conn_handle = 0;
    }
    else {
        conn_handle = event->connect.conn_handle;
        #if LOW_POWER_TESET_CI_100MS || LOW_POWER_TESET_CI_1000MS || LOW_POWER_TESET_LATENCY_
↪100MS || LOW_POWER_TESET_LATENCY_1000MS
        LowPower_Test_Timer();
        #endif
    }

    break;

case BLE_GAP_EVENT_DISCONNECT:
    printf("disconnect; reason=0x%02x\n", (uint8_t)event->disconnect.reason);
    conn_handle = BLE_HS_CONN_HANDLE_NONE; /* reset conn_handle */

    /* Connection terminated; resume advertising */
    blehr_advertise();
    break;

case BLE_GAP_EVENT_ADV_COMPLETE:
    printf("adv complete\n");
    blehr_advertise();
    break;

case BLE_GAP_EVENT_SUBSCRIBE:
    printf("subscribe event; cur_notify=%d\n value handle; "
           "val_handle=%d\n",
           event->subscribe.cur_notify, hrs_hrm_handle);
    if (event->subscribe.attr_handle == hrs_hrm_handle) {
        notify_state = event->subscribe.cur_notify;
        blehr_tx_hrate_reset();
    } else if (event->subscribe.attr_handle != hrs_hrm_handle) {
        notify_state = event->subscribe.cur_notify;
        blehr_tx_hrate_stop();
    }
    break;

case BLE_GAP_EVENT_MTU:
    printf("mtu update event; conn_handle=%d mtu=%d\n",
           event->mtu.conn_handle,
           event->mtu.value);

    break;

}

return 0;
}

```

以下为主机中的 gap 事件处理:

```

static int blecent_gap_event(struct ble_gap_event *event, void *arg)
{
    struct ble_gap_conn_desc desc;
    struct ble_hs_adv_fields fields;
    int rc;

    switch (event->type) {

```

(下页继续)



(续上页)

```

case BLE_GAP_EVENT_DISC:
    rc = ble_hs_adv_parse_fields(&fields, event->disc.data,
                                event->disc.length_data);

    if (rc != 0) {
        return 0;
    }

    /* An advertisement report was received during GAP discovery. */
    print_adv_fields(&fields);

    /* Try to connect to the advertiser if it looks interesting. */
    blecent_connect_if_interesting(&event->disc);
    return 0;

case BLE_GAP_EVENT_CONNECT:
    /* A new connection was established or a connection attempt failed. */
    if (event->connect.status == 0) {
        /* Connection successfully established. */
        printf("Connection established ");

        rc = ble_gap_conn_find(event->connect.conn_handle, &desc);
        assert(rc == 0);
        print_conn_desc(&desc);
        printf("\n");

        /* Remember peer. */
        rc = peer_add(event->connect.conn_handle);
        if (rc != 0) {
            printf("Failed to add peer; rc=%d\n", rc);
            return 0;
        }

        /* Perform service discovery. */
        rc = peer_disc_all(event->connect.conn_handle,
                           blecent_on_disc_complete, NULL);
        if (rc != 0) {
            printf("Failed to discover services; rc=%d\n", rc);
            return 0;
        }
    } else {
        /* Connection attempt failed; resume scanning. */
        printf("Error: Connection failed; status=%d\n",
               event->connect.status);
        blecent_scan();
    }

    return 0;

case BLE_GAP_EVENT_DISCONNECT:
    /* Connection terminated. */
    printf("disconnect; reason=0x%02x\n", (uint8_t)event->disconnect.reason);
    print_conn_desc(&event->disconnect.conn);
    printf("\n");

    /* Forget about peer. */
    peer_delete(event->disconnect.conn.conn_handle);

    /* Resume scanning. */
    blecent_scan();
    return 0;

```

(下页继续)

```

case BLE_GAP_EVENT_DISC_COMPLETE:
    printf("discovery complete; reason=%d\n",
           event->disc_complete.reason);
    return 0;

case BLE_GAP_EVENT_ENC_CHANGE:
    /* Encryption has been enabled or disabled for this connection. */
    printf("encryption change event; status=%d ",
           event->enc_change.status);
    rc = ble_gap_conn_find(event->enc_change.conn_handle, &desc);
    assert(rc == 0);
    print_conn_desc(&desc);
    return 0;

case BLE_GAP_EVENT_NOTIFY_RX:
    /* Peer sent us a notification or indication. */
    printf("received %s; conn_handle=%d attr_handle=%d "
           "attr_len=%d\n",
           event->notify_rx.indication ?
           "indication" :
           "notification",
           event->notify_rx.conn_handle,
           event->notify_rx.attr_handle,
           OS_MBUF_PKTLEN(event->notify_rx.om));

    /* Attribute data is contained in event->notify_rx.attr_data. */
    return 0;

case BLE_GAP_EVENT_MTU:
    printf("mtu update event; conn_handle=%d cid=%d mtu=%d\n",
           event->mtu.conn_handle,
           event->mtu.channel_id,
           event->mtu.value);
    return 0;

case BLE_GAP_EVENT_REPEAT_PAIRING:
    /* We already have a bond with the peer, but it is attempting to
     * establish a new secure link. This app sacrifices security for
     * convenience: just throw away the old bond and accept the new link.
     */

    /* Delete the old bond. */
    rc = ble_gap_conn_find(event->repeat_pairing.conn_handle, &desc);
    assert(rc == 0);
    ble_store_util_delete_peer(&desc.peer_id_addr);

    /* Return BLE_GAP_REPEAT_PAIRING_RETRY to indicate that the host should
     * continue with the pairing operation.
     */
    return BLE_GAP_REPEAT_PAIRING_RETRY;

default:
    return 0;
}
}

```

## 4.2 NDK 低功耗开发指南

本文主要通过一些示例, 介绍**低功耗**各个模式、使用的方法以及可能遇到的问题。

## 4.2.1 1 低功耗模式

低功耗模式介绍如下表所示:

模式名称	进入	唤醒	1.2V 区 时钟	时钟	1.2V 供电
STANDBY	Standby_Mode = 3, Buck_en_ctrl=0, Buck_bp_ctrl=0, Flashldo_bp_en_ctrl =0, Flashldo_lp_en_en_ctrl =0, WFI	P00, P01, P02, BOD/LVR (可选, 需 保证慢 时钟开 启), PIN RESET	全部关 闭	全部 关闭	断电
STANDBY	Standby_Mode = 2, ldo_pwr_ctrl = 0, ldol_pwr_ctrl = 0/1, cpu pwr_ctrl = 0/1, sram0/1 pwr_ctrl = 0/1, ll_ram pwr_ctrl=0/1, phy_ram pwr _ctrl=0/1, Buck_en_ctrl=0, Buck_bp_ctrl=0, Flashldo_bp_en_ctrl =0, Flashldo_lp_en_en_ctrl =0, WFI	所 有 GPIO (边 沿去抖) , SLPTMR, WDT, BOD/LVR (可选) , PIN RE- SET	CLK32K, 其 他 全 部关闭	慢 时 钟	LPLDOL/H : LL_RAM (可 选) , PHY_RAM/PHY_REGS (可选), SRAM0/1 (可选), decrypt_ram(可选, cpu 模 块不保电, 没办法做到只保 少部分寄存器) LPLDOL/H: asnactrl_1 (rcc 的寄存器) GPIOWDTBOD, LVR
DEEPSLEEP	Sleep_mode = 1, Ldol_power_ctrl = 0/1, Buck_en_ctrl=0, Buck_bp_ctrl=0, Flashldo_bp_en_ctrl =0/1, Flashldo_lp_en_en_ctrl =1/0, WFI	所 有 GPIO, SLPTMR, WDT, TIMER0/1/2, BOD/LVR (可选) , PIN RE- SET	CLK32K, 其 他 全 部关闭	慢 时 钟	LPLDOL/H: 其他数字模块, LPLDOL/H: WakeupGPIO, WDT, Timer0/1/2, (需要测 试, 确认如何安全使用)
SLEEP	Sleep_mode = 0, WFI	所有外 设中断, BOD/LVR (可选) , PIN RE- SET	CLK32K, CPU_CLK 关 闭, RCH、 XTH、 DPLL 根 据软件 配置选 择打开	慢 时 钟 快 时 钟	HP_LDO 供电

## 4.2.2 2 开发流程

### 2.1 低功耗使用流程

#### 2.1.1 Sleep 模式

- 进入流程:

1. 配置 sleep\_mode 为 sleep 模式
2. 唤醒源配置
3. 设置 flash dp\_en 为 0

4. 设置 CPU SLEEPDEEP 寄存器为 0；地址：0xE000ED10
5. 考虑安全，建议进行一次手动 3V 同步操作
6. \_\_WFI();

• **退出流程：**

1. 唤醒源产生中断；
2. 处理中断，清除中断源；

• **备注：**

1. 支持 m0 调试模式，不支持 riscv 调试模式

2.1.2 Deepsleep 模式 进入流程：

1. 配置 sleep\_mode 为 deepsleep 模式，配置各电压域的 power switch，配置 rcl\_en\_ctrl, xtl\_pwr\_ctrl, Buck 和 flashldo 的配置建议使用 driver 默认

2.

Power Switch	模式 1 (推荐)	模式 2	模式 3
lpldoh_en	1	1	0
lpldol_en	1	0	1
Ldo_pwr_ctrl	1	1	1
Ldol_pwr_ctrl	0	1	1
Peri_pwr_ctrl(cpu/ll_sram/phy_sram/sram0/sram1)ram 可配)	1 (ram 可配)	1 (ram 可配)	1 (ram 可配)
Lpldoh_iso_en	1 (配置 0 待测试)	0	0

3. 唤醒源配置：所有 GPIO, SLPTMR, WDT, TIMER0/1/2, BOD/LVR (可选), PIN RESET。对于模式 1，如果 Lpldoh\_iso\_en 配置为 1，则不支持 TIMER0/1/2 唤醒；如果 Lpldoh\_iso\_en 配置为 0，则支持 TIMER0/1/2 唤醒和 PWM 输出（需要测试是否有漏电）。对于模式 2 或者模式 3，上述唤醒源都可以唤醒系统。BOD, LVR 唤醒需要开启 32K 时钟。
4. 对于模式 1，如果 Lpldoh\_iso\_en 配置为 1，不支持 PWM 输出；如果 Lpldoh\_iso\_en 配置为 0，则支持 PWM 输出（需要测试是否有漏电）。对于模式 2 或者模式 3，PWM 可以输出
5. Flash dp 设置为 1，并退出 enhance 模式。配置合适的 dp, 和 rdp 时间
6. 建议 cpu 地址重映射功能开启，映射地址为 ram 保电区域，可加快唤醒后，程序执行速度
7. Dly\_time2 需要根据测试结果重新配置，默认值比较大
8. 设置 CPU SLEEPDEEP 寄存器为 1；地址：0xE000ED10
9. Flash 控制器退出增强型模式；
10. 考虑安全，建议进行一次手动 3V 同步操作
11. \_\_WFI();

**退出流程：**

1. 唤醒源唤醒，产生 lp 中断或者唤醒源相对应的中断
2. 清除相应 flag

**备注：**

1. 支持 m0 调试模式（低功耗期间会丢失），不支持 riscv 调试模式
2. gpio 唤醒电平，至少需要保持一个完整的 32K 时钟周期。如果需要读取的 gpio 的中断，需要 7 个 32K 时钟周期（需要 dly2 的延时决定）；如果 32K 时钟关闭，则唤醒需要的时间更久，和 32K 时钟的启动时间相关

### 2.1.3 Standby\_m1 模式 进入流程:

1. 配置 sleep\_mode 为 standby\_m1 模式, 配置各电压域的 power switch, 配置 rcl\_en\_ctrl, xtl\_pwr\_ctrl, Buck 和 flashldo 的配置建议使用 driver 默认

2.

	模式 1 (推荐, 需测试)	模式 2	模式 3
lpldoh_en	1	1	0
lpldol_en	1	0	1
Ldo_pwr_ctrl	0	0	0
Ldol_pwr_ctrl	0	1	1
Peri_pwr_ctrl(cpu/ll_sram/phy_sram/sram0/sram1)(可配)		1(可配)	1(可配)
Lpldoh_iso_en	1	1	1

3. 唤醒源配置: 所有 GPIO, SLPTMR, WDT, BOD/LVR (可选), PIN RESET。BOD, LVR 唤醒需要开启 32K 时钟。
4. flash 如果使用 4 线模式, 建议开启 dp 模式, flash 两线切换四线的时间特别长, 一般会有 8ms; 如果 flash 使用 2 线模式, 不建议开启 dp 模式, flash 直接掉电处理。
5. 建议 cpu 地址重映射功能开启, 映射地址为 ram 保电区域, 可加快唤醒后, 程序执行速度
6. 根据需求, 决定是否开启 cpu 保电功能, 寄存器 LP\_FL\_CTRL[4]。可硬件恢复现场, 代码实现有特定需求, 参见说明部分
7. Dly\_time2 需要根据测试结果重新配置, 默认值比较大
8. 设置 CPU SLEEPDEEP 寄存器为 1; 地址: 0xE00ED10
9. 考虑安全, 建议进行一次手动 3V 同步操作
10. \_\_WFI();

#### 退出流程:

1. 唤醒源唤醒, 产生 lp 中断以及唤醒源相对应的中断
2. 清除相应 flag

#### 备注:

1. 不支持 m0 和 riscv 调试模式
2. 支持 m0 的 cpu retention 功能 (现场恢复), 不支持 riscv 的 cpu retention 功能
3. gpio 唤醒电平, 至少需要保持一个完整的 32K 时钟周期。如果需要读取的 gpio 的中断, 需要 7 个 32K 时钟周期 (需要 dly2 的延时决定); 如果 32K 时钟关闭, 则唤醒需要的时间更久, 和 32K 时钟的启动时间相关

### 2.1.4 Standby\_m0 模式 进入流程:

1. 配置 sleep\_mode 为 standby\_m0 模式, 配置 rcl\_en\_ctrl, xtl\_pwr\_ctrl
2. 唤醒源配置: 所有 P00, P01, P02, BOD/LVR (可选), PIN RESET。
3. Flash dp 设置为 0
4. Dly\_time1 根据需要决定是否配置, 如果不在意 m0 的唤醒时间不建议去修改。此处的时间测试遍历会比较多, 设置的值不好控制
5. 设置 CPU SLEEPDEEP 寄存器为 1; 地址: 0xE00ED10
6. 考虑安全, 建议进行一次手动 3V 同步操作
7. \_\_WFI();

#### 退出流程:

1. 唤醒源唤醒，产生 lp 中断以及唤醒源相对应的中断
2. 清除相应 flag

## 2.2 参考相关例程

当前 SDK 中提供了一些低功耗相关的例程，涵盖了章节 1 所述的所有低功耗模式等。

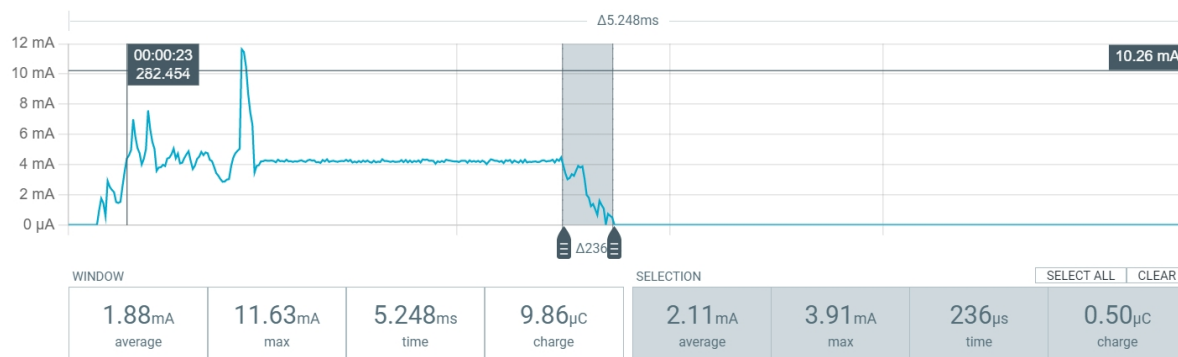
例程位置：03\_MCU\mcu\_samples\LP。

## 2.3 Standby\_m1 休眠唤醒

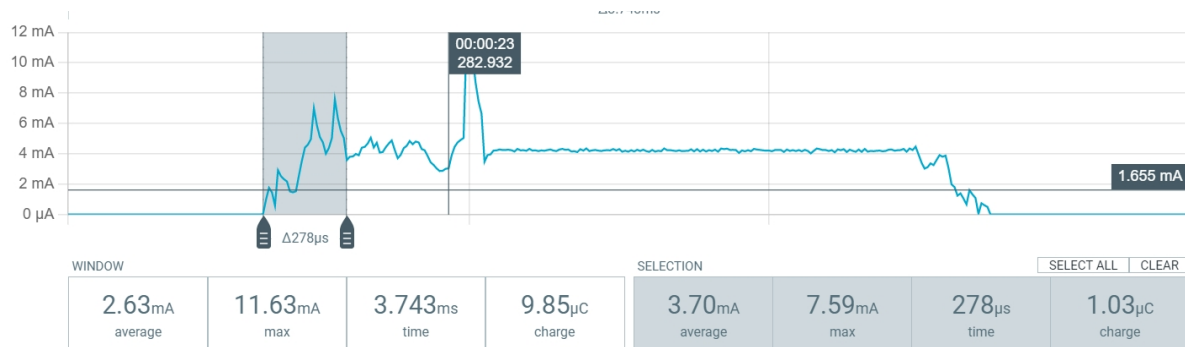
以 standby m1 模式，cpu retention and cpu continue run 模式为基础介绍各个时间阶段 mcu 的动作。

阶段	说明	时间 (us)	备注
进入休眠	从软件发送休眠指令至硬件完全休眠的时间	236	
硬件唤醒启动	唤醒源触发后硬件完全启动的时间	278	
Standby M1 retention 模式	continue run, 唤醒至 rx ready 时间	465	此模式下软件初始化和 RF 初始化步骤可以省略
TX/RX(max 59B)	收发最大 payload 的时间，根据传输速率与字节数计算得出	1888	此处按最大数据计算
总计	休眠唤醒至 tx 完成/rx 完成的时间	2867	

### 休眠时间

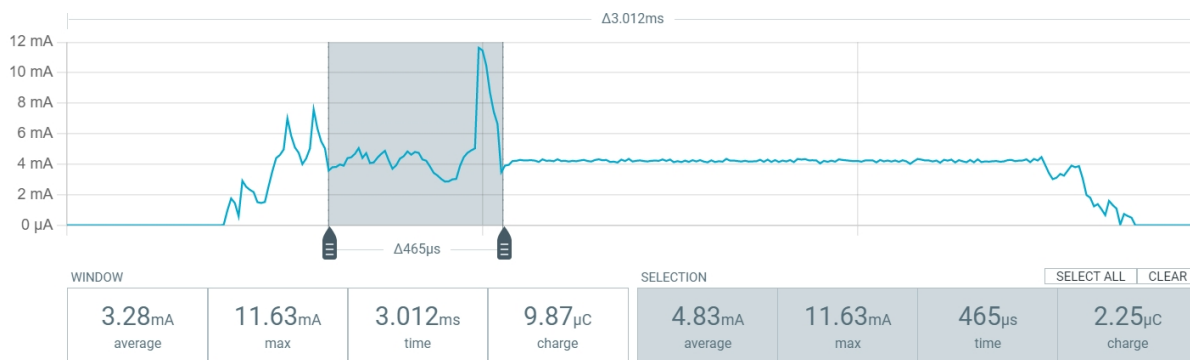


### 唤醒时间

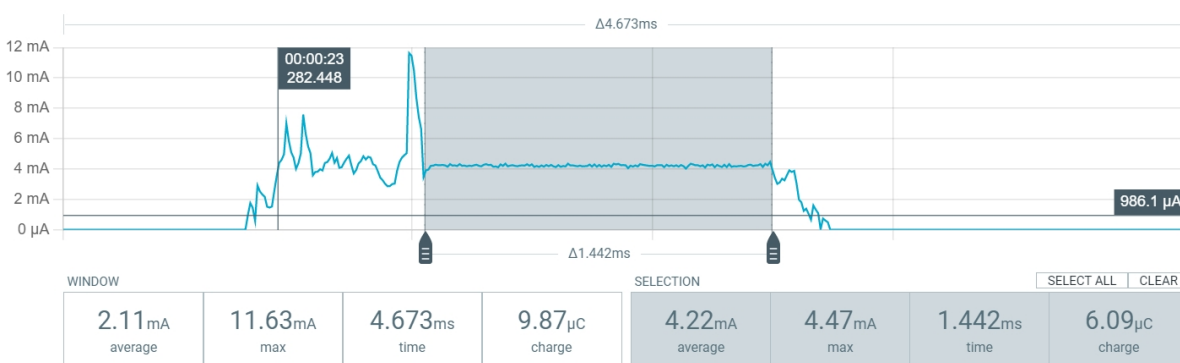


### 软件运行至 RF ready 时间





### RF 接收 32Byte 时间



### 4.2.3 3 低功耗注意事项

1. 如果 flash 运行在 4 线 enhance 模式，进入功耗前需要退出 enhance 模式。
2. 低功耗模式下供电分两部分 LPLDOL 和 LPLDOH，其中 LPLDOL 给 sram 供电，电压范围从 0.4~0.9v（未校准芯片有差异），LPLDOH 给 always on 区域部分供电，供电范围 0.5~1.2v（未校准芯片有差异），通常在进入低功耗在保证唤醒正常情况下尽量降低两个电压，常温下 LPLDOL/H 可设置未 0/1。
3. 为防止 LPLDOH 在电源抖动时出现不能唤醒的情况，增加了一个 LPLDOH\_VREF\_TRIM\_AON (LP\_LPLDO[23:21]) 控制位，设置值的作用是弥补电源抖动，稳定电压，同时设置完成此值（例如设置为 2，LPLDOH 电压 0.7v）后再想拉低 LPLDOH 至 0.6v 是不能完成的，此属于正常现象。
4. DeepSleep 模式下外设 timer0/1/2 作为唤醒以及 PWM 在低功耗下输出需要将 deepsleep 低功耗模式设置为模式 2，即 dp\_mode= LP\_DEEPSLEEP\_MODE2。
5. Standby M1 cpu retention 模式唤醒后外设部分及 RF MAC 层寄存器需要重新初始化，PHY、保电的 sram、时钟等不需要重新初始化

## 4.3 NDK RAM 使用情况分析以及优化指南

### 4.3.1 1 如何查看 KEIL 的 RAM 和 Flash 使用情况

因为当前工程中很多和 BLE 时间处理相关的函数为了提升处理速度使用了 RAM CODE，所以导致部分 CODE 会占用 RAM 空间，所以查看工程的实际占用空间要从 RAM 和 Flash 空间进行查看。

首先双击 keil 项目打开 map 文件

.bss	0x20007b6c	Section	124	event_manager.o(.bss)
.bss	0x20007be8	Section	260	hci_transport.o(.bss)
.bss	0x20007cec	Section	40	llhwc_cmh.o(.bss)
.bss	0x20007d14	Section	44	mem_manager.o(.bss)
.bss	0x20007d40	Section	180	conn_mgr.o(.bss)
channel_statistics	0x20007d40	Data	148	conn_mgr.o(.bss)
.bss	0x20007df4	Section	56	multi_role_greedy.o(.bss)
g_multi_ctx	0x20007df4	Data	56	multi_role_greedy.o(.bss)
.bss	0x20007e2c	Section	200	non_conn_mgr.o(.bss)
.bss	0x20007ef4	Section	10	state_mgr.o(.bss)
g_states_arr	0x20007ef4	Data	10	state_mgr.o(.bss)
.bss	0x20007f00	Section	48	os_wrapper.o(.bss)
HEAP	0x20007f30	Section	0	startup_panseries.o(HEAP)
STACK	0x20007f30	Section	2048	startup_panseries.o(STACK)

图 3: 通过 STACK 查看 RAM 占用

### 1.1 如何查看 RAM 空间:

因为 STACK 占用 RAM 边界位置, 我们可以通过 STACK 占用可以知道 RAM 最多占用  $0x20007f30+0x800(2048) = 0x20008730$  的 RAM, 因为 RAM 地址默认是  $0x20000000$  起始的, 所以我们知道 RAM 占用了  $0x8730$  (34608) 字节的 RAM。

### 1.2 如何查看 Flash 空间

从 RAM 空间往上查找 flash 边界位置,  $0x20000000$  前面的即是 flash 最大地址

.constdata	0x0001c79b	Section	1	llhwc_phy_sequences.o(.constdata)
.constdata	0x0001c79c	Section	1	llhwc_phy_sequences.o(.constdata)
.conststring	0x0001c7a0	Section	7	main.o(.conststring)
.conststring	0x0001c7a8	Section	34	gatt_svr.o(.conststring)
.ramfunc	0x20000000	Section	0	nimble_glue.o(.ramfunc)
__tagsym\$\$noinline	0x20000001	Number	0	nimble_glue.o(.ramfunc)
__tagsym\$\$noinline	0x20000011	Number	0	nimble_glue.o(.ramfunc)
__tagsym\$\$noinline	0x20000019	Number	0	nimble_glue.o(.ramfunc)
.ramfunc	0x20000028	Section	0	pan_ble_stack.o(.ramfunc)

图 4: 查看 flash 边界

通过 map 文件找到边界地址  $0x1c7a8+0x22(34) = 0x1c7ca(116682)$  bytes。

## 4.3.2 2 关于堆空间的使用说明

### 2.1 蓝牙 controller 的堆

蓝牙 controller 的堆默认是用于 controller 的广播, 连接等各种数据包动态分配使用的。而且是从 host 定义来进行分配的, 但是不同的参数可能导致堆的需求空间不一致。

我们可以通过打开 `app_config.h` 或者 `app_config_spark.h` 中的 BT controller Memory Pool usage print 选项 (对应的宏 `CONFIG_CNTRL_MEM_POOL_PRINT`) 显示的输出底层 controller 所需要的内存。

正常分配时如下:

```
[19:32:53.628] 收 + LL Controller Version:bd5923c
[19:32:53.665] 收 + BT controller memory pool used: 400 bytes, remain bytes: 8496, total:8896
BT controller memory pool used: 764 bytes, remain bytes: 8132, total:8896
BT controller memory pool used: 3784 bytes, remain bytes: 5112, total:8896
BT controller memory pool used: 4840 bytes, remain bytes: 4056, total:8896
BT controller memory pool used: 5164 bytes, remain bytes: 3732, total:8896
BT controller memory pool used: 6124 bytes, remain bytes: 2772, total:8896
BT controller memory pool used: 8896 bytes, remain bytes: 0, total:8896
app started
```

上面的 log 显示正常分配的对内存为 8896bytes, 所以我们可以打开 nimble\_glue.c 或者 nimble\_glue\_spark.c 找到堆分配的宏 PAN\_BLE\_CTLR\_BUFFER\_ALLOC 将其的值修改为 8896。

```
#define PAN_BLE_CTLR_BUFFER_ALLOC      (8896)
#define PAN_BLE_CTLR_BUFFER_SIZE      (((PAN_BLE_CTLR_BUFFER_ALLOC) + 3)&& (~((uint32_t)0x03))) /*4 bytes aligned*/

static uint32_t mem_buffer[PAN_BLE_CTLR_BUFFER_SIZE/4];
static uint32_t mem_pos;
```

我们也可以将堆修改为异常很小的值, 比如此处设置为 4000, 看下实际输出:

```
[19:38:01.115] 收 ← LL Controller Version:bd5923c

[19:38:01.151] 收 ← BT controller memory pool used: 400 bytes, remain bytes: 3600, total:4000
BT controller memory pool used: 764 bytes, remain bytes: 3236, total:4000
BT controller memory pool used: 3784 bytes, remain bytes: 216, total:4000
BT controller allocating 1056 bytes failed
```

此时分配失败后会触发断言在初始化的地方卡住。

我们可以一开始设置比较大的堆值, 然后再调整为合适的值即可。

## 2.2 App 以及 host 使用的堆 (应用层堆全局使用 freertos 的堆)

为了方便资源管理, 我们 app 和 host 全局使用 freertos 的堆, 相应堆的分配函数 pvPortMalloc。

当前 SDK 哪些资源默认使用了 freertos 的堆呢?

- app 中显式使用 pvPortMalloc 的地方
- freertos task 的栈
- 创建 freertos 定时器时的栈 (定时器也是 task)、
- freertos 创建信号量等

## 2.3 如何查看 freertos heap 的使用

我们可以通过打开 app\_config.h 或者 app\_config\_spark.h 中的 FreeRTOS Heap Usage Print 选项 (对应的宏 CONFIG\_FREERTOS\_HEAP\_PRINT) 显示的输出底层 controller 所需要的内存。

freertos heap 的宏是 FreeRTOSConfig.h 中的 configTOTAL\_HEAP\_SIZE, 我们可以通过修改 configTOTAL\_HEAP\_SIZE 的值来改变全局堆的大小。

启动时会输出如下:

```
[19:47:57.875] 收 ← total allocated bytes:216,remain:5920
total allocated bytes:304,remain:5832
total allocated bytes:392,remain:5744
total allocated bytes:480,remain:5656
total allocated bytes:536,remain:5600
total allocated bytes:704,remain:5432
total allocated bytes:792,remain:5344
LL Controller Version:bd5923c

[19:47:57.918] 收 ← app started
total allocated bytes:848,remain:5288
total allocated bytes:2864,remain:3272
total allocated bytes:2960,remain:3176
total allocated bytes:3232,remain:2904
```

(下页继续)

(续上页)

```
total allocated bytes:3328,remain:2808
total allocated bytes:4368,remain:1768
total allocated bytes:4464,remain:1672
total allocated bytes:4520,remain:1616
total allocated bytes:4752,remain:1384
total allocated bytes:4776,remain:1360
total allocated bytes:4808,remain:1328
```

我们故意将 `configTOTAL_HEAP_SIZE` 设置为一个很小的值, 分配失败是会有如下显示:

```
[19:50:28.736] 收 ← total allocated bytes:216,remain:2848
total allocated bytes:304,remain:2760
total allocated bytes:392,remain:2672
total allocated bytes:480,remain:2584
total allocated bytes:536,remain:2528
total allocated bytes:704,remain:2360
total allocated bytes:792,remain:2272
LL Controller Version:bd5923c

[19:50:28.778] 收 ← app started
total allocated bytes:848,remain:2216
total allocated bytes:2864,remain:200
total allocated bytes:2960,remain:104
pvPortMalloc failed
allocate 272 bytes failed,remain:104
```

另外我们也要注意一点, 堆定义的空间可以适当多分配一点, 有些堆的分配是在运行时才会去调用。

## 4.4 NDK Mcu Boot

### 4.4.1 1. 背景介绍

BootLoader 是一个硬件系统的引导代码, 可以引导系统软件的升级, 由于实际产品中 BootLoader 是不可以或者很难更新的, 所有确保 BootLoader 的稳定性和鲁棒性是对一个系统最基本的保证。原则上需要保证 BootLoader 的功能尽量简单可靠, 本文主要介绍 ndk mcu 的开发指南, 将会从 4 个方面进行阐述, 分别是 flash 区域的划分, BootLoader 模式, 升级的流程和策略

### 4.4.2 2. flash 区域的划分

Area	size and range
User flash	28K 0x78000->0x7F000
Backup	220K 0x41000->0x78000
Image	220K 0xA000->0x41000
BootLoader	40K 0x00000->0xA000

Image 为应用程序代码, 目前 hr\_ota 工程代码大小是 113K, 那么用户逻辑代码可以使用 100K。

Backup 为升级代码的备份区, 确保升级固件的完整性和安全性过后, 再搬运到 Image 区域。

User Flash 区域, 为用户存储数据的区域。

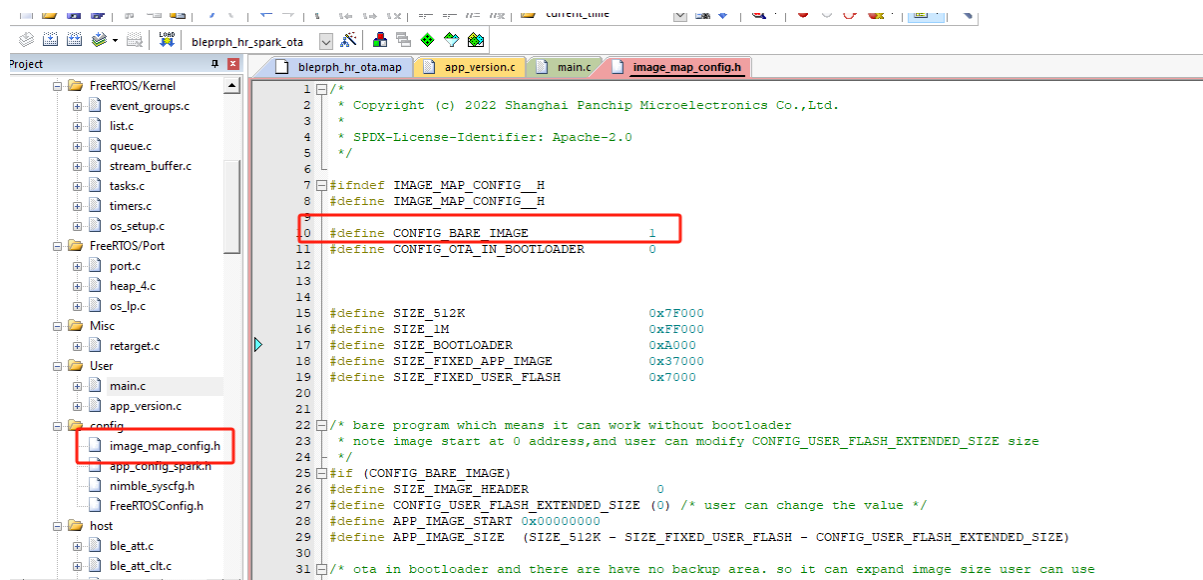
注意: User Flash 的大小是可以有限制的**增大的**, 这个特性和 BootLoader 的模式也有很大的关系, 详情参考下面 BootLoader 的模式

### 4.4.3 2.1 BootLoader mode

为了更好地适配不同的程序和方案，ndk 的 BootLoader 和应用层配合实现了 3 种 ota 的模式，依次是 bare mode，ota in BootLoader，ota in app

#### 2.1.1 Bare mode

bare mode 以为应用程序是裸机程序，适用于开发阶段的调试，或者特使需求的应用，如下图使能 CONFIG\_BARE\_IMAGE 即可完成工程的选择。

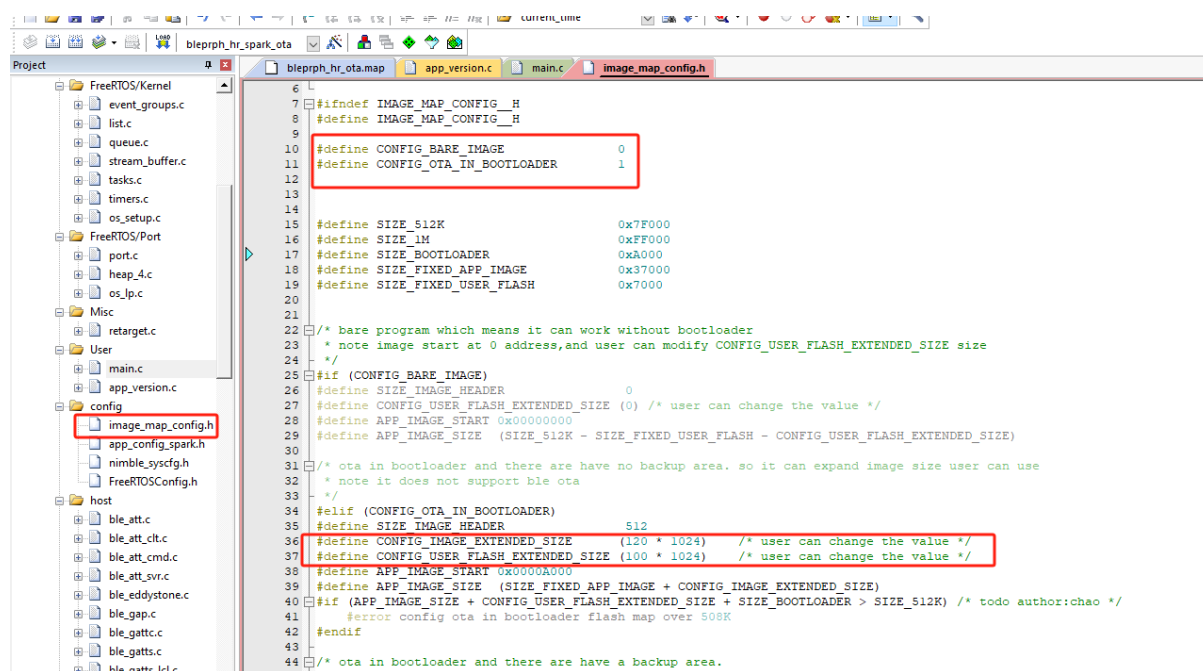


#### 2.1.2 ota in BootLoader

该模式表示 ota 的流程和策略完全在 BootLoader 的程序执行的，这意味着 flash backup 区域可以重新分配给 flash image 和 user flash 区域。

使用该功能的步骤

1. 编译下载 BootLoader 的程序，程序位置为 ndk\pan107x\_mcu\_boot 或者 ndk\pan108x\_mcu\_boot，选择那个 BootLoader 取决于你的芯片版本。
2. 修改应用程序的配置（1）使能 CONFIG\_OTA\_IN\_BOOTLOADER，如下图所示（2）修改 image flash 区域的大小或者 user flash 区域的大小（optional），如下图所示



### 注意:

CONFIG\_IMAGE\_EXTENDED\_SIZE 和 CONFIG\_USER\_FLASH\_EXTENDED\_SIZE 扩展 Image 和 User flash 区域的大小, 上图配置可以得到下图的公式

```

image_size = SIZE_FIXED_APP_IMAGE + CONFIG_IMAGE_EXTENDED_SIZE
image_size = 220 + 120 = 340 octets

```

```

user_flash_size = SIZE_FIXED_USER_FLASH + CONFIG_USER_FLASH_EXTENDED_SIZE
user_flash_size = 28 + 100 = 128 octets

```

### 2.1.2.1 支持的升级的方法

1. USB dfu 模式: 107 芯片支持, 108 芯片待支持
2. UART dfu 模式: 107 和 108 芯片均支持
3. PRF OTA 模式: 待支持

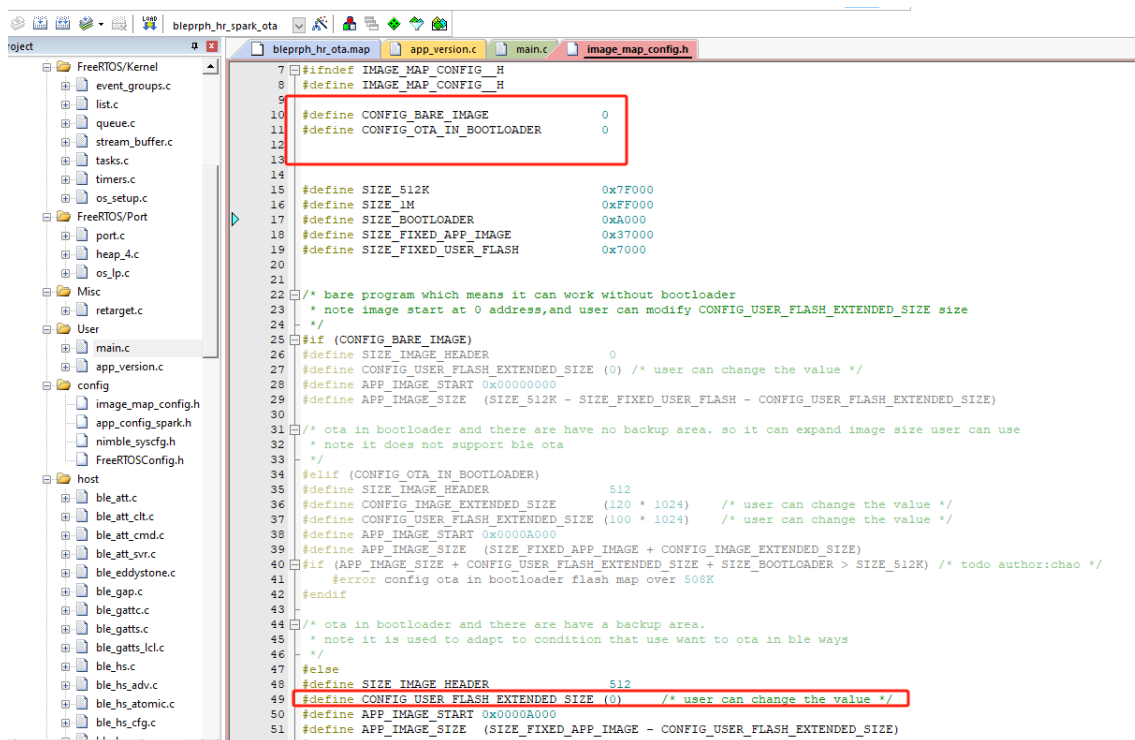
### 2.1.3 ota in APP

默认 OTA 的升级流程是在 APP 完成的, 相比于 ota in BootLoader 他主要兼容 smp 的蓝牙升级, 同时意味着付出了 image flash size  $\leq$  220K 的代价。

使用该功能的步骤

1. 编译下载 BootLoader 的程序, 程序位置为 ndk\pan107x\_mcu\_boot 或者 ndk\pan108x\_mcu\_boot, 选择那个 BootLoader 取决于你的芯片版本。
2. 修改应用程序的配置 (1) 禁止 CONFIG\_OTA\_IN\_BOOTLOADER 和 CONFIG\_BARE\_IMAGE, 如下图所示 (2) 修改 user flash 区域的大小 (optional), 如下图所示





注意: 此时依然可以通过 `CONFIG_USER_FLASH_EXTENDED_SIZE` 扩张 user flash 区域, 如果这样做意味着 Image 区域也变相的减少了。

2.1.2.1 支持的升级的方法 蓝牙 smp 升级, 需要应用层支持, 详情参考“bleprph\_hr\_ota’的 demo

#### 4.4.4 3 BootLoader 升级流程和策略

BootLoader 启动的时候, 会等待很多个信号, 然后依次 trigger 信号的操作。这儿我们抽象成 QT 编程中描述的信号和槽的概念, 代码工程 `ndk\pan107x_mcu_boot` 或者 `ndk\pan108x_mcu_boot`。

```
signal:
bool sig_key_push_down(void);
bool sig_special_ram_value_detected(void);
bool sig_ota_start_received(void);
bool sig_back_up_is_completed_image(void);

slots:
void on_usb_dfu_enter(void);
void on_prf_ota_enter(void);
void on_uart_dfu_enter(void);
void on_image_load_enter(void);
```

##### 连接信号和槽

```
typedef void (slot_handler_t)(void);
typedef void (signal_handler_t)(void);

void connect(uint8_t priority, signal_handler_t signal, slot_handler_t slot);
```

##### 事件检测流程

```
/* when checking backup image is valid, the on_image_load_enter function will be handled */
ss_connect(0, sig_back_up_is_completed_image, on_image_load_enter);
```

(下页继续)

```

/* if BOOT_FROM_UART
  * when detecting key1 down, the on_uart_dfu_enter function will be handled */
  */
ss_connect(1, sig_key1_push_down, on_uart_dfu_enter);
#endif

/* if BOOT_FROM_USB
  * when detecting key2 down, the on_usb_dfu_enter function will be handled */
  */
ss_connect(2, sig_key2_push_down, on_usb_dfu_enter);
#endif

/* if BOOT_FROM_PRF_OTA
  * when receive a ota start packet, the on_prf_ota_enter function will be handled */
  */
ss_connect(3, sig_ota_start_received, on_prf_ota_enter);
#endif

/* handle all of events related signal fuction*/
ss_events_handle();

/* recovery gpio status that you used to trigger signal */
sig_hardware_recovery();

```

事件检测是分为优先级的，这儿巧妙通过数组索引的流程实现了这个功能。之所以要分优先级，是因为流程的需要，例如备份区已经有了完整的代码，可能需要提前处理一下，处理完成过后也许就不需要升级了。

### 3.1 USB dfu 模式

```
void on_usb_dfu_enter(void);
```

进入 dfu 过后，107 写寄存器进入 ROM 模式,108 需要自己实现

### 3.2 UART dfu 模式

```
void on_uart_dfu_enter(void);
```

进入 dfu 过后，会采用 xmodem 协议进行 OTA 升级

### 3.3 PRF OTA 模式

```
void on_prf_ota_enter(void);
```

### 3.4 Backup dfu 模式

检测 backup 区域固件的完整性, 决定是否搬移到 image

## 4.4.5 4. uart 升级详解

升级的固件需要签名校验，默认 keil 编译的时候，在工程的同级目录 Images 下会自动生成 `ndk_app_signed.bin`。使用该功能依赖系统安装了 python 和 python 的库文件 numpy。如果系统已经安装 python，请执行下面的命令安装 numpy

```
python -m pip install numpy
```

名称	修改日期	类型	大小
Images	2023/12/4 19:05	文件夹	
Listings	2023/12/15 9:34	文件夹	
Objects	2024/3/29 16:27	文件夹	
bleprph_hr.uvguix.xuchao	2024/3/29 16:27	XUCHAO 文件	181 KB
bleprph_hr.uvoptx	2024/3/29 16:27	UVOPTX 文件	50 KB
bleprph_hr.uvprojx	2024/3/29 16:27	碇ision5 Project	38 KB
EventRecorderStub.scvd	2023/11/30 17:20	SCVD 文件	1 KB
JLinkLog.txt	2024/3/29 11:27	文本文档	346 KB
JLinkSettings.ini	2024/3/19 18:28	配置设置	1 KB
JLinkSettings.JLinkScript	2023/12/18 16:19	JLINKSCRIPT 文件	6 KB
post.bat	2023/12/4 19:04	Windows 批处理...	1 KB
project.sct	2024/3/29 15:20	Windows Script ...	1 KB

#### 4.1 检测并进入 uart 升级模式

1. 使能 uart dfu 功能, 通过 `BOOT_FROM_UART` 宏进行使能
2. 编写 uart dfu 进入的 signal 函数, 并将信号和槽连接, 槽属于升级流程 BootLoader 已经支持, 用户不需要修改。用户可以修改 signal 函数。默认如下

```
#if BOOT_FROM_UART
/* when detecting key1 down, the on_uart_dfu_enter function will be handled */
ss_connect(1, sig_key1_push_down, on_uart_dfu_enter);
#endif

/* user can implement a custom signal fucntion */
bool sig_key1_push_down(void)
{
    GPIO_SetMode(P2, BIT0, GPIO_MODE_INPUT);
    GPIO_EnablePullupPath(P2, BIT0);

    for (uint16_t i = 0; i < 1000; i++) {
        if (P20 == 1) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}
```

3. 下载 BootLoader 和应用程序, 应用层程序需要配置 `OTA_in_Bootloader` 的模式

#### 4.2 操作流程

- 1、烧录 boot, 在 `boot_config.c` 里面配置

```
#define BOOT_FROM_UART 1
```

- 2、当前工程比如是 `peripheral_hr` 的工程, 需要使用 uart 升级到需要的工程, 比如 `ble_central`
- 3、使用工具 SecureCRT 进行升级
- 4、打开工具 SecureCRT 连接设备串口, 串口波特率 921600
- 5、把板卡上 P20 接 GND, 复位板卡, 查看工具 SecureCRT 上 log 打印, 一直输出 CCCCCCCCCC



2. 编写 uart dfu 进入的 signal 函数，并将信号和槽连接，槽属于升级流程 BootLoader 已经支持，用户不需要修改。用户可以修改 signal 函数。默认如下

```
#if BOOT_FROM_USB
/* when detecting key2 down, the on_usb_dfu_enter function will be handled */
ss_connect(2, sig_key2_push_down, on_usb_dfu_enter);
#endif

/* user can implement a custom signal function */
bool sig_key2_push_down(void)
{
    GPIO_SetMode(P2, BIT1, GPIO_MODE_INPUT);
    GPIO_EnablePullupPath(P2, BIT1);

    for (uint16_t i = 0; i < 1000; i++) {
        if (P21 == 1) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}
```

3. 下载 BootLoader 和应用程序，应用层程序需要配置 OTA\_in\_Bootloader 的模式

## 5.2 操作流程

- 1、烧录 boot，在 boot\_config.c 里面配置

```
#define BOOT_FROM_USB 1
```

- 2、当前工程比如是 peripheral\_hr 的工程，需要使用 USB 升级到需要的工程，比如 ble\_central
- 3、使用 SDK 的 05\_TOOLS 里面的工具箱工具 pan107xToolBox V0.0.00x 进行升级
- 4、打开工具 pan107xToolBox V0.0.00x，选择”显示” >” DFU”，连接设备 USB 口
- 5、把板卡上 P21 接 GND，复位设备，查看工具 pan107xToolBox V0.0.00x 识别 USB 口

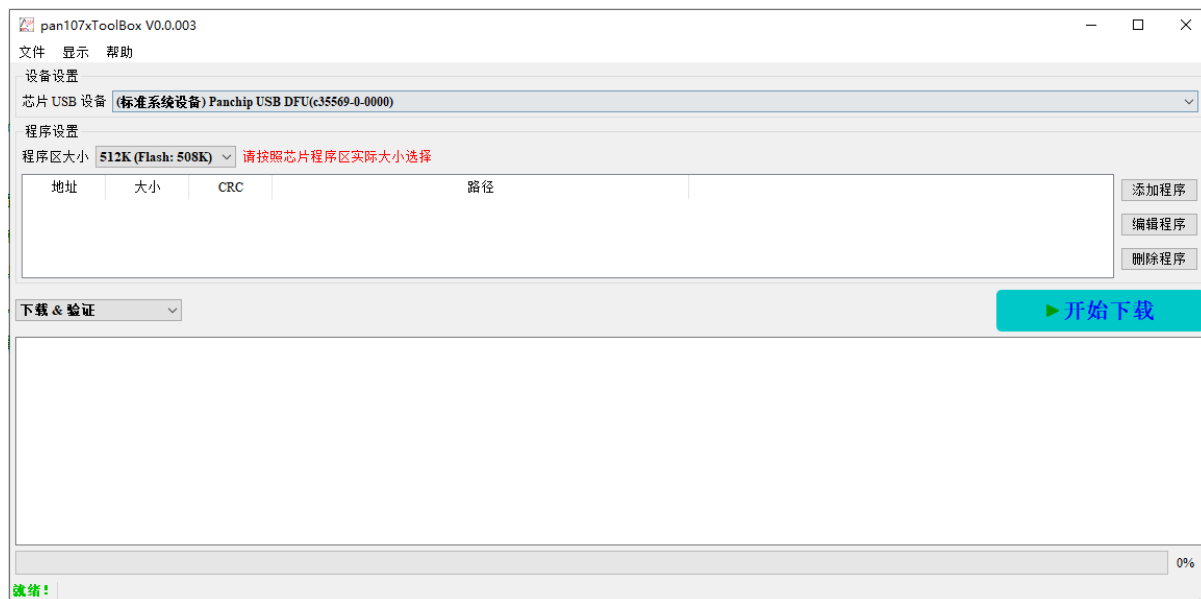


图 7: PAN1070 USB DFU 识别 usb 口

6、在工具程序设置那里选择”添加程序”>”加载程序”，选择待升级工程的文件，位于 image 路径下:ndk\_app.signed.bin，注意地址需要从 0x41000 开始

7、程序加载好之后，点击”开始下载”即可

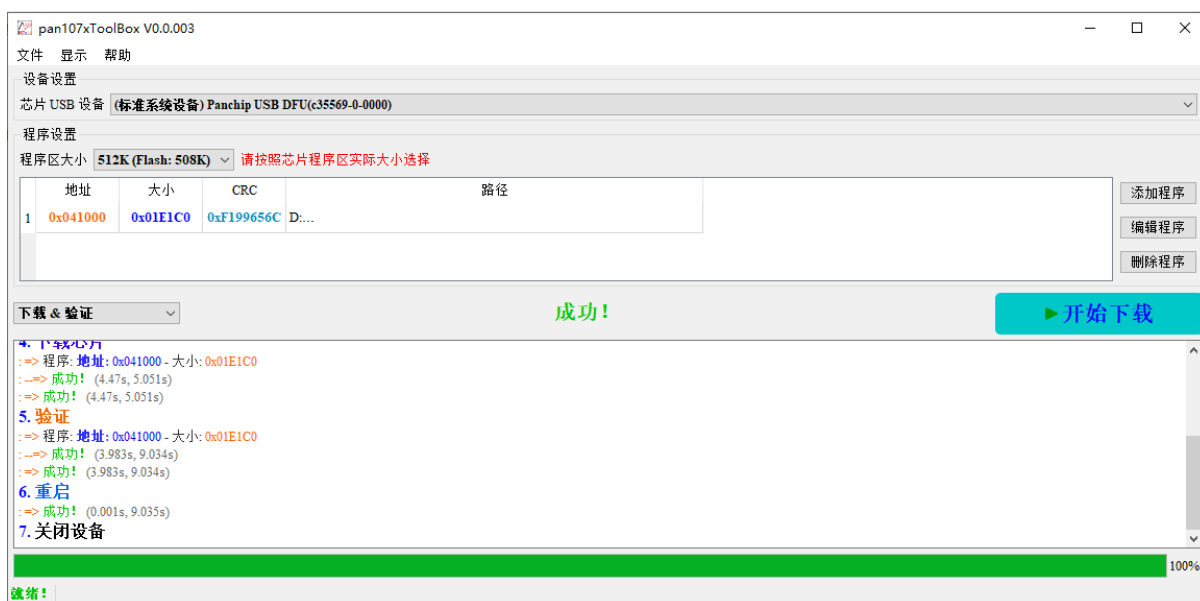


图 8: PAN1070 USB DFU 升级成功

8、拔掉 GND 线，复位设备，查看串口 log，已经打印升级后的程序 log

## 4.5 NDK 常见问题 (FAQs)

TBD



## Chapter 5

# 量产测试

### 5.1 量产烧录

#### 5.1.1 1. 芯片硬件系统说明

如果芯片按照我司提供的 PAN107x 硬件参考设计设计的模块，烧录连接如表 1-1、表 1-2 所示。

J-Flash	连接	PAN107x 芯片模块
VTref 3.3V	<—>	VBAT
GND	<—>	GND
SWDIO	<—>	P01
SWDCLK	<—>	P00

PAN-LINK2.0	连接	PAN107x 芯片模块
VDD	<—>	VBAT
GND	<—>	GND
A2	<—>	RST
A3	<—>	P01
A4	<—>	P00

如果需要烧录裸芯片，没有任何外围器件的 PAN107x 芯片烧录连接如表 1-3、表 1-4 所示。

J-Flash	连接	PAN107x 裸芯片
VTref 3.3V	<—>	VCC_RF
GND	<—>	GND (注: LQFP64:GND QFN48:49 脚 (ePAD) QFN32:33 脚 (ePAD))
SWDIO	<—>	P01
SWDCLK	<—>	P00

PAN-LINK2.0	连接	PAN107x 裸芯片
VDD	<—>	VCC_RF
GND	<—>	GND (注: LQFP64:GND QFN48:49 脚 (ePAD) QFN32:33 脚 (ePAD))
A2	<—>	RST
A3	<—>	P01
A4	<—>	P00

#### 5.1.2 2. 量产烧录工具

为配合 PAN-LINK2.0 烧录 PAN107x 芯片程序工具。

下载

2.1. 硬件准备

预先将 PAN-LINK2.0 通过 MiniUSB 线连接到 PC 电脑。



图 1: 图 2-1-1 PAN-LINK2.0 烧录器



图 2: 图 2-1-2 MiniUSB 连接线

如果 PAN-LINK2.0 固件程序不支持 PAN107x 芯片烧录，则需要根据提示自动更新升级。或按照帮助文档方法更新 PAN-LINK2.0 固件程序。

2.1.1. PAN107x 芯片烧录接线 注：PAN-LINK2.0 接口的 VCC 与 VIO 通过跳线帽短接。

PAN-LINK2.0 接口脚	连接	PAN107x 芯片脚
VDD	<—>	VDD
GND	<—>	GND
A1	<—>	RST
A3	<—>	P01
A4	<—>	P00

## 2.2. 工具界面

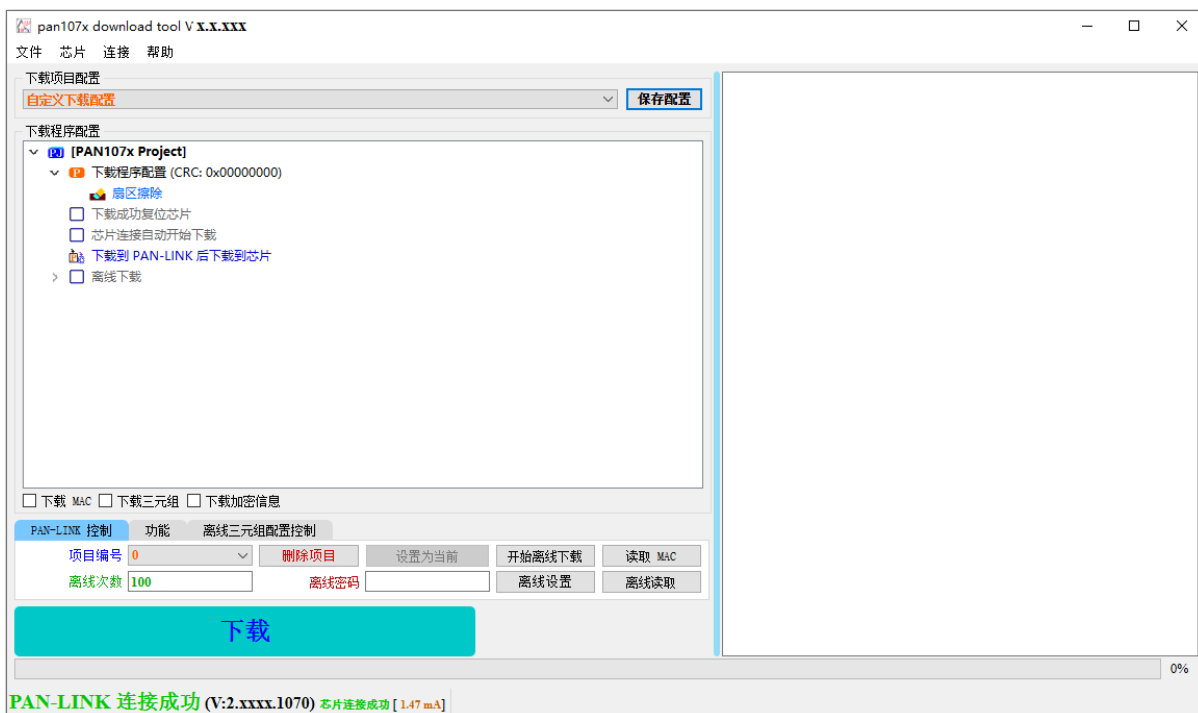


图 3: 图 2-2-1 烧录工具界面

如上图 2-2-1 所示为烧录工具界面。

- 1、在下载程序配置中的下载程序配置项右键点击加载程序，实现加载烧录程序功能。
- 2、通过点击擦除模式前面图标或右键选择更改烧录擦除模式。
- 3、根据需求选择设置其他下载配置。
- 4、选择下载模式，或直接默认下载到 PAN-LINK 后下载到芯片模式。
- 5、点击下载开始下载程序到芯片。

## 2.3. 查看帮助文档

通过烧录工具的**帮助-> 查看帮助文档**或直接通过快捷键 F1, 打开查看帮助文档。

PAN-LINK2.0 程序更新方法、以及烧录工具的详细使用说明都在帮助文档中有详述。

## 5.2 PAN107x Toolbox 工具箱

PAN107x Toolbox 是 Shanghai Panchip Microelectronics Co.,Ltd. 为 PAN1070 SDK 提供的开发工具集合，目前包含如下功能：



图 4: 图 2-3-1 查看帮助文档

- 进行简单的 RF 测试
- 支持项目 DFU 固件升级
- PAN107x 芯片引脚规划
- 使用 PAN107x 芯片检测当前环境信号强度并显示

下载单 exe 程序的工具。

该程序为单独一个 exe 可执行文件；

启动时间相对较慢。

下载文件夹程序工具。

该程序为一个文件夹，里面的 exe 可执行程序需要依赖文件夹内的库文件。

启动时间较快。

### 5.2.1 功能界面选择



图 5: 显示切换功能界面

### 5.2.2 1. RF 测试

使用此功能，配合 PAN107x 芯片 RF 测试固件，通过串口通讯可以测试 PAN107x 芯片的**发射、接收收包数、单载波发射**等功能。

配合鼠标项目支持 USB 通信可以测试 PAN107x 芯片的**发射、接收收包数、单载波发射**等功能。

#### 1.1. RF 测试界面

#### 1.2. 软件使用方法

1. 从工具的**帮助->RF 测试 Demo 程序**，**导出或下载**得到 RF 测试 Demo 程序固件，然后下载到 PAN107x 芯片。
2. 使用 USB **转串口设备**将 PAN107x **芯片**通过串口与电脑可以进行通讯连接。
3. 打开 PAN107xToolBox 工具的 **RF 测试**界面。

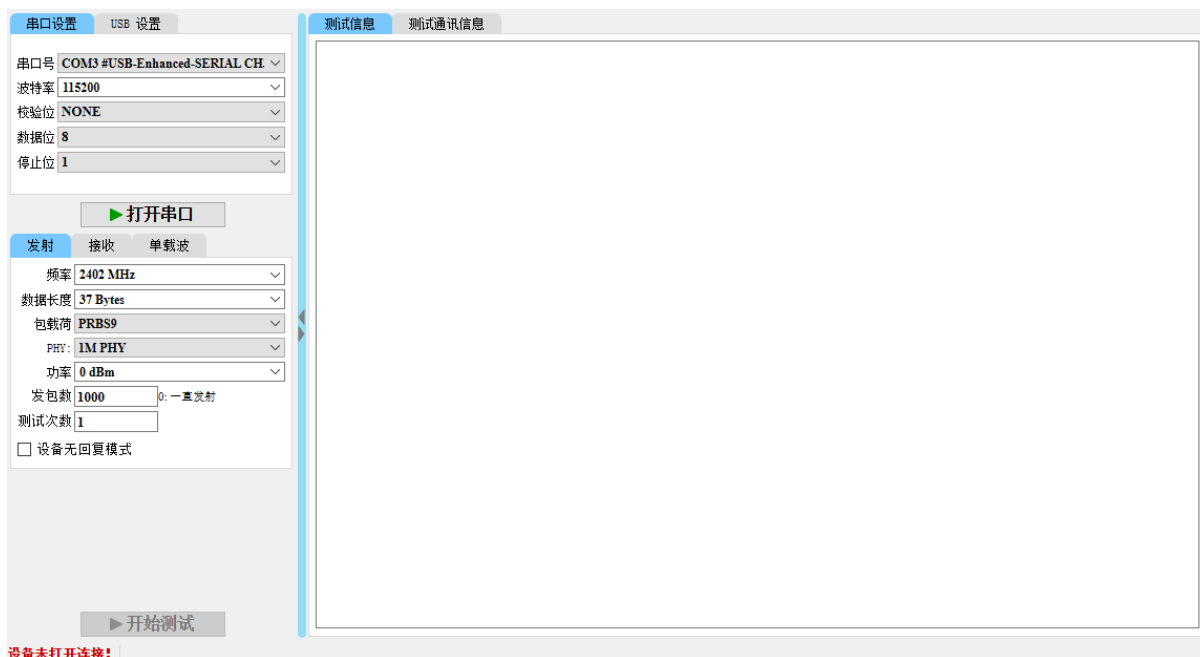


图 6: RF 测试界面

4. 选择 USB 转串口设备的串口打开连接, 选择对应的测试模式, 即可以进行测试。  
详细使用说明, 可以点击软件菜单的 [帮助-> 查看帮助文档](#)。

## 5.2.3 2. 设备固件升级

使用此功能, 可以通过 USB 实现固件升级。

### 2.1. 设备固件升级界面

### 2.2. 软件使用方法

1. 先将鼠标方案设备通过 USB 线连接到电脑。并确保设备进入 bootloader USB 通讯模式。
2. 打开 PAN107xToolBox 工具的 DFU 界面。
3. 选择添加固件程序, 确保成功载入固件程序。
4. 确认选择的 USB 设备为需要进行升级的设备。
5. 点击 “\*\* 开始下载” 则会进入下载流程进行设备固件升级。

详细使用说明, 可以点击[帮助-> 查看帮助文档](#)。

## 5.2.4 3. 芯片引脚规划

使用此功能, 方便用户快速查看特定型号芯片引脚功能。也可以对 PAN107x 特定型号芯片的引脚进行选择分配, 导出分配报告, 方便在应用中规划引脚。

### 3.1. 引出脚配置界面

### 3.2. 软件使用方法

1. 打开 PAN107xToolBox 工具的引出脚配置界面。



图 7: DFU 界面

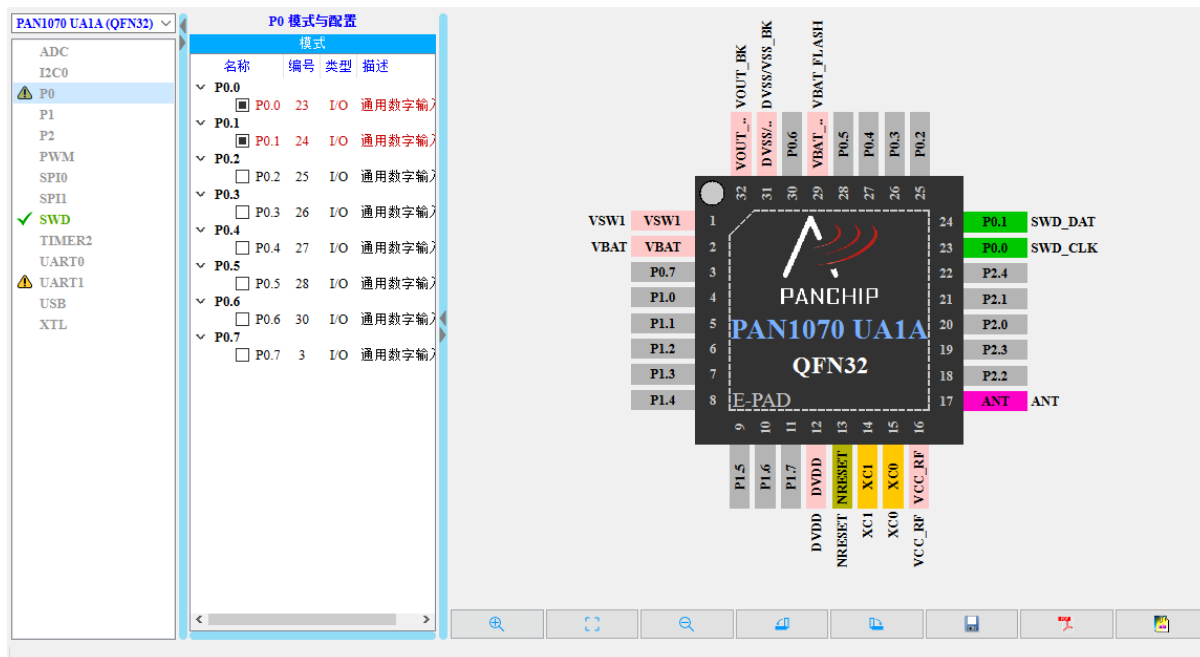


图 8: 引出脚配置界面



2. 选择使用的芯片型号。
3. 可以通过选择最左边的功能列表的功能，会在中间显示对应功能支持的配置引出脚选项。
4. 也可以直接在右边的芯片图示中选择对应的引脚的功能。
5. 选择完成，可以通过点击 PDF 按钮图标，则会生成配置报告 pdf 文档。

详细使用说明，可以点击[帮助](#)-> [查看帮助文档](#)。

## 5.2.5 4.RF 信号采集

使用此功能，配合 PAN107x 芯片 RF 信号采集固件，可以通过 PAN107x 采集当前环境中指定频点的信号强度并进行显示。

### 4.1. RF 信号采集界面



图 9: RF 测试界面

### 4.2. 软件使用方法

1. 需要预先下载对应 RF 信号采集固件到 PAN107x 芯片。
2. 使用 USB 转串口设备将 PAN107x 芯片通过串口与电脑可以进行通讯连接。
3. 打开 PAN107xToolBox 工具的 RF 信号采集界面。
4. 选择 USB 转串口设备的串口打开连接，选择需要采集的对应频点的信号强度，然后点击开始。

详细使用说明，可以点击软件菜单的 [帮助](#)-> [查看帮助文档](#)。



## Chapter 6

# 开发工具

### 6.1 PAN107x Toolbox 工具箱

PAN107x Toolbox 是 Shanghai Panchip Microelectronics Co.,Ltd. 为 PAN1080 SDK 提供的开发工具集合，目前包含如下功能：

- 进行简单的 RF 测试
- 使用 PAN107x 芯片检测当前环境信号强度并显示
- PAN107x 芯片引脚规划
- 支持鼠标项目 DFU 固件升级

下载单 exe 程序的工具。

该程序为单独一个 exe 可执行文件；

启动时间相对较慢。

下载文件夹程序工具。

该程序为一个文件夹，里面的 exe 可执行程序需要依赖文件夹内的库文件。

启动时间较快。

#### 6.1.1 1 RF 测试

使用此功能，配合 PAN107x 芯片 RF 测试固件，通过串口通讯可以测试 PAN107x 芯片的**发射、接收包数、单载波发射**等功能。

配合鼠标项目支持 USB 通信可以测试 PAN107x 芯片的**发射、接收包数、单载波发射**等功能。

##### 1.1 RF 测试界面

通过菜单栏的**显示-> RF 测试**，切换到 RF 测试界面。

##### 1.2 软件使用方法

1. 使用 SDK 的 **RF 测试固件->PAN107x RF 测试固件.zip** 程序固件，下载到 PAN107x 芯片。
2. 使用 **USB 转串口设备**将 PAN107x 芯片通过串口与电脑可以进行通讯连接，并按照测试固件名注释的连接引脚接线。
3. 选择 **USB 转串口设备**的串口打开连接，选择对应的测试模式，即可以进行测试。

详细使用说明，可以点击软件菜单的 **帮助-> 查看帮助文档**。

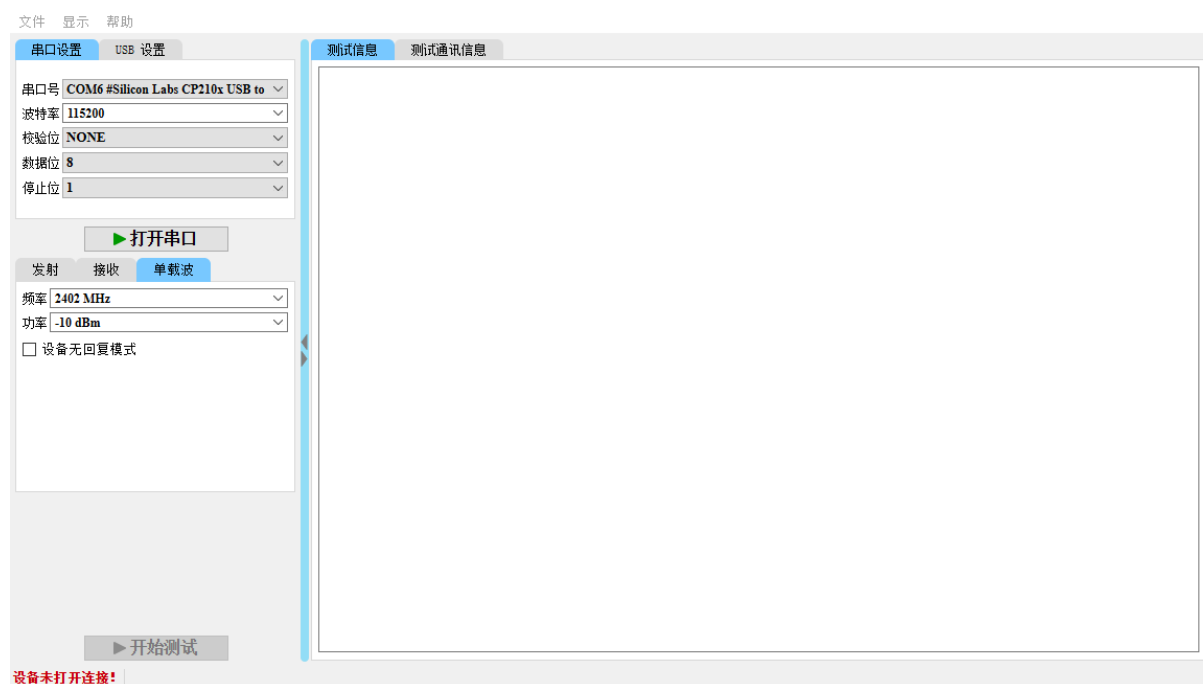


图 1: RF 测试界面

## 6.1.2 2 DFU 界面

通过菜单栏的**显示-> DFU**，切换到 DFU 界面。

支持 bootloader 模式的 DFU 程序升级。

详细使用说明，可以点击软件菜单的 **帮助-> 查看帮助文档**。

## 6.1.3 3 引出脚界面

通过菜单栏的**显示-> 引出脚**，切换到引出脚界面。

使用此功能，方便用户快速查看特定型号芯片引脚功能。也可以对 PAN107x 特定型号芯片的引脚进行选择分配，导出分配报告，方便在应用中规划引脚。

1. 选择使用的**芯片型号**。
2. 可以通过选择最左边的功能列表的功能，会在中间显示对应功能支持的配置引出脚选项。
3. 也可以直接在右边的芯片图示中选择对应的引脚的功能。
4. 选择完成，可以通过**文件-> 导出引脚配置信息**，则会生成配置报告 pdf 文档。

详细使用说明，可以点击软件菜单的 **帮助-> 查看帮助文档**。

## 6.1.4 4 RF 信号采集界面

### 2.1 RF 信号采集界面

通过菜单栏的**显示-> RF 信号采集**，切换到 RF 信号采集界面。

### 2.2 软件使用方法

1. 使用 SDK 的 RF **测试固件->PAN107x RSSI VIEWER 测试固件.zip** 程序固件，下载到 PAN107x 芯片。

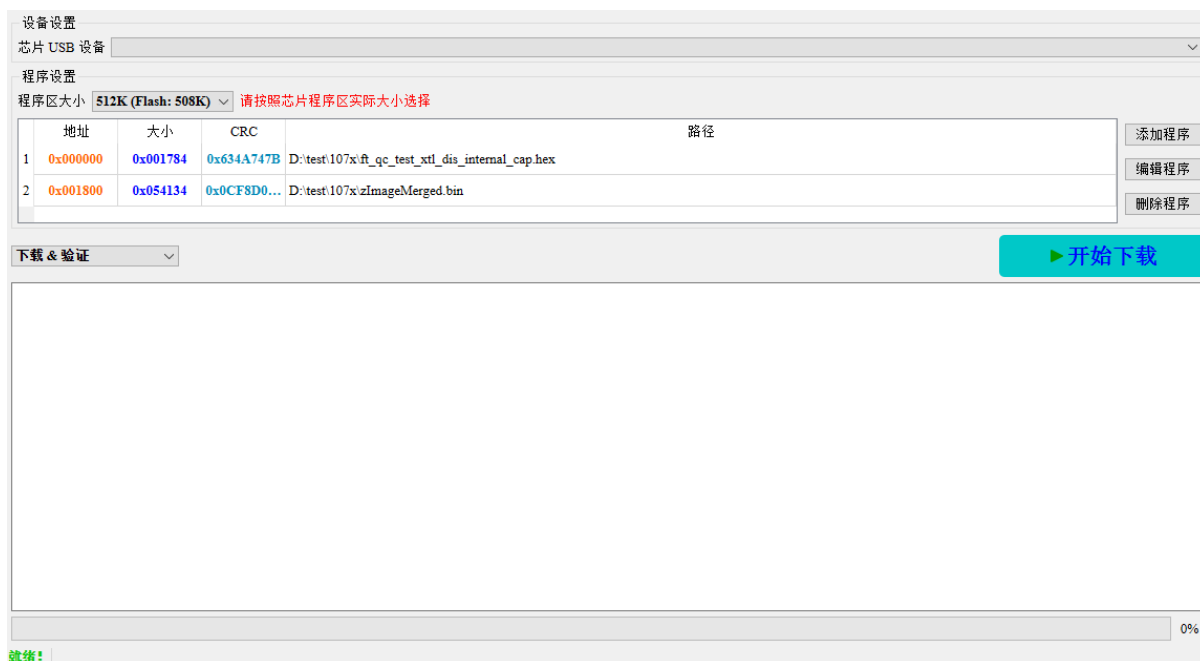


图 2: DFU 界面

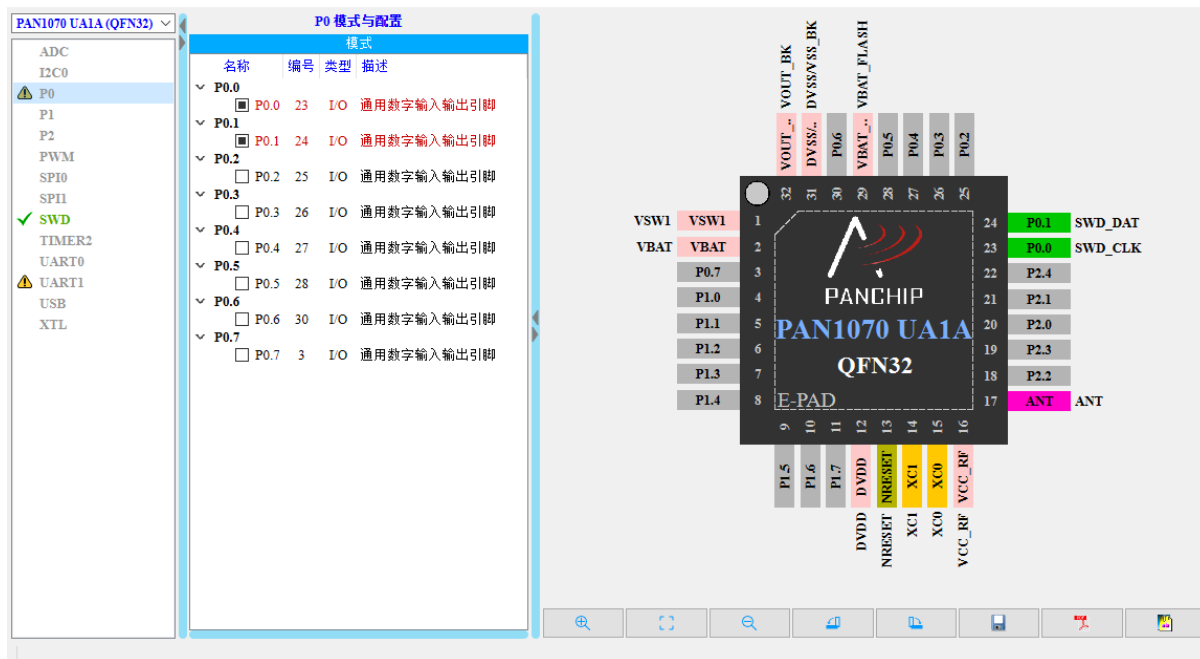


图 3: 引出脚界面

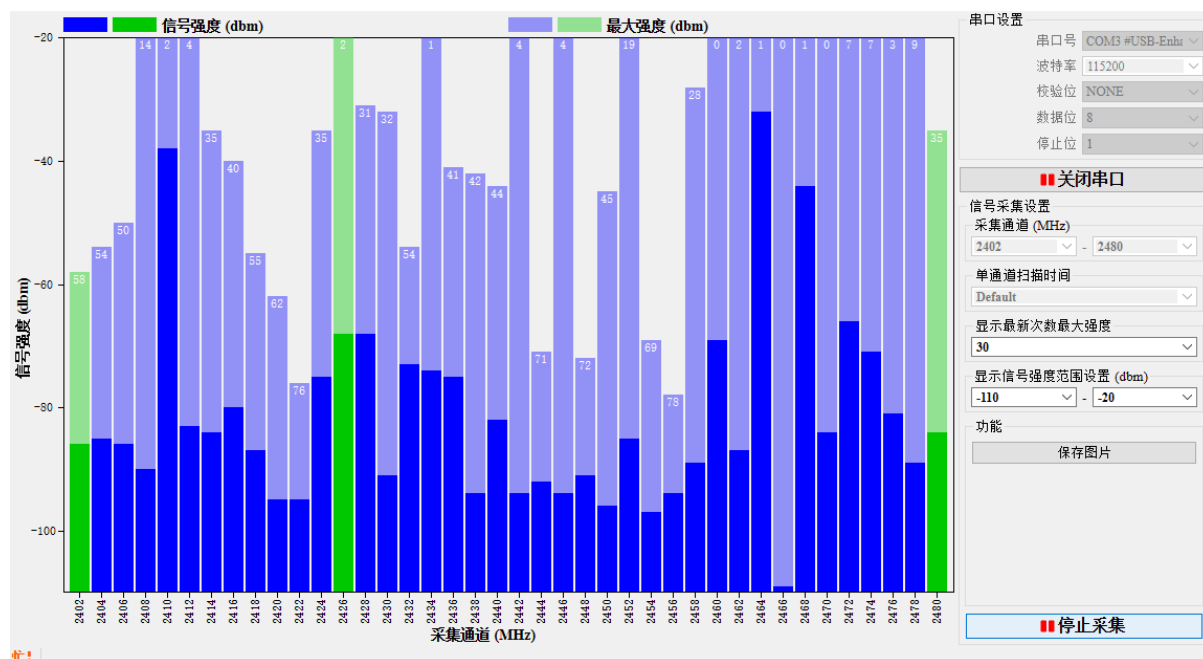


图 4: RF 测试界面

2. 使用 USB 转串口设备将 PAN107x 芯片通过串口与电脑可以进行通讯连接，并按照测试固件名注释的连接引脚接线。
  3. 选择 USB 转串口设备的串口打开连接，选择需要采集的对应频点的信号强度，然后点击开始。
- 详细使用说明，可以点击软件菜单的 **帮助**-> **查看帮助文档**。



## Chapter 7

# 其他文档

PAN1070 SoC 相关的其他文档请参考：

- PAN107x BQB Test Report
- PAN1070 功耗测试报告



## Chapter 8

# 更新日志

### 8.1 PAN1070 NDK v0.4.0

PAN1070 Nimble DK v0.4.0 (2024-04-03) 已发布:

#### 8.1.1 1. SDK

nimble

- 优化 Keil 工程编译信息, 清除编译警告
- 优化 app\_config\_spark.h 的配置选项和结构层次
- 优化 SoC Power Domain, 进而优化功耗 (支持定时检测温度并根据当前温度优化芯片 Power 配置)

Panchip HAL

- Panchip Spark BLE Controller Library:
  - 优化 RF 性能
  - 修复 RCL 作为低功耗时钟时的连接问题
  - 修复 RF PHY 问题
- Panchip PRF (2.4G Private RF) Library:
  - 更新 DCOC 校准流程
  - 修复频点设置接口 Bug
  - 更新 Tx Power 档位
  - 更新 g\_250k deviation 为 170k
  - 优化读 rssi 接口, 增加 rssi 全局变量
- BSP:
  - 更新 FT 校准信息载入流程
  - 更新 ADC Driver, 新增一些 API 接口, 以简化 ADC 使用流程
  - 更新 CLK Driver, 新增选择 PWM 时钟源的 API 接口
  - 更新 I2C Driver, 修复潜在的问题
  - 更新 PWM Driver, 新增一些易用的 API 接口

- 更新 TIMER Driver, 修复一些问题
- 修复一些寄存器名称错误

## Samples

- 蓝牙:
  - bluetooth/ble\_multi\_role (新增)
    - \* BLE 多主多从例程
  - bluetooth\bleprph\_throughput (新增)
    - \* BLE 从机吞吐率例程
  - bluetooth\bleprph\_distance (新增)
    - \* BLE 距离测试例程 (心跳服务以及支持不同 phy 切换)
  - bluetooth/peripheral\_hr
    - \* 修复多次断连后重连死机问题
- 方案:
  - solutions/ble\_vehicles\_key
    - \* 适配 RSSI 波形显示
    - \* 修复不同手机配对多次产生 cccd settings 条目不够最终导致音量调整失效的情况
- 其他:
  - pan107x\_mcu\_boot: 更新 bootloader, 新增 2.4G OTA 功能

### 8.1.2 2. HDK

- 移除过期的测试板图纸

### 8.1.3 3. MCU

- 新增 PRF\_OTA\_CLIENT 例程:
  - 2.4G OTA 客户端工程, 演示 2.4G OTA 功能
- 新增 PRF\_TX\_SAMPLE\_UI 和 PRF\_RX\_SAMPLE\_UI 例程:
  - 带屏幕显示的 2.4G 距离测试例程
- 移除 mcu\_misc 目录下的旧版本 Keil Flash 烧录算法 (FLM) 文件, 新增 PAN107X\_508KB\_FLASH.FLM
- 更新所有 Keil 工程默认使用的 FLM 文件

### 8.1.4 4. DOC

- 新增 ble\_multi\_role 例程文档
- 新增 bleprph\_distance 例程文档
- 新增 bleprph\_throughput 例程文档
- 新增 mcu\_samples\_doc/PAN1070\_PRF\_UI 距离测试说明.pdf 例程文档
- 更新 ndk\_develop\_environment\_intro 介绍文档, 更新 FLM 文件说明

- 更新 `ndk_mcu_boot` 开发指南文档, 新增生成签名文件的环境配置介绍
- 优化文档目录架构, 拆分了 NDK 和 ZDK 文档, 使得文档架构更加清晰

### 8.1.5 5. TOOLS

- 更新工具箱工具 PAN107x ToolBox 至 v0.0.004:
  - 新增 USB 通信兼容
- 新增 RF 测试固件:
  - 新增 PAN107x RF 测试固件
  - 新增 PAN107x RSSI VIEWER 测试固件
- 新增 JLink v6.44b 软件
  - 支持 PAN107x 芯片的 Jlink 命令行调试, JFlash 烧录等

### 8.1.6 6. ISSUES

#### 新增问题

- BUG #802: PRF OTA, 带 OTA 作为 client, 利用 ota 升级其他设备偶尔会失败

## 8.2 PAN1070 NDK v0.3.0

PAN1070 Nimble DK v0.3.0 (2024-01-19) 已发布:

### 8.2.1 1. SDK

#### nimble

- 新增 Bootloader, 并默认在各例程中使能, 可通过 App 工程配置文件禁用
- 新增 SMP BT 子系统, 以支持蓝牙 OTA 功能
- 更新 nimble ble host 一些细节
- 新增蓝牙低功耗定向优化配置, 用于一些特殊的功耗测试场景

#### Panchip HAL

- Panchip Spark BLE Controller Library:
  - 优化 SRAM 占用
  - 优化 MD
  - 新增运动健康协议支持
  - 新增 DTM 支持
  - 优化 adv Rx timeout 至 60us
  - 优化 RF Post Tx Time
  - 更新 PHY 参数
  - 修复断连信息未及时清除问题
  - 修复 0x28 断连问题

- Panchip PRF (2.4G Private RF) Library:
  - 更新 PHY 参数
  - 完善一些 API 接口
- BSP:
  - 更新 FT 校准信息载入流程
  - 更新 ADC Driver, 新增一些 API 接口, 以简化 ADC 使用流程
  - 优化系统启动流程
  - 修复一些引脚定义错误
  - 修复 GPIO\_DB 相关结构体名称错误的问题
  - 修复低功耗 Driver 的潜在问题
  - 移除一些不必要的代码以避免潜在的编译错误风险

## 演示例程

- 蓝牙:
  - bluetooth/peripheral\_hr\_ota (新增)
    - \* 演示蓝牙 OTA 功能
- 方案:
  - solutions/ble\_mouse (新增)
    - \* BLE 鼠标方案
  - solutions/multimode\_mouse (新增)
    - \* 多模鼠标方案
  - solutions/multimode\_mouse\_dongle (新增)
    - \* 多模鼠标配套 Dongle 方案
  - solutions/ble\_prf\_sample (新增)
    - \* BLE & 2.4G 双模方案
- 其他:
  - 所有例程均添加了 OTA 支持, 并提供了 3 种编译和配置模式:
    - \* Bare Metal
    - \* OTA in Bootloder
    - \* OTA in App

### 8.2.2 2. HDK

- 新增 PAN107x EVB 底板图纸、设计源文件、生产文件 v1.1

### 8.2.3 3. MCU

- 更新 ADC 演示例程:
  - 优化 ADC Convert Test、VDD/4 Test、Temperature Test 流程, 使用新的接口以简化使用
- 更新 CLK 演示例程:



- 修复一些问题
- 更新 LP 演示例程：
  - 重命名例程名称为 LowPower
- 新增 PRF\_Template\_SAMPLE 例程：
  - 2.4G 模板工程，以方便用户快速创建自己的 2.4G 工程
- 其他：
  - 修复 GPIO\_DB 相关结构体名称错误的问题
  - 修复例程生成的 Image 名称与预期不一致的问题

## 8.2.4 4. DOC

- 新增 ble\_mouse 例程文档
- 新增 multimode\_mouse 例程文档
- 新增 multimode\_mouse\_dongle 例程文档
- 新增 ble\_prf\_sample 例程文档
- 更新 mcu\_samples\_doc/PAN1070\_ADC 例程说明.pdf 例程文档，以匹配工程最新的修改
- 新增 ndk\_mcu\_boot 开发指南文档，介绍 NDK 的 Bootloader
- 新增 pan107x\_evb\_intro 硬件资料文档，介绍 PAN107X EVB 相关内容
- 更新 pan107x\_hw\_reference\_design 硬件参考设计文档，修改了一些具体描述
- 新增 toolbox\_intro 工具箱工具介绍文档

## 8.2.5 5. TOOLS

- 更新量产烧录工具 PAN107x Download Tool 至 v0.0.002：
  - 修复一些潜在问题
- 新增工具箱工具 PAN107x ToolBox v0.0.003：
  - 新增引出脚界面
  - 新增 RF 信号采集界面

## 8.3 PAN1070 NDK v0.2.0

PAN1070 Nimble DK v0.2.0 (2023-11-19) 已发布：

### 8.3.1 1. SDK

nimble

- 更新 BLE Controller，优化一些内部流程并修复一些问题
- 新增获取 MAC 地址的接口

## Panchip HAL

- 新增载入 Hardware Calibration 校准参数的接口
- 优化 WDT 接口, 扩大 WDT Reset 的复位范围
- 更新 RF Lib, 优化 2.4G 通信流程

## 演示例程

- `ble_cent_prph` (新增): 演示蓝牙主从一体功能
- `ble_central` (新增): 演示蓝牙主机功能
- `bleprph_hr` (新增): 演示蓝牙从机功能, 包含 GATT 服务: HR (Heart Rate), 连接订阅服务后, 会上报虚拟的心率值
- `bleprph_enc` (新增): 演示外设以及加密配对功能, 可以和主机示例进行对测
- `ble_hid_selfie` (新增): 自拍解决方案, 通过蓝牙 HID 控制手机拍照
- `ble_panchip_cte_beacon` (新增): Panchip 蓝牙定位标签方案, 通过发送特定的广播数据, 实现蓝牙定位功能
- `ble_rgb_light` (新增): 蓝牙 RGB 灯控方案, 演示 BLE RGB 灯与手机 APP 进行连接, 通过 APP 控制 RGB 灯的亮度与颜色
- `ble_hid_uart_mult_roles` (新增): 蓝牙串口透传解决方案, 演示蓝牙 hid 串口透传功能, 支持 1 主 1 从
- `ble_vehicles_key` (新增): 蓝牙车钥匙解决方案, 演示基于 HID 服务的自动连接服务

## 8.3.2 2. HDK

- 新增 PAN1070 UA1A EVB 图纸、设计源文件、生产文件

## 8.3.3 3. MCU

- 更新 LP 低功耗例程, 优化 CPU Retention and Remap 流程
- 更新 2.4G 例程及对应文档, 演示更多的通信模式
- 更新各个底层 Driver 例程, 增加初始化阶段载入芯片校准信息的流程

## 8.3.4 4. DOC

- 新增 `ble_cent_prph` 例程文档
- 新增 `ble_central` 例程文档
- 新增 `bleprph_enc` 例程文档
- 新增 `bleprph_hr` 例程文档
- 新增 `ble_hid_selfie` 例程文档
- 新增 `ble_hid_uart_mult_roles` 例程文档
- 新增 `ble_pcte_beacon` 例程文档
- 新增 `ble_rgb_light` 例程文档
- 新增 `ble_vehicles_key` 例程文档
- 新增 NDK App 开发指南文档

- 新增 PAN107x 硬件参考设计文档
- 新增 量产烧录说明文档

### 8.3.5 5. TOOLS

- 新增量产烧录工具 PAN107x Download Tool
- 新增 Testbox RF 测试固件

## 8.4 PAN1070 NDK v0.1.0

PAN1070 Nimble DK v0.1.0 (2023-10-24) 已发布:

### 8.4.1 1. SDK

NDK 软件开发框架基于 Keil + FreeRTOS + NimBLE, 其中:

- Keil 是 SDK 支持的软件开发环境
- FreeRTOS 是一个开源实时操作系统 (RTOS), 用于配合 NimBLE 实现蓝牙应用
- NimBLE 是一个开源低功耗蓝牙 (BLE) 5.1 协议栈, 实际上是 Apache Mynewt 项目的一部分

#### 解决方案

- **es1**: ESL 价签方案演示例程, 支持外部 SPI Flash 存储、EPD 墨水屏、低功耗模式、RF 通信等功能。

### 8.4.2 2. HDK

目前版本提供了如下硬件相关资料:

- PAN107B QFN40 测试板图纸、设计源文件、生产文件

### 8.4.3 3. MCU

目前版本提供了如下 MCU 裸机 Keil 例程及相关文档:

- ADC
- CLK
- CLKTRIM
- DebugProtect
- DMA
- EFUSE
- FMC
- GPIO
- I2C
- LP
- PRF\_B250K\_RX

- PRF\_B250K\_TX
- PWM
- SPI
- TIMER
- UART
- USB\_HID
- WDT
- WWDT

#### 8.4.4 4. DOC

目前版本提供了如下文档：

- NDK 快速入门指南
- NDK 开发环境介绍
- NDK 整体框架介绍
- Nimble 简介
- PAN107x 硬件参考设计指南
- ESL 电子货架标签方案例程说明
- MCU 底层外设驱动例程说明
- 低功耗开发指南
- NDK RAM 使用情况分析以及优化指南

#### 8.4.5 5. TOOLS

目前版本提供了如下工具：

- 串口工具 (PC 工具)
- Air Sync Debugger (手机测试软件安卓 APK)
- Google Home (手机测试软件安卓 APK)
- nRF Connect (手机测试软件安卓 APK)
- nRF Mesh (手机测试软件安卓 APK)
- Siliconlabs Bluetooth Mesh (手机测试软件安卓 APK)

#### 8.4.6 6. 已知问题

- MCU USB\_HID 例程暂未通过测试